

Bilan des ateliers IREMI Informatique 2025-2026

Sébastien Hoarau, Christophe Declercq, Alain Busser

Juin 2026



- Olympiades OI/OI
- Modèles mémoire
- Programmation cycle 4
- Ludologie informatique
- Compétences RCP

Atelier : Olympiades OIOI

Participants

- Hoarau Sébastien, Nativel Fabrice, Ethève Amandine, Vincent Picard

Activités

- Mise en place du concours 2026, élaboration des énigmes, jury.

Communication - Publication

- Compte-rendu au [séminaire IREMI du 20 mai 2026](#) avant la remise des prix.

Perspectives

- Atelier à renouveler pour l'édition 2027.
- Partage et utilisation en classe des énigmes des éditions précédentes.

Atelier : Modèles mémoire

Participants

- Hoarau Sébastien, Declercq Christophe, Ethève Amandine

Activités

- Expérimentation de modèles et outils pour l'enseignant et pour les élèves pour l'apprentissage de la programmation en NSI.

Communication - Publication

- Modèles, langages et instruments pour l'enseignement et l'apprentissage de la programmation en Python Expérimentations en formation d'enseignants et au lycée. Didapro 11, Mars 2026, Grenoble, France.
- Modèles mémoire: outils pour comprendre l'exécution d'un programme Python, séminaire IREMI du 18 février 2026.

Atelier : Programmation cycle 4

Participants

- Hoarau Sébastien, Declercq Christophe

Activités

- Conception et expérimentation de ressources et outils pour les nouveaux programmes du cycle 4 sur le thème “Pensée informatique”

Communication - Publication

- Pensée informatique et programmation aux Cycles 3 & 4, [séminaire IREMI du 19 novembre 2025](#)
- [P4, un environnement d'apprentissage de la programmation pour le cycle 4](#). Didapro 11, Mars 2026, Grenoble, France.

Perspectives

- Mise en place d'une formation de formateurs en 2026-2027 avec la [Maison Pour La Science de La Réunion](#)

Atelier : Ludologie informatique

Participants

- Busser Alain , Declercq Christophe, Bominthe Julien, Rivière Jeremy, Souillot Quentin

Activités

- Application de la ludologie à l'enseignement de l'informatique

Communication - Publication

- Modélisation de Sowing impartial en Python, Alain Busser.
- Fafy impartial, un jeu de semaille pour le CP, Alain Busser.
- Jeux de semailles et information, Alain Busser.
- Variation sur un concept d'Aviezri Fraenkel, Alain Busser.
- Jeux de type Nim, Alain Busser, séminaires du 8/10, 18/02 et 22/04.
- Modélisation Python du jeu de Welter, Alain Busser.
- Schim, encore un jeu de Nim, Alain Busser, séminaire IREMI du 20 mai 2026.
- Le jeu de la tablette empoisonnée, C. Declercq, séminaire du 20 mai 2026.