

# Histoire des probabilités



Marion Le Gonidec

# Depuis quand fait-on des probas/stats?

L'homme joue depuis toujours avec le hasard

- Avec le hasard pur:

En Egypte et en Inde, on jouait aux dés et aux osselets il y a 5000 ans,



- Et avec le hasard raisonné aussi:

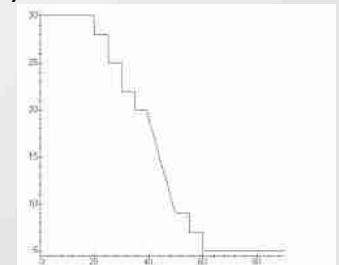
Le backgammon date de presque 5000 ans.



L'homme a toujours pris et mesuré les risques pour gagner de l'argent et le faire fructifier...

Prêts à la grosse aventure chez les grecs, 4e siècle avant JC

Tables d'Ulpianus (regulation rente viagères) chez les romains, 2e siècle



# Depuis quand fait-on des probabilités?



## Du matériel „statistique“ disponible

- Dès l'antiquité

Recensements en Egypte, en Grèce, et dans l'Empire romain

- Au moyen-age

Angleterre:

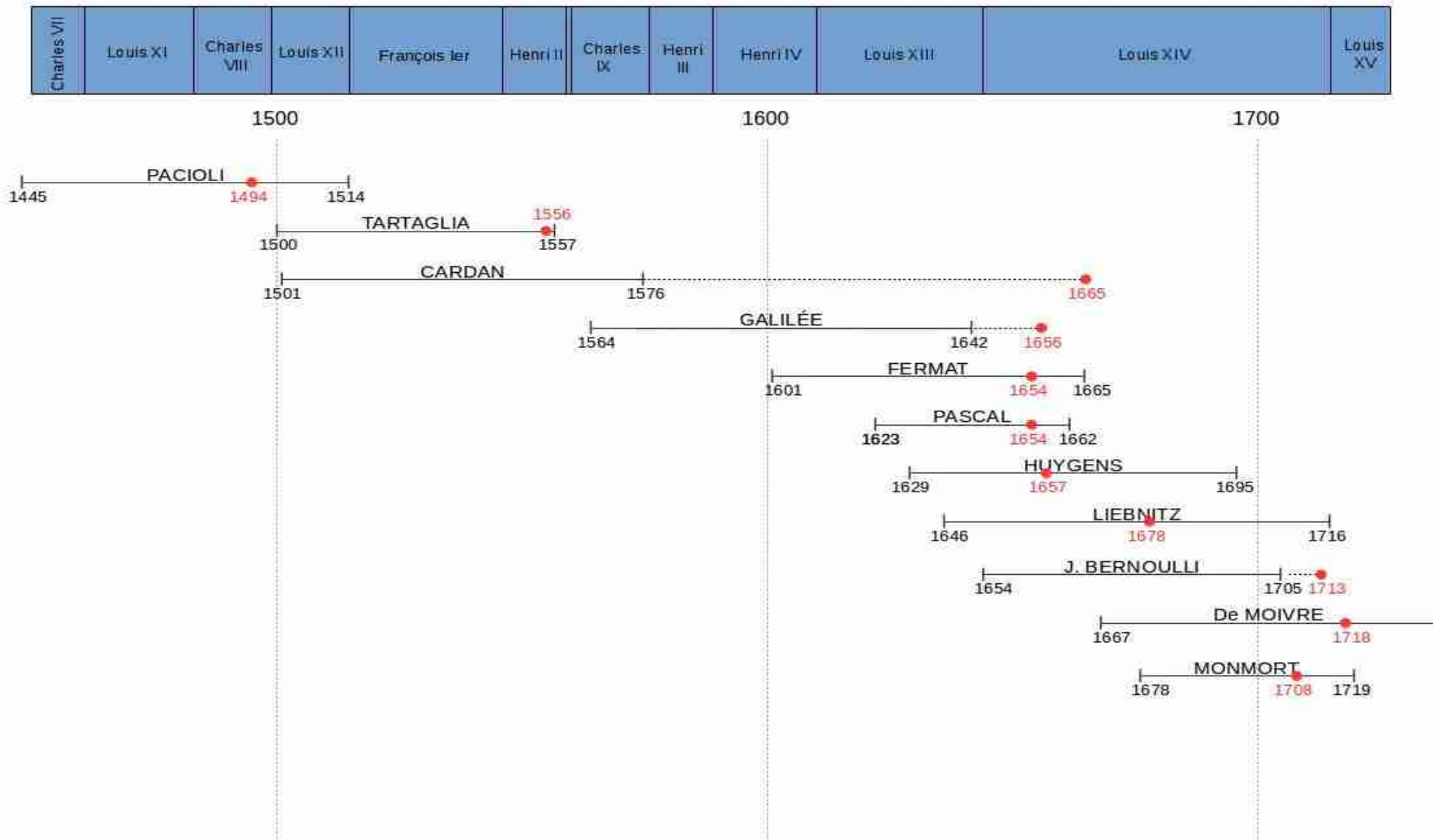
1086, recensement général de la population par Guillaume le conquérant en vue de construire un système d'imposition

dès le 12ième siècle, publications régulières de tables de mortalité

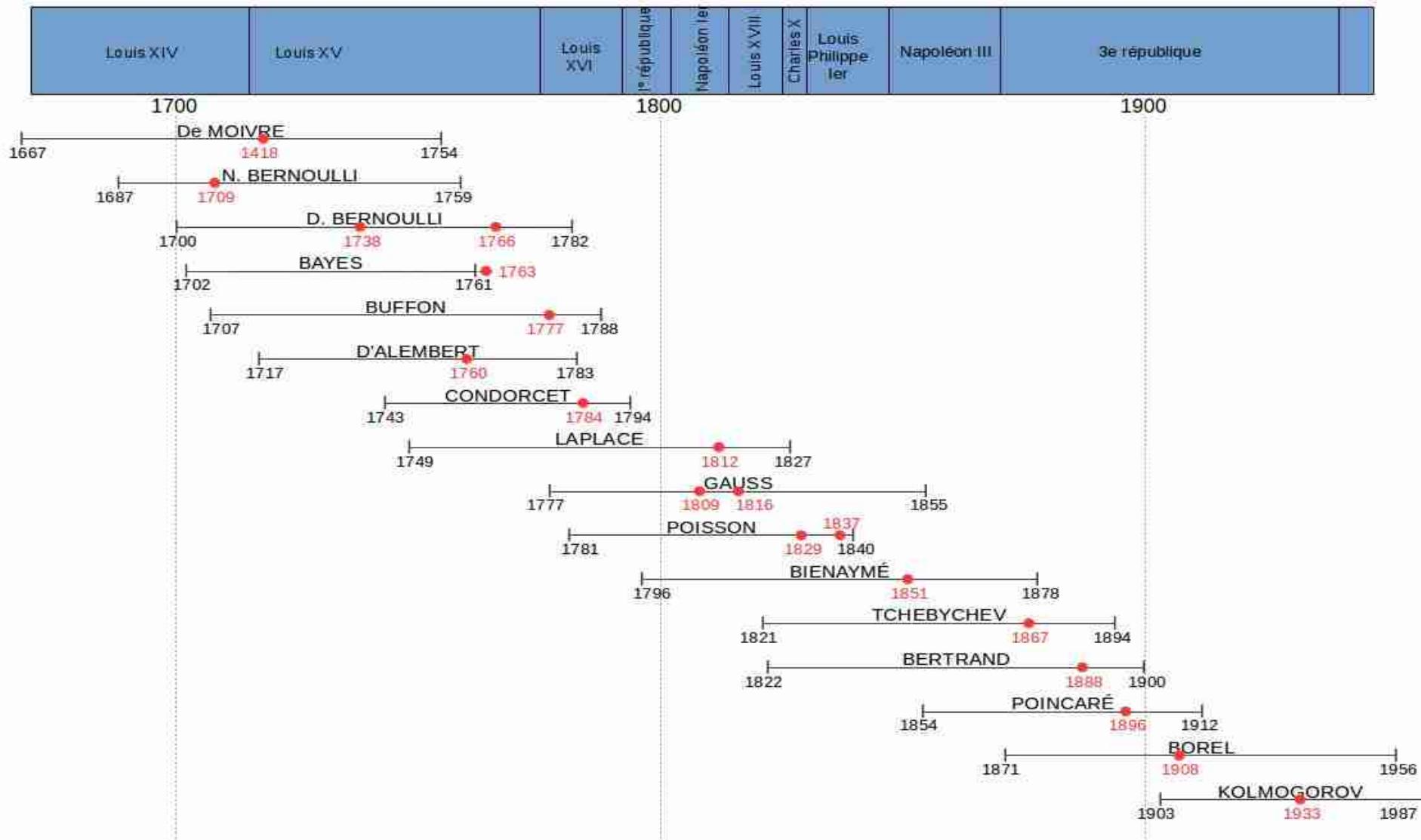
Venise:

à la fin 13ième, recensement et collecte de données commerciales, annualisés en 1421.

# Chronologie



# Chronologie



# Le problème des probabilités

Des barrières morales et religieuses à l'idée de hasard

- Quand il n'y a pas un Dieu de la chance...

- Tyché chez les grecs,
- Fortuna chez les grecs et les romains,
- Ganesh chez les indous.

... Dieu (en général) n'aime pas trop:

- Les jeux de hasard... et encore moins lorsque de l'argent est mis en jeu,
- Les gens qui gagnent de l'argent sans rien faire.

- Dieu et l'argent...

Dans la bible et le coran: *les prêts à intérêt sont proscrits.*



- Dieu et les jeux...

- Dans le coran: *les jeux de hasard sont interdits*
- Dans la loi oral juive: *les joueurs sont discrédités*
- Dans la bible: *Il n'y a pas de hasard, c'est Dieu qui décide*



# Dieu et les jeux...



- Dans le Coran

*« ô les croyants! Le vin, les jeux de hasard, les pierres dressées, les flèches de divination ne sont qu'une abomination, œuvre du Diable. Écartez-vous en, afin de réussir.»*

- Dans la loi orale juive

La Michna *inclus dans la liste des personnes dont on ne peut pas tenir compte des témoignages les joueurs de dés ainsi que les parieurs aux courses...*

- Dans la Bible

*«On agite les dés dans le gobelet, mais quelle que soit la décision, elle vient du seigneur.»*

# Jeux et sociétés civiles



- Chez les spartes et les romains  
le jeu est interdit sauf ceux propres à développer la force physique
- Si la bible n'interdit pas les jeux, l'église s'en charge!  
au 9ieme siècle, le concile de Mayenne prévoit d'excommunier tout fidèle ayant joué une somme d'argent aux dés...
- Moyen-Age  
Le jeu est interdit au peuple... mais les nobles jouent tout les temps  
Premier casino européen à Venise vers 1640.

# Les premiers ouvrages...

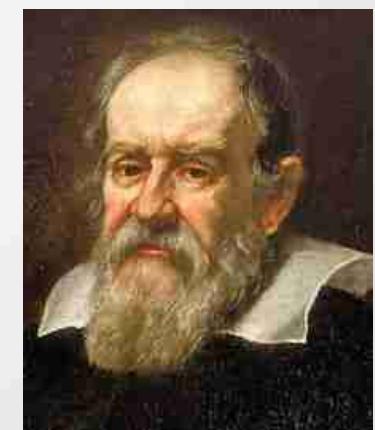
CARDAN (1501-1576) :

*De ludo aleae*, traité écrit vers 1560,  
...mais publié seulement en 1665.



GALILÉE (1564-1642) :

*Sulla scoperta dei dadi*, écrit vers 1620,  
...mais publié seulement en 1655.



# Le problème du duc de Toscane...

*On jette 3 dés... et on parie sur la somme des faces*



# Le problème du duc de Toscane...

*On jette 3 dés... et on parie sur la somme des faces*

*«Bien que le 9 et le 12 se composent en autant de façon que le 10 et le 11, si bien qu'ils devraient être considérés comme ayant la même chance, on voit néanmoins que la longue observation a fait que les joueurs estiment plus avantageux le 10 et le 11 plutôt que le 9 et le 12...»*

# Le poème *De Vetula* (R. De Fournival, 1260)

## DE VETULA LIB. I.

Orte tamen dices quosdam praestare quibusdam  
Ex numeris quibus est lusoribus usus, eo quod  
Cum decius sit sex laterum, sex & numerorum  
Simplicium, tribus in decijs sunt octo decemq.  
Quorum non nisi tres possunt decijs superesse.  
Qui diuersimode uariantur, & inde his octo  
Compositi numeri nascuntur, non tamen aequae  
Virtutis, quoniam maiores atq; minores  
Ipsorum ratiocinent, medijs frequenter.  
Et reliqui quanto medijs quamuis propiores,  
Tanto praestantes, & sepius aduententes  
His punctatura tantum uenientibus una.  
Illis sex, alijs mediocriter inter utrosq.  
Sic ut sint duo maiores, totidemq; minores.  
Vna quibus sit punctatura, duoq; sequentes.  
Hic maior, minor ille, quibus sit bina duobus.  
Rursum post istos sit terna, deinde quaterna,  
Quoniamq; sicut eis succedunt appropiando  
Quattuor ad medios, quibus est punctatio sena.  
Quae reddit leviora tibi subiecta tabella.

111	222	333	444	555	666	B 2
112	223	334	445	556	667	
113	224	335	446	557	668	
114	225	336	447	558	669	
115	226	337	448	559	670	
116	227	338	449	560	671	
117	228	339	450	561	672	
118	229	340	451	562	673	
119	230	341	452	563	674	
120	231	342	453	564	675	
121	232	343	454	565	676	
122	233	344	455	566	677	
123	234	345	456	567	678	
124	235	346	457	568	679	
125	236	347	458	569	680	
126	237	348	459	570	681	
127	238	349	460	571	682	
128	239	350	461	572	683	
129	240	351	462	573	684	
130	241	352	463	574	685	
131	242	353	464	575	686	
132	243	354	465	576	687	
133	244	355	466	577	688	
134	245	356	467	578	689	
135	246	357	468	579	690	
136	247	358	469	580	691	
137	248	359	470	581	692	
138	249	360	471	582	693	
139	250	361	472	583	694	
140	251	362	473	584	695	
141	252	363	474	585	696	
142	253	364	475	586	697	
143	254	365	476	587	698	
144	255	366	477	588	699	
145	256	367	478	589	700	
146	257	368	479	590	701	
147	258	369	480	591	702	
148	259	370	481	592	703	
149	260	371	482	593	704	
150	261	372	483	594	705	
151	262	373	484	595	706	
152	263	374	485	596	707	
153	264	375	486	597	708	
154	265	376	487	598	709	
155	266	377	488	599	710	
156	267	378	489	600	711	
157	268	379	490	601	712	
158	269	380	491	602	713	
159	270	381	492	603	714	
160	271	382	493	604	715	
161	272	383	494	605	716	
162	273	384	495	606	717	
163	274	385	496	607	718	
164	275	386	497	608	719	
165	276	387	498	609	720	
166	277	388	499	610	721	
167	278	389	500	611	722	
168	279	390	501	612	723	
169	280	391	502	613	724	
170	281	392	503	614	725	
171	282	393	504	615	726	
172	283	394	505	616	727	
173	284	395	506	617	728	
174	285	396	507	618	729	
175	286	397	508	619	730	
176	287	398	509	620	731	
177	288	399	510	621	732	
178	289	400	511	622	733	
179	290	401	512	623	734	
180	291	402	513	624	735	
181	292	403	514	625	736	
182	293	404	515	626	737	
183	294	405	516	627	738	
184	295	406	517	628	739	
185	296	407	518	629	740	
186	297	408	519	630	741	
187	298	409	520	631	742	
188	299	410	521	632	743	
189	300	411	522	633	744	
190	301	412	523	634	745	
191	302	413	524	635	746	
192	303	414	525	636	747	
193	304	415	526	637	748	
194	305	416	527	638	749	
195	306	417	528	639	750	
196	307	418	529	640	751	
197	308	419	530	641	752	
198	309	420	531	642	753	
199	310	421	532	643	754	
200	311	422	533	644	755	
201	312	423	534	645	756	
202	313	424	535	646	757	
203	314	425	536	647	758	
204	315	426	537	648	759	
205	316	427	538	649	760	
206	317	428	539	650	761	
207	318	429	540	651	762	
208	319	430	541	652	763	
209	320	431	542	653	764	
210	321	432	543	654	765	
211	322	433	544	655	766	
212	323	434	545	656	767	
213	324	435	546	657	768	
214	325	436	547	658	769	
215	326	437	548	659	770	
216	327	438	549	660	771	
217	328	439	550	661	772	
218	329	440	551	662	773	
219	330	441	552	663	774	
220	331	442	553	664	775	
221	332	443	554	665	776	
222	333	444	555	666	777	
223	334	445	556	667	778	
224	335	446	557	668	779	
225	336	447	558	669	780	
226	337	448	559	670	781	
227	338	449	560	671	782	
228	339	450	561	672	783	
229	340	451	562	673	784	
230	341	452	563	674	785	
231	342	453	564	675	786	
232	343	454	565	676	787	
233	344	455	566	677	788	
234	345	456	567	678	789	
235	346	457	568	679	790	
236	347	458	569	680	791	
237	348	459	570	681	792	
238	349	460	571	682	793	
239	350	461	572	683	794	
240	351	462	573	684	795	
241	352	463	574	685	796	
242	353	464	575	686	797	
243	354	465	576	687	798	
244	355	466	577	688	799	
245	356	467	578	689	800	
246	357	468	579	690	801	
247	358	469	580	691	802	
248	359	470	581	692	803	
249	360	471	582	693	804	
250	361	472	583	694	805	
251	362	473	584	695	806	
252	363	474	585	696	807	
253	364	475	586	697	808	
254	365	476	587	698	809	
255	366	477	588	699	810	
256	367	478	589	700	811	
257	368	479	590	701	812	
258	369	480	591	702	813	
259	370	481	592	703	814	
260	371	482	593	704	815	
261	372	483	594	705	816	
262	373	484	595	706	817	
263	374	485	596	707	818	
264	375	486	597	708	819	
265	376	487	598	709	820	
266	377	488	599	710	821	
267	378	489	600	711	822	
268	379	490	601	712	823	
269	380	491	602	713	824	
270	381	492	603	714	825	
271	382	493	604	715	826	
272	383	494	605	716	827	
273	384	495	606	717	828	
274	385	496	607	718	829	
275	386	497	608	719	830	
276	387	498	609	720	831	
277	388	499	610	721	832	
278	389	500	611	722	833	
279	390	501	612	723	834	
280	391	502	613	724	835	
281	392	503	614	725	836	
282	393	504	615	726	837	
283	394	505	616	727	838	
284	395	506	617	728	839	
285	396	507	618	729	840	
286	397	508	619	730	841	
287	398	509	620	731	842	
288	399	510	621	732	843	
289	400	511	622	733	844	
290	401	512	623	734	845	
291	402	513	624	735	846	
292	403	514	625	736	847	
293	404	515	626	737	848	
294	405	516	627	738	849	
295	406	517	628	739	850	
296	407	518	629	740	851	
297	408	519	630	741	852	
298	409	520	631	742	853	
299	410	521	632	743	854	
300	411	522	633	744	855	
301	412					

# Le poème *De Vetula* (R. De Fournival, 1260)

P. OVIDII NASONIS			
Dissimili cuiuscumque superposito deciorum.			
Sed si dissimiles sunt omnes, inuenies sex.			
Verti posse modis, quia quemlibet ex tribus unis			
Cum dederis, reliqui duo permutant loca, sicut			
Punctaturarum docet alternatio, siccus.			
Quinquaginta modis & sex diuersificantur			
In punctaturis, punctaturae ducentis.			
Atque bis octo cadentia scematis, quibus inter			
Compositos numeros, quibus est lusoribus usus,			
Deiuisis prout inter eos sunt distribuenda.			
Plene cognosces quantae virtutis eorum.			
Quilibet esse potest, seu quantae debilitatis.			
Quod subscripta potest tibi declarare figura.			
Quot punctaturas & quot cadentias			
habeat quilibet numerorum			
compositorum.			
Punctatura 1 Cadentia 1			
Punctatura 2 Cadentia 3			
Punctatura 3 Cadentia 6			
Punctatura 4 Cadentia 10			
Punctatura 5 Cadentia 15			
Punctatura 6 Cadentia 21			
Punctatura 7 Cadentia 25			
Punctatura 8 Cadentia 27			
Punctatura 9 Cadentia 27			
Punctatura 10 Cadentia 27			
Omnes cadentiae 108, omnium punctarum 108.			

# Le poème *De Vetula* (1260)

«Peut-être cependant diras-tu que certaines (sommes) l'emportent sur d'autres parmi les nombres possibles pour les joueurs, pour la raison que, puisque le dé a six faces et six nombres simples, sur trois dés il y en a dix-huit, dont trois seulement peuvent se présenter sur les dés.

Ces nombres varient de diverses manières, et de là naissent deux fois huit nombres composés (3, 4, 5, ..., 16, 17, 18), qui ne sont pas d'égale force, puisque les plus grands (17, 18) et les plus petits (3, 4) d'entre eux viennent rarement, et les moyens fréquemment (10, 11).

*Et plus tous les autres se rapprochent autant que l'on veut des moyens, meilleurs ils sont et plus souvent ils se présentent... »*

# Le poème *De Vetula* (1260)

- Les 56 configurations par valeurs de somme

18	666	631	622	541	532	442	433	10
17	665	621	531	522	441	432	333	9
16	664	655	611	521	431	422	332	8
15	663	654	555	511	421	331	223	7
14	662	653	644	554	411	322	222	6
13	661	652	643	553	445	311	221	5
12	651	642	633	552	543	444	211	4
11	641	632	551	542	533	443	111	3

# Le poème *De Vetula* (1260)

- Les 56 configurations par valeurs de somme

18	666	631	622	541	532	442	433	10
17	665	621	531	522	441	432	333	9
16	664	655	611	521	431	422	332	8
15	663	654	555	511	421	331	223	7
14	662	653	644	554	411	322	222	6
13	661	652	643	553	445	311	221	5
12	651	642	633	552	543	444	211	4
11	641	632	551	542	533	443	111	3

# Le poème *De Vetula* (1260)

- Les 56 configurations par valeurs de somme

18	666	631	622	541	532	442	433	10
17	665	621	531	522	441	432	333	9
16	664	655	611	521	431	422	332	8
15	663	654	555	511	421	331	223	7
14	662	653	644	554	411	322	222	6
13	661	652	643	553	445	311	221	5
12	651	642	633	552	543	444	211	4
11	641	632	551	542	533	443	111	3

- Configurations par type:

triples: 1 façon

double: 3 façons

autres: 6 façons

Triples:

Doubles:

666 555 444 333 222 111

665 664 663 662 661

556 554 553 552 551

446 445 443 442 441

336 335 334 332 331

226 225 224 223 221

116 115 114 113 112

Suites:

Non-suites:

2 à la suite, 1 non:

654 543 432 321

642 641 631 531

653 652 651 621 521 421

542 541 643 431 632 532

# Le poème *De Vetula* (1260)

«... et c'est ainsi que de cinquante-six manières ils se différencient en ce qui concerne les configurations de points; et ces configurations, par deux cent seize manières de tomber, lesquelles ayant été réparties entre les nombres composés possibles pour les joueurs, selon qu'elles doivent être distribuées entre eux, **tu connaîtra pleinement quelle valeur peut avoir l'une quelconque d'entre elles, ou quelle perte.**»

3 & 18	1 configuration possible,	1 façon de tomber
4 & 17	1 configuration possible,	3 façons de tomber
5 & 16	2 configurations possibles,	6 façons de tomber
6 & 15	3 configurations possibles,	10 façons de tomber
7 & 14	4 configurations possibles,	15 façons de tomber
8 & 13	5 configurations possibles,	21 façons de tomber
9 & 12	6 configurations possibles,	25 façons de tomber
10 & 11	6 configurations possibles,	27 façons de tomber

# Le problème des Partis

Le problème posé par Pacioli (1494):

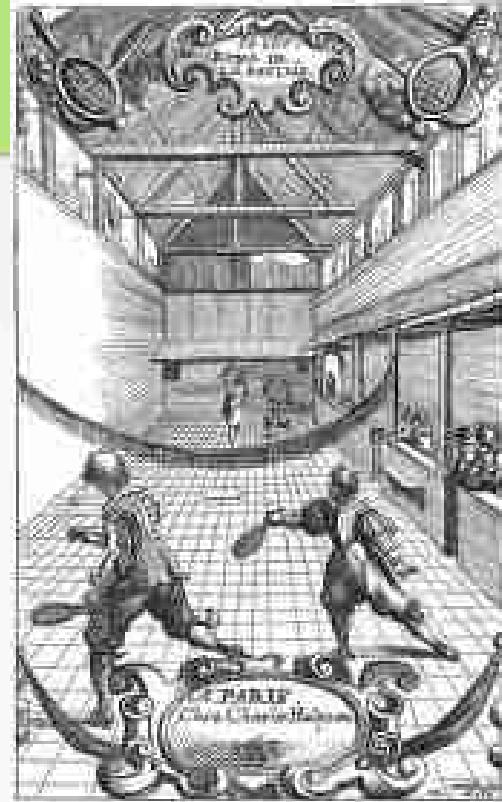
Une brigade joue à la paume :

il faut 60 pour gagner, chaque coup vaut 10.

L'enjeu est de 10 ducats.

Un incident survient qui force les soldats à interrompre la partie commencée, alors que le premier camp a gagné 50 et le second 20.

***On demande quelle part de l'enjeu revient à chaque camp...***



*Habillage de problèmes juridiques de partage ou d'indemnisation*

# Le problème des Partis

Pacioli (1494) → Cardan (1539) → Tartaglia (1556)



→ Forestani (1603)

→ Pascal & Fermat (1654)



# Solution de Pacioli



Répartir l'enjeu selon les points déjà gagnés

*Ils ont marqué 70 pts au total. On repartit les 10 ducats selon les proportions marquées:*

- *50/70 soit 5 septièmes pour le premier,*
- *20/70 soit 2 septièmes pour le second*

*Le premier reçoit donc 7,14 ducats et le second 2,86.*

# Solution de Pacioli



Répartir l'enjeu selon les points déjà gagnés

*Ils ont marqué 70 pts au total. On repartit les 10 ducats selon les proportions marquées:*

- *50/70 soit 5 septièmes pour le premier,*
- *20/70 soit 2 septièmes pour le second*

*Le premier recoit donc 7,14 ducats et le second 2,86.*

**Remarque de Tartaglia:** «*Sa règle ne me paraît ni bonne, ni belle, parce que s'il arrive qu'un parti ait 10 et l'autre rien, et qu'on procédât selon sa règle, le premier devrait tirer tout et le second rien; ce serait tout à fait déraisonnable que pour 10, il doive tirer tout.*»

# Solution de Tartaglia



## Tenir compte de l'écart de points:

L'écart de gain est proportionnel à l'écart de points.

- *On calcule l'écart entre les 2 équipes:*  
 $50-20 = 30 \text{ pts}$
- *On rapporte ce résultat au total de 60 à atteindre :  $30/60 = \frac{1}{2}$*   
*Cet écart représente  $\frac{1}{2}$  du total des points nécessaires pour gagner.*
- *L'écart de gain entre les 2 joueurs est égal à  $\frac{1}{2}$  des 10 ducats mis en jeu soit 5 ducats.*

*Le premier reçoit donc 7,5 ducats et le second 2,5.*

# Solution de Forestani

## Tenir compte de la durée maximale du jeu

- *Un jeu dure au plus 11 coups.*
- *5 en on été gagné par le premier, 2 par le 2ieme*
- *Les  $4 = 11 - (5+2)$  jeux restants ne sont pas tranchés*
- *On donne donc ( 5+ 2)/11ièmes de la mise au premier et (2+2)/11ièmes de la mise au second*

*Le premier reçoit donc 6,36 ducats et le second 3,64.*

# Solution de Cardan



## Repartir l'enjeu selon les points qu'il reste à marquer

- *Il reste 1 jeu au premier pour gagner*
- *Il reste 4 jeux à marquer au second pour gagner*
- *Il fait intervenir les „progressions“ associées*

$$1+2+3+4 = 10 \quad \text{et} \quad 1 = 1$$

*donne 10/11ieme au premier, 1/11ieme au second*

*Le premier reçoit donc 9,1 ducats et le second 0,9.*

# Les solutions de Pascal et Fermat



Imaginer tout ce qu'il pourrait se passer si le jeu continue...

Un des problèmes proposés à Pascal par le chevalier de Méré:

Deux joueurs misent chacun 32 pistoles.

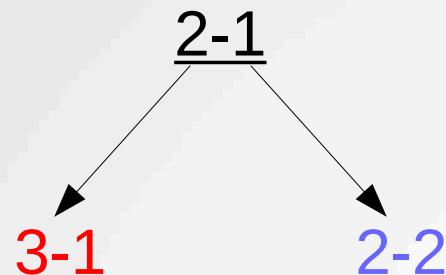
Ils jouent une série de parties d'un jeu de **hasard équitable**.

Le premier qui gagne trois parties emporte les 64 pistoles.

Mais le jeu est interrompu alors que le premier joueur a gagné deux parties et l'autre une...

Comment les 64 pistoles doivent-elles être réparties ?

# La solution de Pascal



Si au coup suivant on a **3-1** → le premier gagne 64 pistoles

Si au coup suivant on a **2-2** → les 2 partagent, le premier gagne 32 pistoles

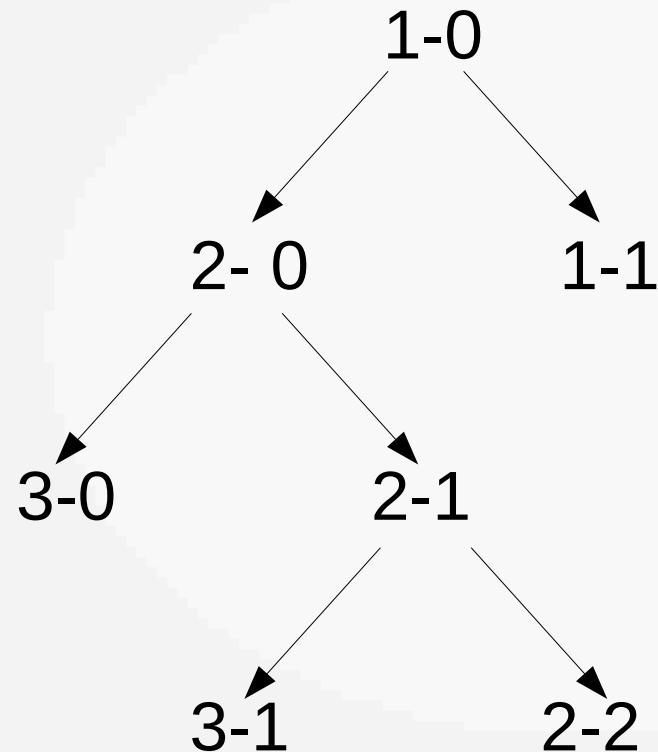
On calcule la moyenne des gains possibles:  $(64+32)/2=48$

Le premier reçoit 48 pistoles et le second 16.

# La solution de Pascal



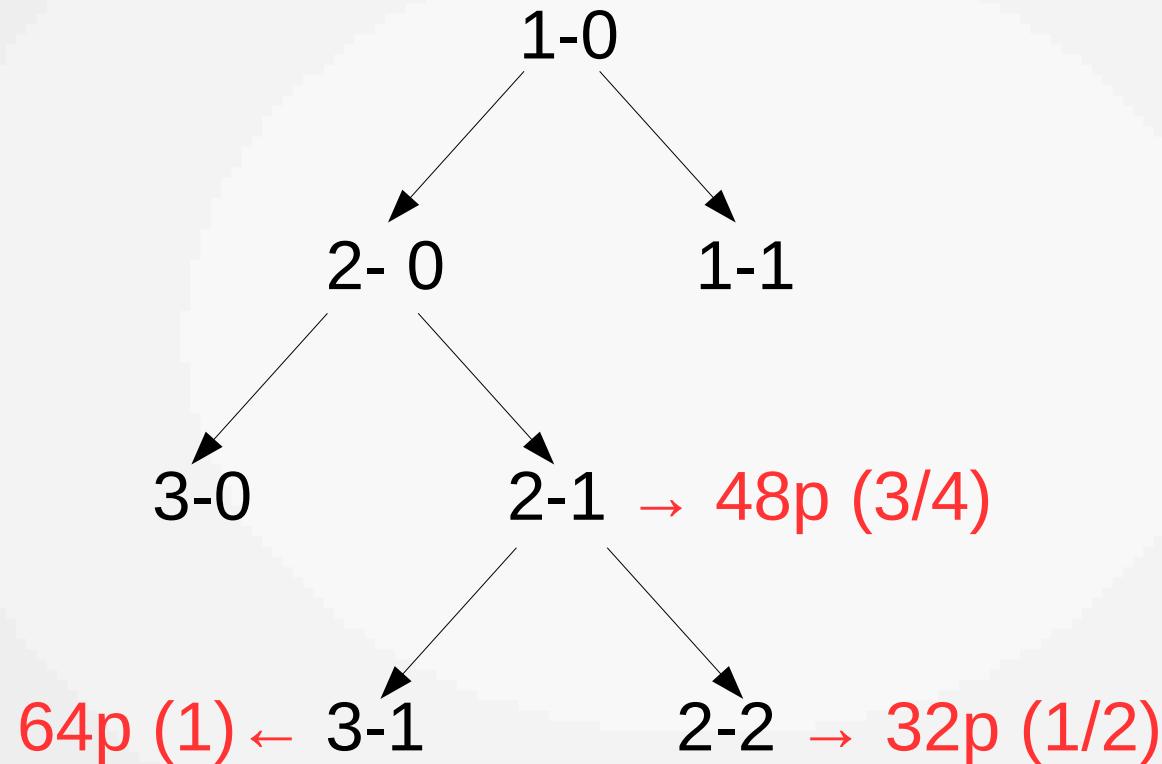
Et si seulement une partie a été jouée?



# La solution de Pascal



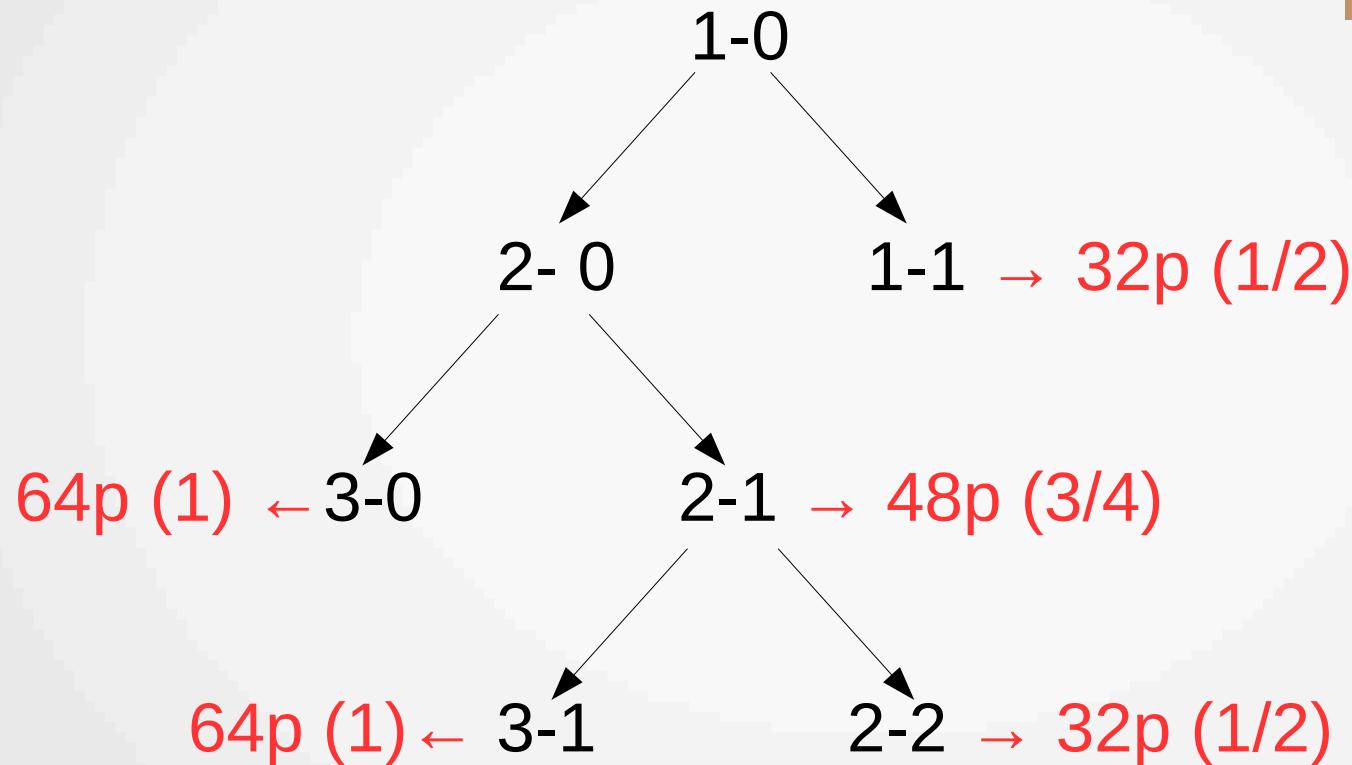
Et si seulement une partie a été jouée?



# La solution de Pascal



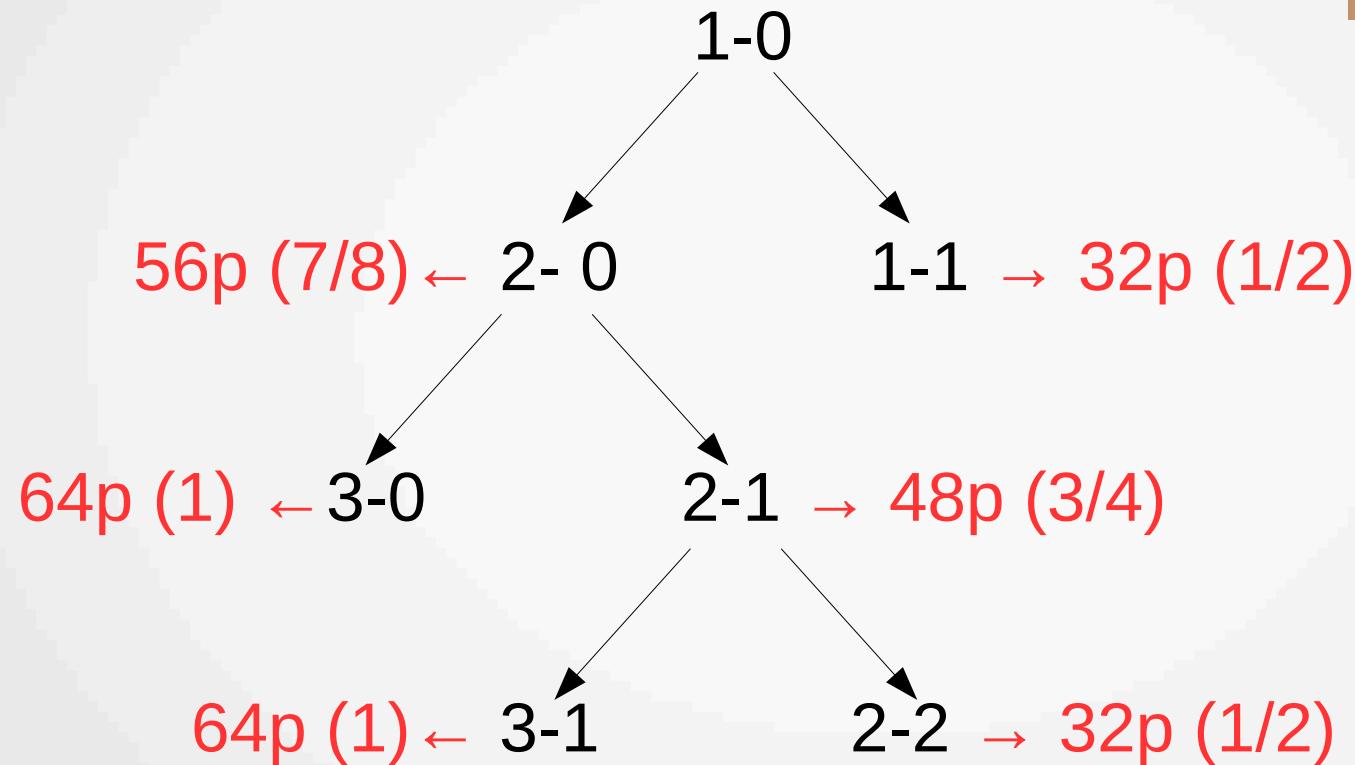
Et si seulement une partie a été jouée?



# La solution de Pascal



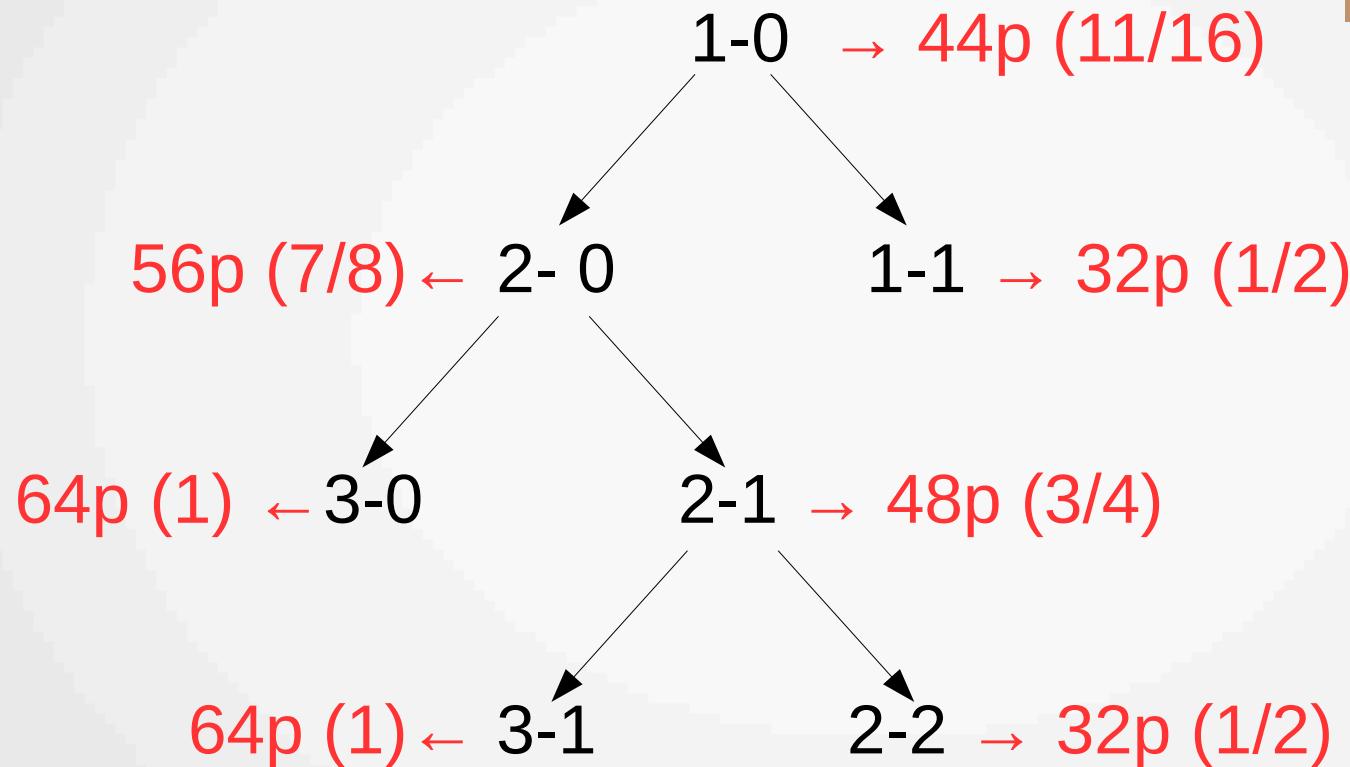
Et si seulement une partie a été jouée?



# La solution de Pascal



Et si seulement une partie a été jouée?



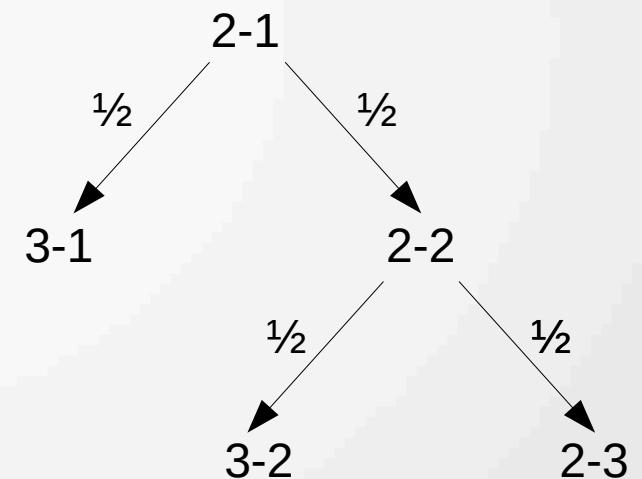
# La solution de Fermat



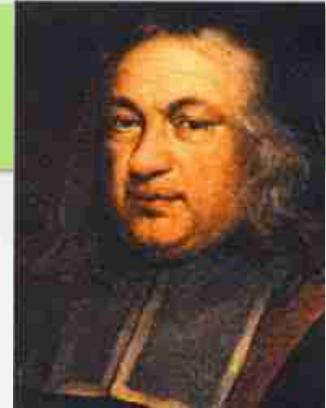
On résume les futurs scores possibles dans un tableau jusqu'à ce que tous les parties soient gagnées...

2-1	3-1	3-2
		4-1
2-2	3-2	3-2
		2-3

on le ferait aujourd'hui sur un graphe:



# La solution de Fermat



2-1	3-1	3-2	$\frac{1}{2}$
	2-2	4-1	
		3-2	$\frac{1}{4}$
		2-3	

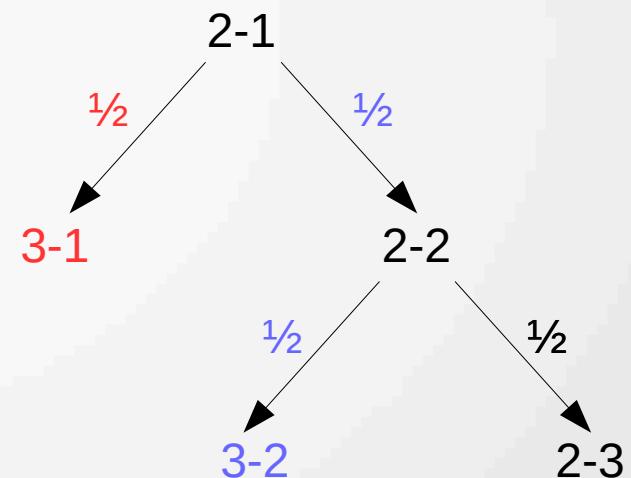
Le premier joueur gagne

- Au premier coup avec une chance sur 2 ou 2 chance sur 4:

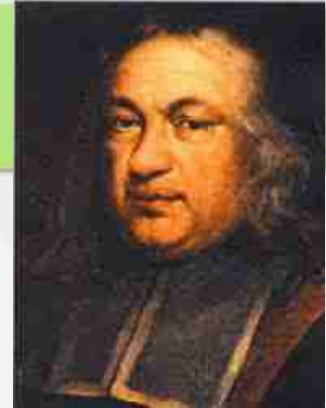
Score 3-1  $\frac{1}{2}$

- Au coup suivant avec une chance sur 4:

Score 3-2  $\frac{1}{4} = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2}$



# La solution de Fermat



2-1	3-1	3-2	$\frac{1}{2}$
	2-2	4-1	
		3-2	$\frac{1}{4}$
		2-3	

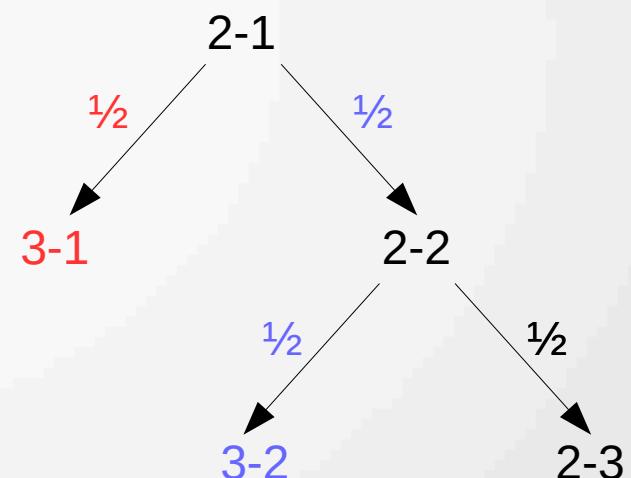
Le premier joueur gagne

- Au premier coup avec une chance sur 2 ou 2 chances sur 4:

Score 3-1  $\frac{1}{2}$

- Au coup suivant avec une chance sur 4:

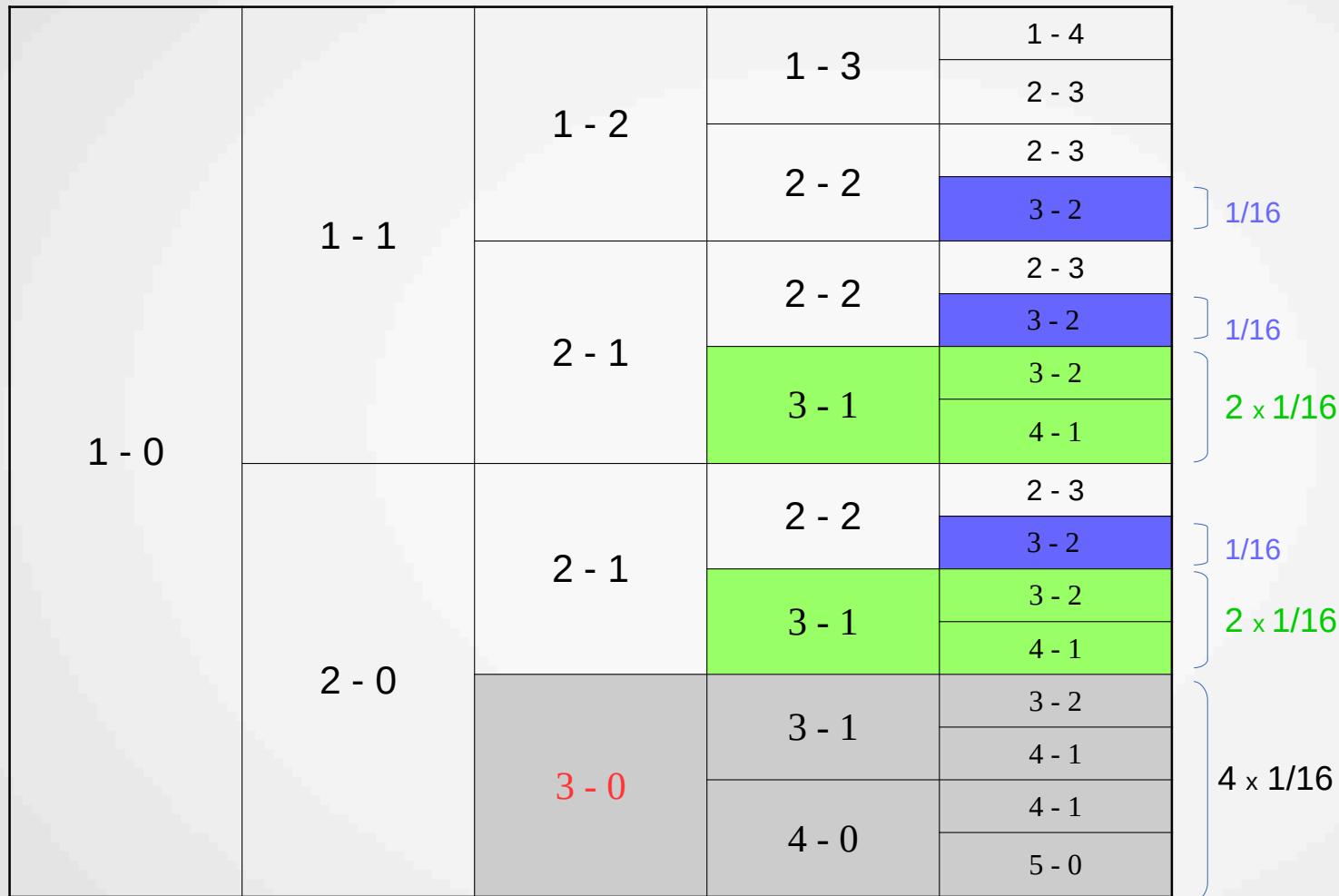
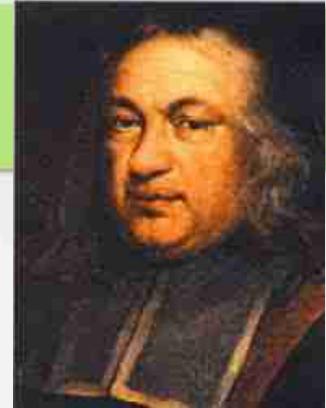
Score 3-2  $\frac{1}{4} = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2}$



Il a donc 3 chances sur 4 de gagner  $\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{3}{4} \dots$

Le premier joueur reçoit  $\frac{3}{4}$  de la mise:  $\frac{3}{4} \times 64 = 48$  Pistoles

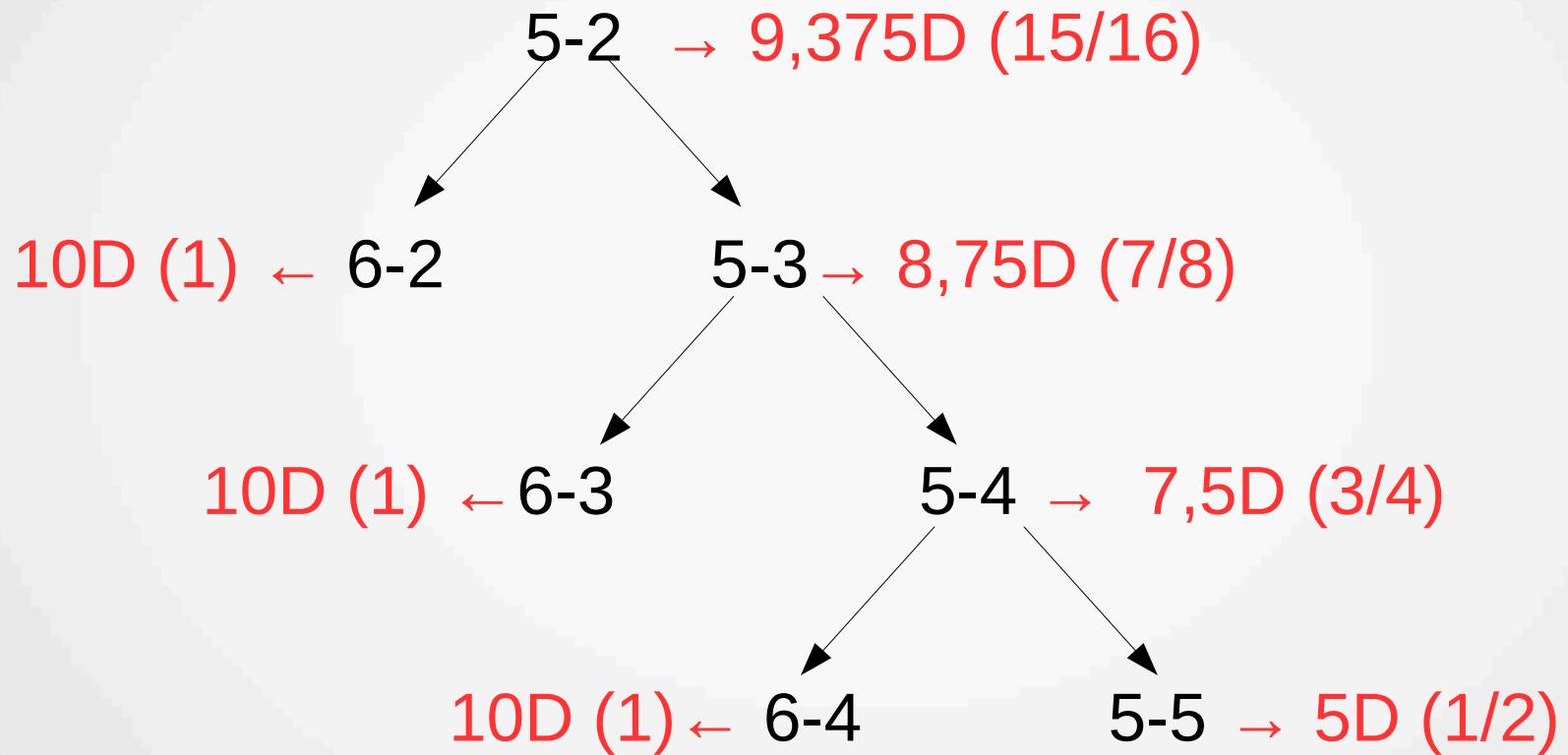
# La solution de Fermat



$$\frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{3}{16} = \frac{11}{16}$$

Le premier gagne les 11/16 ièmes des 64 pistoles soit... 44 pistoles!

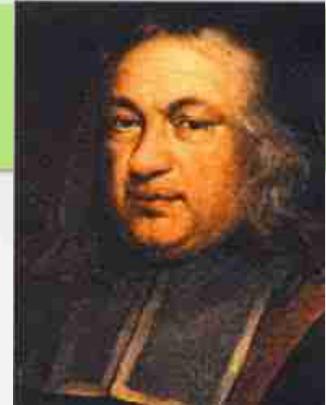
# Et pour le jeu de Paume?



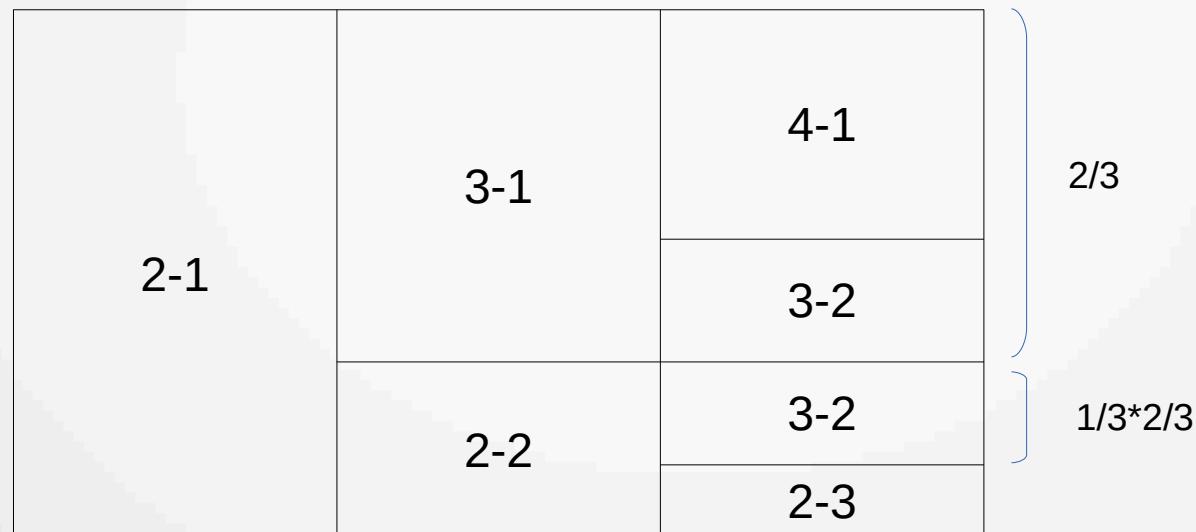
...sous réserve que les 2 partis soient de force égale

... ou pas!

# La solution de Fermat



S'il est notoire que le premier joueur est 2 fois plus fort que le second...



Alors il doit gagner  $(2/3+2/9)$ , soit  $8/9$  de la mise initiale...

# A propos des 4 méthodes...

Expérience en classe de TS, 1996, N. Vogel.

Travail autour du problème des partis

Cadre: 6h combinatoire + 2h proba élémentaires en classe

Seuls 13 sur 34 élèves ont eu un enseignement de proba avant.

Devoir maison (1/5):

Jeu équitable en 8 points. Mise totale 84€. Quelle répartition des gains selon les scores:

- a) 7-5
- b) 1-0
- c) 7-0

- 8 font le partage de Pascal & Fermat, avec l'approche de Pascal.
  - 18 font le partage de Pacioli proportionnel aux points
  - 1 fait le partage de Tartaglia en tenant compte des écarts
  - Aucun ne fait le partage de Cardan ou Forestani
  - 3 envisagent une répartition 42-42 dans les 3 cas dont un qui pense que la chance pourrait tourner...
  - 4 n'ont pas répondu
- 
- Chez ceux qui ont fait des probabilités avant, 46% proposent la repartition proportionnelle aux probabilités
  - Chez les autres, seulement 10%.

# Les idées de Pascal et Fermat

*Méthode pour faire les partis entre deux joueurs par le moyen du triangle arithmétique*, Fermat (1665)

- Analyse combinatoire
- La mesure de la difficulté d'un gain/perte (probabilité que l'évènement arrive) donnée par 
$$\frac{\text{Nombre de cas favorables}}{\text{Nombres de cas possibles}}$$
- Les gains/pertes possibles sont comptés proportionnellement au nombre de chances qu'ils ont d'apparaître.

# L'espérance mathématique



Christiaan Huygens (1629-1695)

*De Ratiociniis in alea ludo*, 1657

Concept d'espérance mathématique (expectatio)

«Avoir  $p$  chances d'obtenir  $A$  et  $q$  chances d'obtenir  $B$  me vaut .»

$$\frac{pA+qB}{p+q}$$

Exemple: 3 chances sur 4 de gagner 4 euros, une chance sur 4 de tout perdre. L'espérance est de  $\frac{3}{4} \times 4 + \frac{1}{4} \times 0 = 3$  euros...

... cela permet de garantir des **paris équitables** pour les 2 camps...

# Croix ou pile?



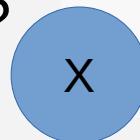
Jeu équitable:

Gain et pertes possibles doivent s'équilibrer

Si je mise 1 euro, la „moyenne“ de mes gains doit être égale à 1 euro.

Pour quel gain noté  $G$  parier raisonnablement qu'une croix sortira en deux coups?

Croix



Pile-Croix



Pile-Pile



# Croix ou pile?

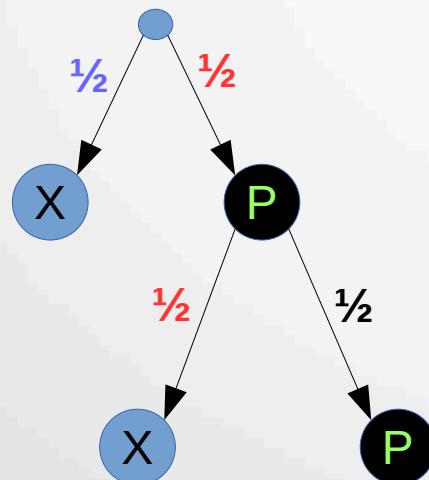


- Avec la méthode de Fermat...

X	X-X	$\frac{1}{2}$
	X-P	
P	P-X	$\frac{1}{4}$
	P-P	

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{4} = \frac{3}{4} \rightarrow 3 \text{ chances sur 4.}$$

- ... ou avec un graphe.



$$\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{3}{4} \rightarrow 3 \text{ chances sur 4.}$$

# Croix ou pile?

- 3 chances sur 4 de gagner G euros
- 1 chance sur 4 de perdre.



Espérance de gains: 
$$\frac{3xG + 1x0}{4} \frac{3}{4} G$$

Pour que le jeu soit équitable, il faut que  $\frac{3}{4} G = 1$ .  
et donc que  $G = 4/3 = 1,3333\dots$

Le jeu est équitable si: Pour 1 euro joué, on en gagne 1,33...  
– Si on vous propose moins... ce n'est pas la peine de jouer!  
– Si on vous propose plus... allez-y!

# D'Alembert et le Croix ou pile? (1754)



Combien parier qu'une croix sortira en 2 coups?

Croix - Pile-Croix - Pile-Pile

Pourquoi envisager Croix - Croix et Croix – Pile?

D'Alembert:

2 cas favorables – 1 cas défavorable

→ 2 chances sur 3 de gagner.



# D'Alembert et le Croix ou pile? (1754)



Combien parier qu'une croix sortira en 2 coups?

Croix - Pile-Croix - Pile-Pile

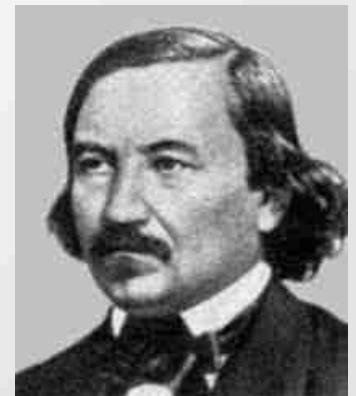
Pourquoi envisager Croix - Croix et Croix – Pile?

D'Alembert:



2 cas favorables – 1 cas défavorable  
→ 2 chances sur 3 de gagner.

*«L'esprit de d'Alembert, habituellement juste et fin, déraisonnait complètement sur le calcul des probabilités.»*, Joseph Bertrand, 1889.





- Pourquoi se trompe-t-il?
- Il pointe certaines lacunes des définitions
- Le contexte:

Les probabilités sortent du cadre des jeux...

- Evaluation de l'espérance de vie et (re)-calcul des rentes à vie
- Evaluation des risques commerciaux
- Evaluation des risques en médecine
- Evaluation des témoignages et jurisprudence!

Degrés de certitude, espérance morale...

# Des doutes sur l'espérance mathématique

*«On peut peser du cuivre et le donner pour or, la balance reste sans reproche.»*

Joseph Bertrand (1822-1900)

- Les frères Huygens et l'espérance de vie
- N. Bernoulli et le paradoxe de Saint-Petersbourg
- N. Bernoulli et les risques médicaux

# Espérance de vie, vie moyenne et vie probable...



L'espérance mathématique dans la vraie vie...

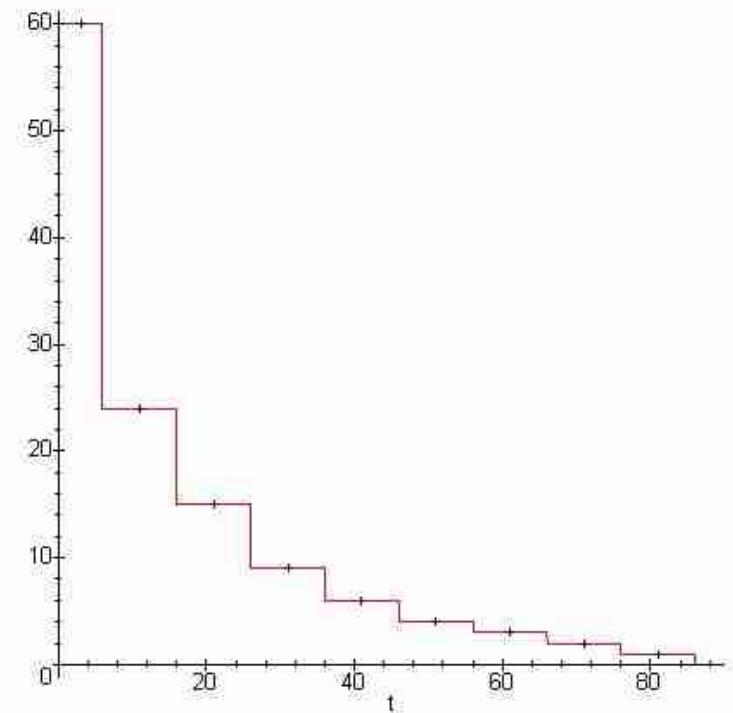
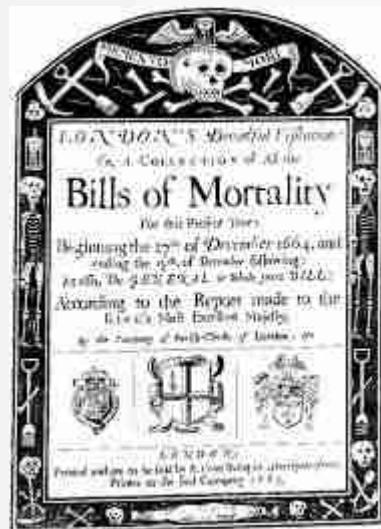
Le joueur et le banquier...

...une discussion familiale chez les Huygens en 1669.

# La table de Graunt

Table de survie de 100 individus „conçus et animés“ (1661)

Longévité	...6	...16	...26	...36	...46	...56	...66	...76	...86
effectif	64	40	25	16	10	6	3	1	0



Attention! Ce ne sont pas des données réelles!

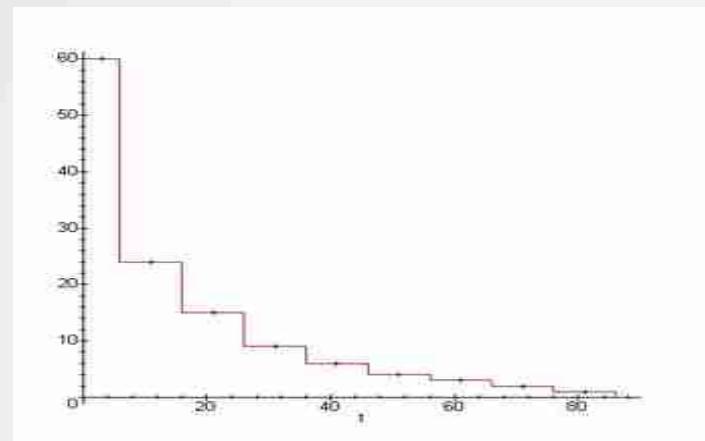


Table de Graunt (1661)

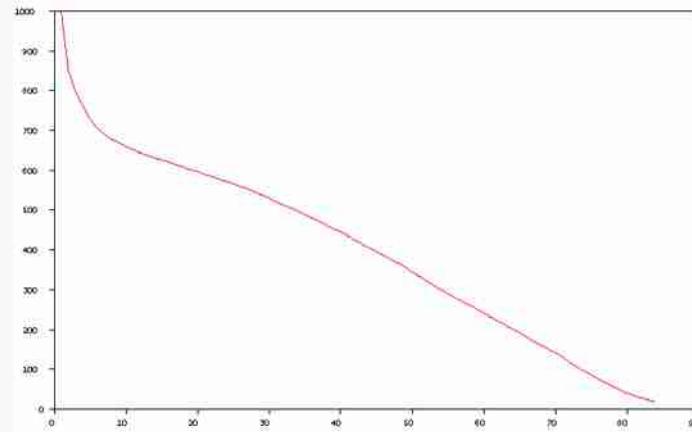
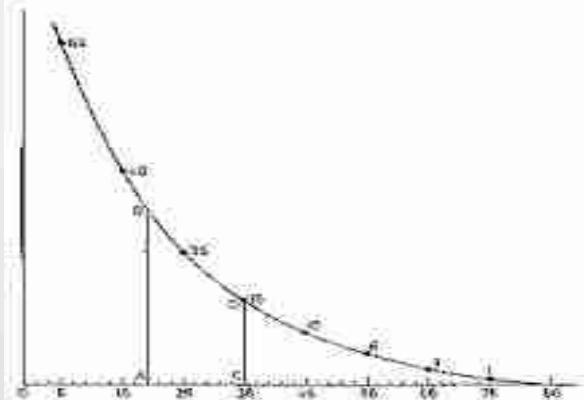


Table de Halley – Survie à Breslau (1693)



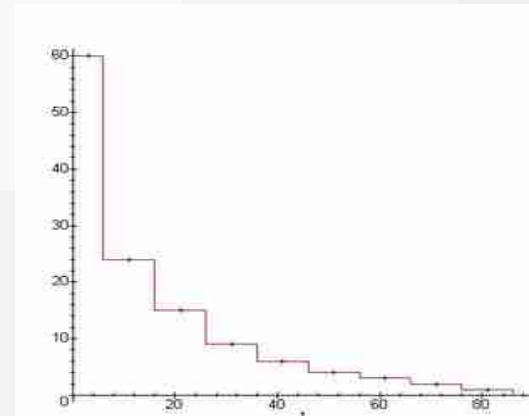
Combien de temps nous  
reste-t-il à vivre?

# Le point de vue de Lodewijk



Le reste de vie à la naissance:

Age	→ 6	→ 16	→ 26	→ 36	→ 46	→ 56	→ 66	→ 76	→ 86
Nb décès	36	24	15	9	6	4	3	2	1
Age moy décès	3	11	21	31	41	51	61	71	81



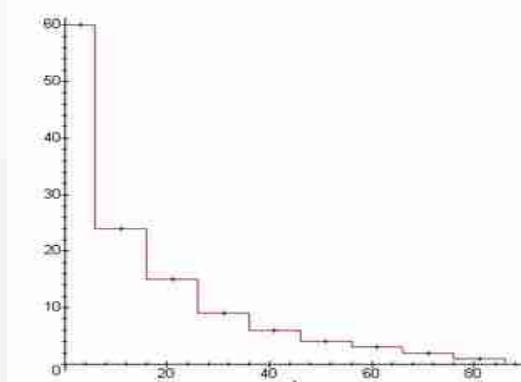
# Le point de vue de Lodewijk



Le reste de vie à la naissance:

Age	→ 6	→ 16	→ 26	→ 36	→ 46	→ 56	→ 66	→ 76	→ 86
Nb décès	36	24	15	9	6	4	3	2	1
Age moy décès	3	11	21	31	41	51	61	71	81
Années vécues	108	264	315	279	246	204	183	142	81

TOTAL: 1822 années vécues.



# Le point de vue de Lodewijk

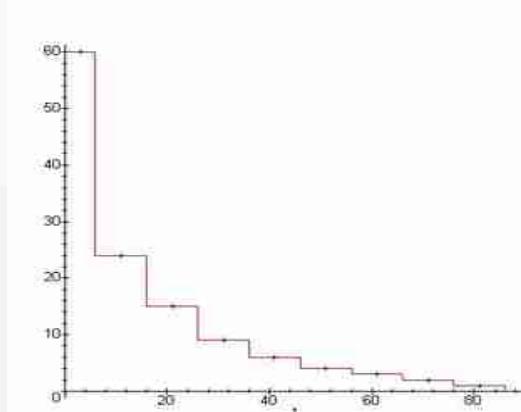


Le reste de vie à la naissance:

Age	→ 6	→ 16	→ 26	→ 36	→ 46	→ 56	→ 66	→ 76	→ 86
Nb décès	36	24	15	9	6	4	3	2	1
Age moy décès	3	11	21	31	41	51	61	71	81
Années vécues	108	264	315	279	246	204	183	142	81

TOTAL: 1822 années vécues.

«Ces 1822 ans partagez également entre 100 personnes il vient pour chacun **18 ans et environ 2 mois**, qui est l'âge de chaque personne créée ou conceue, l'une portant l'autre.»



Vie moyenne à la naissance est 18 ans et 2 mois... mais si on a déjà 6 ou 16 ans?

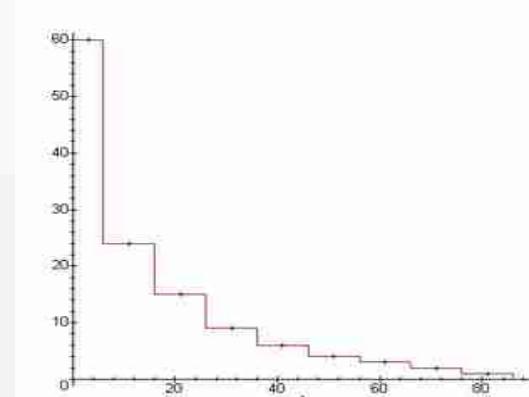
# Le point de vue de Lodewijk



Le reste de vie à 6 ans:

Age	→ 6	→ 16	→ 26	→ 36	→ 46	→ 56	→ 66	→ 76	→ 86
Nb décès	36	24	15	9	6	4	3	2	1
Age moy décès	3	11	21	31	41	51	61	71	81
Années vécues	108	264	315	279	246	204	183	142	81

«J'oste premièrement les 108 ans (qui est l'age des 36 enfants qui meurent en dessous de 6 ans) de tout ce nombre de 1822 ans; reste 1714 ans lesquels doivent estre partagez entre les 64 personnes qui restent...»



$1714/64 = 26,78$  soit environ 26 ans et 10 mois, auxquels on retranche les 6 années déjà vécues!

# Les restes de vies...

Age	0	6	16	26	36	46	56	66	76
Reste de vie	18 ans 2 mois	20 ans 10 mois	20 ans 3 mois	19 ans 4 mois	17 ans 6 mois	15 ans	12 ans 8 mois	8 ans 4 mois	5 ans

*«... la partie est environ égale lors qu'on gage qu'une personne de 6 ou une de 16 vivront encore 20 ans.»*

Partie égale: autant de chance de gagner que de perdre...

- Une personne de 6 ou 16 ans a à peu près une chance sur 2 de vivre 20 ans
- Une personne de 6 a à peu près autant de chance qu'une personne de 16 de vivre 20 ans de plus

# Le point de vue de Christiaan



*Une personne de 6 ou 16 ans a peu près une chance sur 2 de vivre 20 ans?*

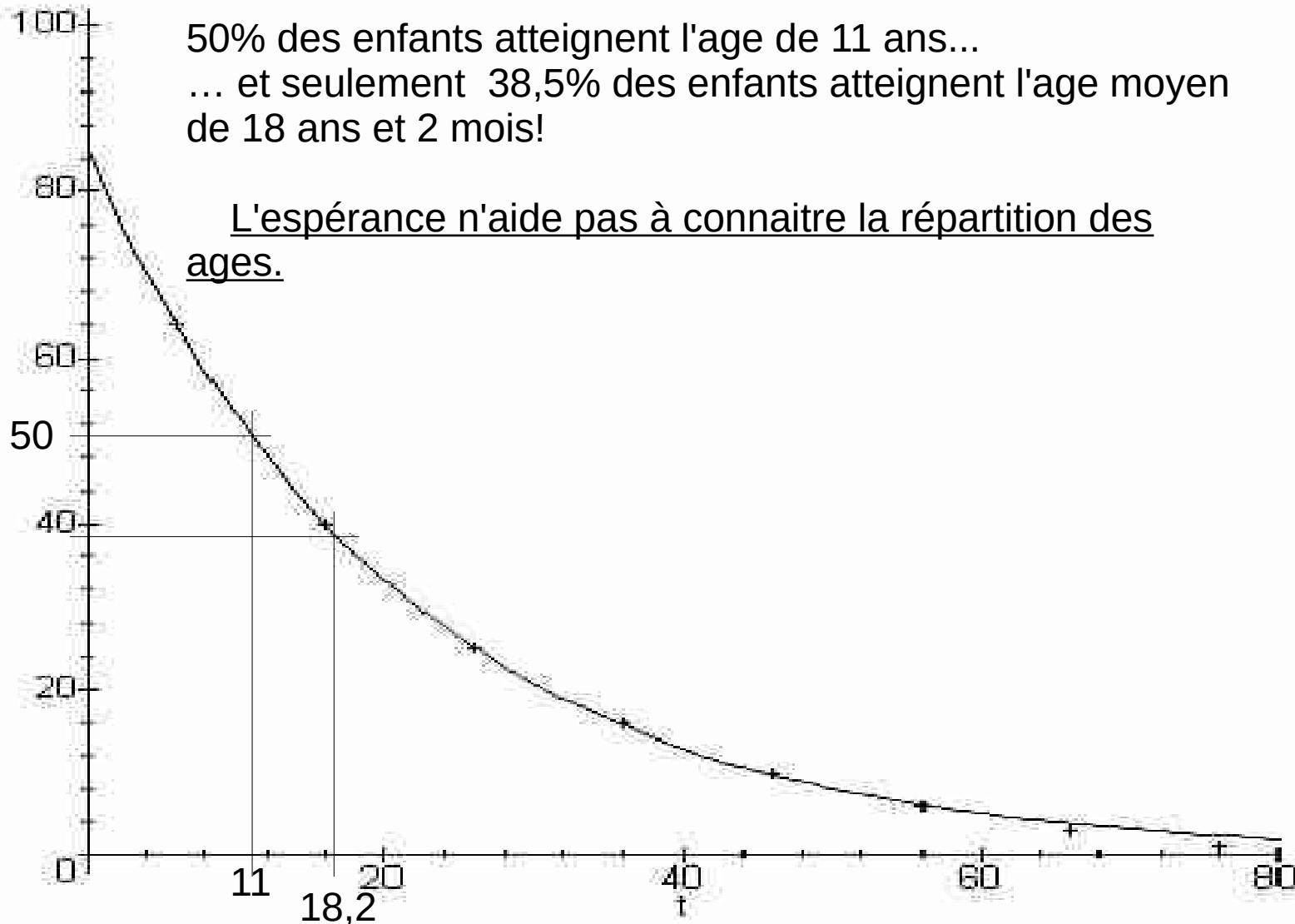
pour 100 personnes nées... 60 meurent avant 16 ans!

Age	→ 6	→ 16	→ 26	→ 36	→ 46	→ 56	→ 66	→ 76	→ 86
Nb décès	36	24	15	9	6	4	3	2	1
Nb survivants	64	40	25	16	10	6	3	1	0

Christiaan force le trait... il imagine:

Si 90 personnes meurent avant 6 ans et 10 vivent jusqu'à 152 ans et 2 mois, la moyenne sera toujours de 18 ans et 2 mois! «... cependant, qui gageroit, qu'un enfant conceu parviendroit alors a l'age de 6 ans seulement auroit grand désavantage, puis que de dix il n'y a qu'un qui y parvient.»

# Survie moyenne et Survie médiane



# Le point de vue de Christiaan



*Une personne de 6 a à peut près autant de chance qu'une personne de 16 ans de vivre 20 ans de plus?*

Age	→ 6	→ 16	→ 26	→ 36	→ 46	→ 56	→ 66	→ 76	→ 86
Nb décès	36	24	15	9	6	4	3	2	1
Nb survivants	64	40	25	16	10	6	3	1	0

- Pour les 64 enfants de 6 ans:  
Entre 6 et 26 ans:  $24+15 = 39$  décès – 25 survivants → 60,9% décès
- Pour les 40 enfants de 16 ans:  
Entre 16 et 36 ans:  $15+9 = 24$  décès – 16 survivants → 60% décès
- «...il est donc un peut plus apparent pour un de 16 ans que pour un de 6 de vivre encore 20 ans.»

- Manipulation de la notion d'espérance mathématique...
- ... et limites de ses interprétations.

L'espérance ne renseigne pas vraiment sur la répartition des valeurs

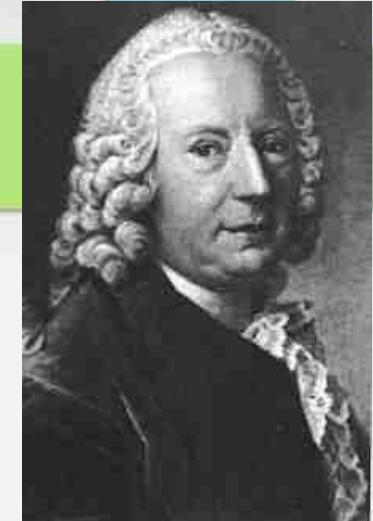
- Survie moyenne Vs survie médiane

*«Ce sont donc deux choses différentes que l'espérance ou la valeur de l'âge futur d'une personne, et l'âge auquel il y a égale apparence qu'il parviendra ou ne parviendra pas. Le premier est pour régler les rentes à vie, et l'autre pour les gageures.»*

- Prémices des probabilités conditionnelles & stat descriptives

Les chances peuvent changer si on tient compte de conditions...

# Daniel Bernoulli et l'esperance morale...



Si l'espérance mathématique ne colle pas à la notion d'homme raisonnable, ce n'est peut-être pas la bonne notion...

*Specimen theoriae novae mensura sortis*, 1738

# Paradoxe de Saint-Petersbourg (1713)

Pierre jette une pièce en l'air jusqu'à l'apparition du premier FACE...

... et propose à Paul de jouer:

F: 1 Ducats.

PF: 2 Ducats.

PPF: 4 Ducats.

PPPF: 8 Ducats.

PPPPF: 16 Ducats.

PPPPPFF: 32 Ducats.

PPPPPPPF: 64 Ducats.

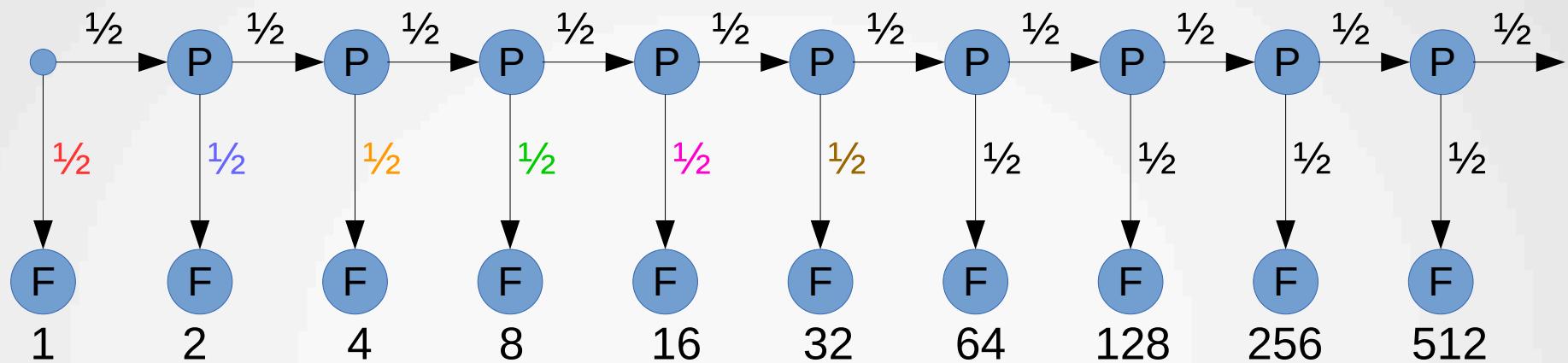
PPPPPPPPF: 128 Ducats.

$P^nF$ :  $2^n$  Ducats, etc....



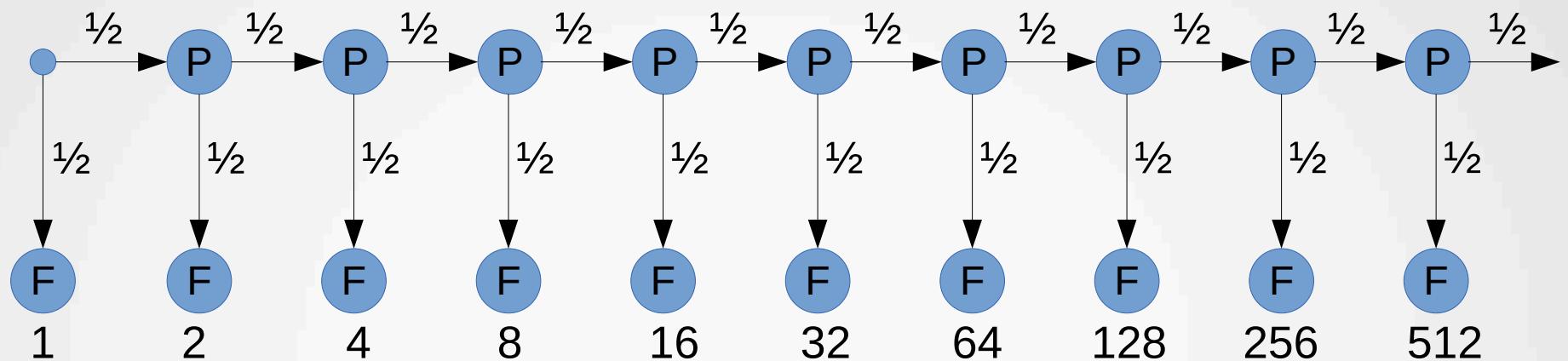
Il demande à Paul d'engager 20 ducats...

# Paradoxe de Saint-Petersbourg



$$\begin{aligned} E = & \frac{1}{2} \cdot 1 + \left(\frac{1}{2}\right)^2 \cdot 2 + \left(\frac{1}{2}\right)^3 \cdot 4 + \left(\frac{1}{2}\right)^4 \cdot 8 + \left(\frac{1}{2}\right)^5 \cdot 16 + \left(\frac{1}{2}\right)^6 \cdot 32 + \left(\frac{1}{2}\right)^7 \cdot 64 \\ & + \left(\frac{1}{2}\right)^8 \cdot 128 + \left(\frac{1}{2}\right)^9 \cdot 256 + \left(\frac{1}{2}\right)^{10} \cdot 512 + \dots \end{aligned}$$

# Paradoxe de Saint-Petersbourg



$$E = \frac{1}{2} \cdot 1 + \left(\frac{1}{2}\right)^2 \cdot 2 + \left(\frac{1}{2}\right)^3 \cdot 4 + \left(\frac{1}{2}\right)^4 \cdot 8 + \left(\frac{1}{2}\right)^5 \cdot 16 + \left(\frac{1}{2}\right)^6 \cdot 32 + \left(\frac{1}{2}\right)^7 \cdot 64$$

$$+ \left(\frac{1}{2}\right)^8 \cdot 128 + \left(\frac{1}{2}\right)^9 \cdot 256 + \left(\frac{1}{2}\right)^{10} \cdot 512 + \dots + \left(\frac{1}{2}\right)^{n+1} \cdot 2^n + \dots$$

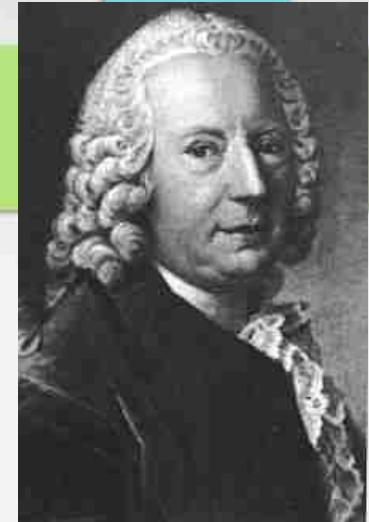
$$E = \frac{1}{2} \times (1 + 1 + 1 + 1 + \dots) = +\infty$$

«*Bien que le sort espéré de Paul soit infini, personne sain d'esprit ne vendrait volontiers son espoir pour 20 ducats .*»

# Paradoxe de Saint-Petersbourg

- Si on plafonne le gain à partir du 25ieme coup,  
( $16\ 777\ 216D \approx 268\ 500\ 000\text{€}$  quand même! )  
l'espérance mathématique est seulement de 13 ducats...
- Aversion au risque  
mise initiale élevée! 20 ducats  $\approx 320\text{€}$
- Espérance morale: 
$$\frac{\text{Acroissement fortune}}{\text{fortune}}$$
- Espérance mathématique Vs Espérance morale  
→ prémisses de la théorie de la décision.

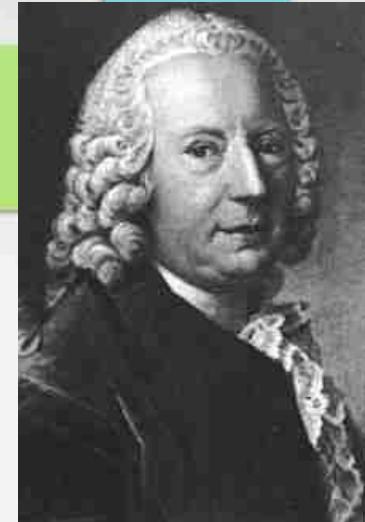
# Daniel Bernoulli et la variole (1766)



## Le problème de l'inoculation (1766):

- Mathématicien, physicien et médecin...
- Une première application des probabilités en médecine!

# Daniel Bernoulli et la variole (1766)

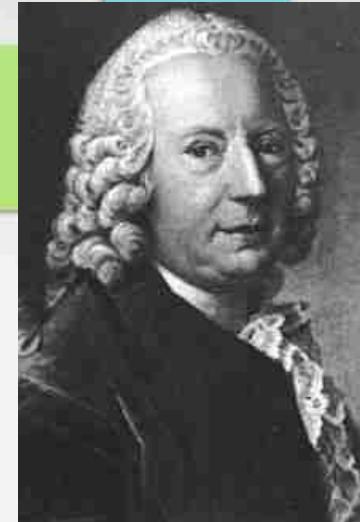


## La variole (ou petite vérole)

- Affection virale éruptive contagieuse et immunisante (virus identifié en 1886)
- La variole suit l'homme depuis l'antiquité en Asie, en Europe depuis le 6e siècle.
- Au début du 18e siècle, elle est responsable d'une mort sur 13 en moyenne en Europe.
- Pas de traitement spécifique pour les personnes infectées
- De graves complications possibles: cicatrices, arthrite, infection des os, pneumonie, hémorragie grave, cécité, septicémie, inflammation cérébrale...
- Eradiquée depuis 1977

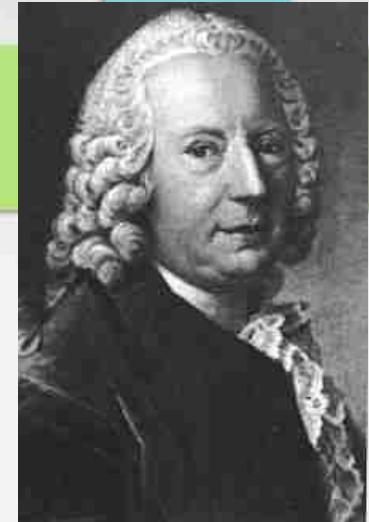
# Daniel Bernoulli et la variole (1766)

## L'inoculation, ancêtre de la vaccination



- Pratiquée chez les chinois dès le 11e siècle
- Ramenée en Europe via la Turquie par Lady Montagüe au 18e siècle
- Sera supplantée par la vaccination au 19e siècle.

# Daniel Bernoulli et la variole (1766)



## La controverse...

L'inoculation est risquée: la mortalité varie de 1 à 2%

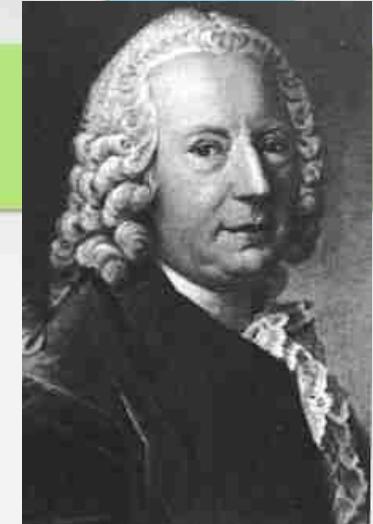
Polémique:

- Risque diffus dans le temps Vs Risque immédiat?
- Bénéfice de la société Vs bénéfice personnel?  
... mais elle a aussi des partisans!

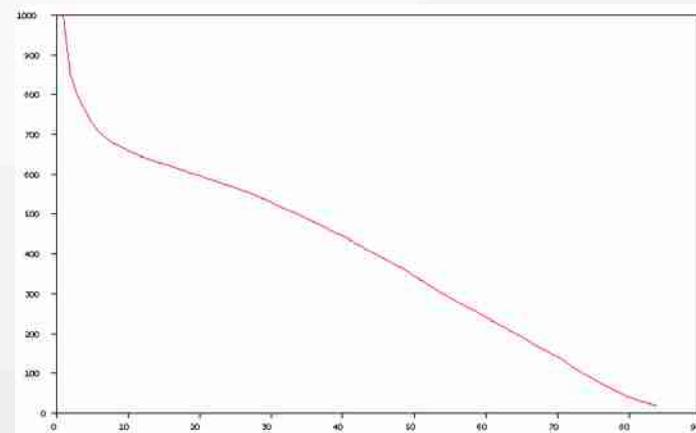
Voltaire *Sur l'insertion de la petite vérole*, XI<sup>o</sup> Lettre philosophique;

La Condamine, etc...

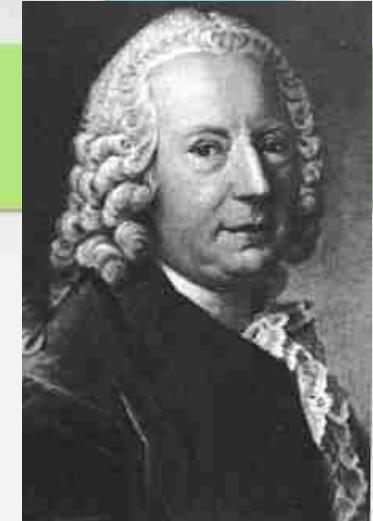
# De maigres données...



- Proportion de personnes sensibles touchées par la maladie chaque année (1/8).
- Proportion de variolés qui meurent de la variole (1/7)
- Proportion de personnes qui meurent de l'inoculation (2/100)
- Table de Halley (1693)

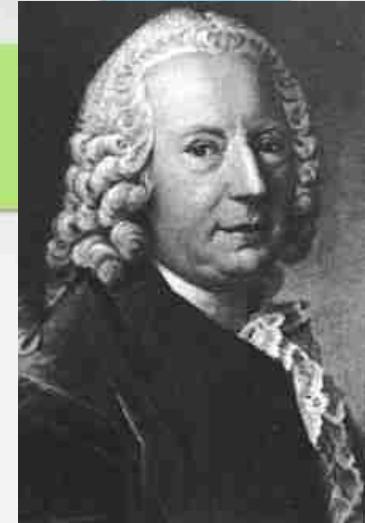


# Les hypothèses



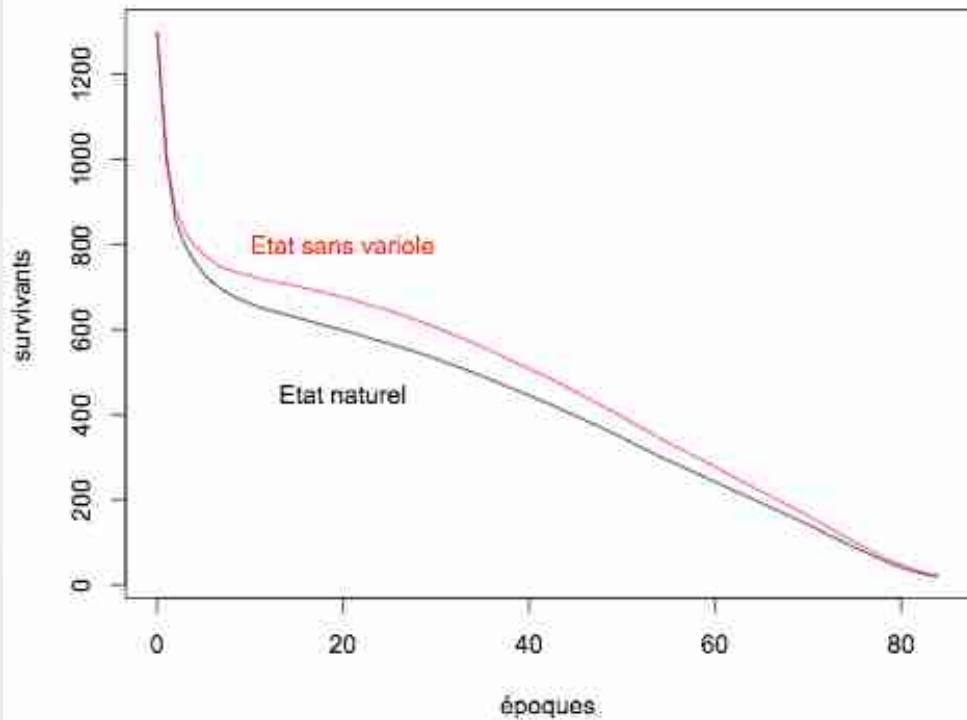
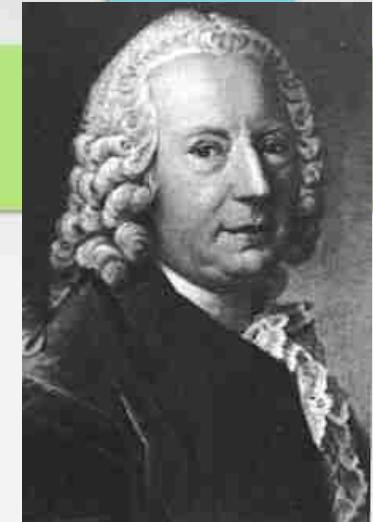
- *On ne contracte jamais 2 fois la variole*
  - *Uniformité selon l'age du risque de contracter la variole*
  - *Uniformité selon l'age des risques de mortalité une fois contractée la variole*
- hypothèse adoptée faute de «*listes mortuaires pour la petite vérole, rangées suivant l'ordre de l'âge de ceux qui en sont morts.*»

# Les calculs



- Passage d'un modèle discrèt à un modèle continu
  - le taux de mortalité instantané devient la dérivée  $P'$  de la population totale  $P$ ...
- Calcul de l'évolution  $S$  de la population sensible.
  - La fonction  $q = S/P$  suit une équation différentielle sympathique.
- Calcul du taux de mortalité instantané pour les causes autres que la variole
- Calcul de l'évolution  $Z$  d'une population sans variole
  - La fonction  $r = Z/P$  suit une équation différentielle sympathique.

# Le bilan

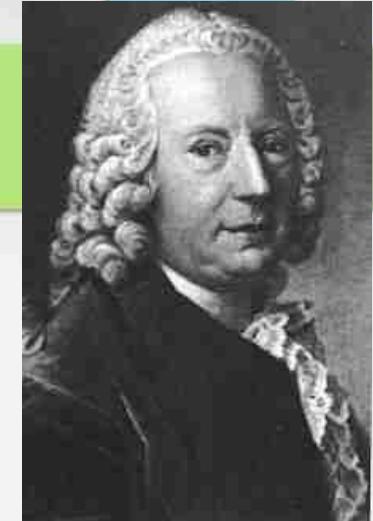


*Population Naturelle: 26 ans, 7 mois*

*Population sans Variole: 29 ans, 9 mois*

*Population sans Variole, avec Inoculation: 29 ans 7 mois*

# Portée des travaux



- Première incursion des probabilités dans la gestion des risques médicaux...
- D'Alembert toujours à la critique...

Les avantages de l'inoculation *«ne sont pas de nature à être appréciés mathématiquement.»*

Il attaque de toutes les hypothèses.

- Risque diffus dans le temps Vs Risque immédiat ?
- Bénéfice de la société Vs Bénéfice personnel ?

.... Pas de suite pendant presqu'un siècle!

## Une autre question soulevées par D'alembert...

Dans le jeu „Croix ou Pile?“...

Les termes „cas favorables“ et „cas possibles“ sous-entendent que les cas considérés arrivent avec égale chance...

....et comment savoir si c'est a priori/a posteriori le cas?

# Un petit lancer de pièces

Je lance une pièce 8 fois...



Vous misez 4€

- Je gagne autant d'euros qu'il sera sorti de „Pile“
- vous gagnez autant d'euros qu'il sera sorti de „Face“

# Un petit lancer de pièces

Je lance une pièce 8 fois...



1

2

3

4

5

6

7

8

F

P

P

P

P

P

P

F

Vous misez 4€

- Je gagne autant d'euros qu'il sera sorti de „Pile“
- vous gagnez autant d'euros qu'il sera sorti de „Face“

# Un petit lancer de pièces

Je lance une pièce 8 fois...

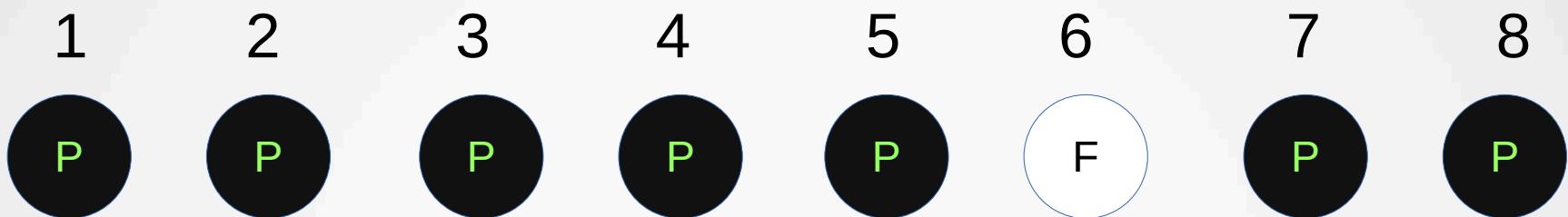


Vous misez 4€

- Je gagne autant d'euros qu'il sera sorti de „Pile“
- vous gagnez autant d'euros qu'il sera sorti de „Face“

# Un petit lancer de pièces

Je lance une pièce 8 fois...

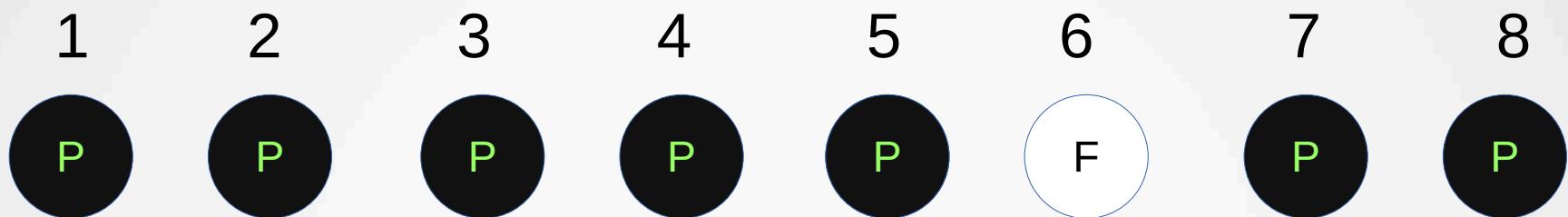


Vous misez 4€

- Je gagne autant d'euros qu'il sera sorti de „Pile“
- vous gagnez autant d'euros qu'il sera sorti de „Face“

# Un petit lancer de pièces

Je lance une pièce 8 fois...



**Idée de Bayes:**

Connaissant les résultats obtenus, déterminer la probabilité que la pièce soit vraiment truquée.

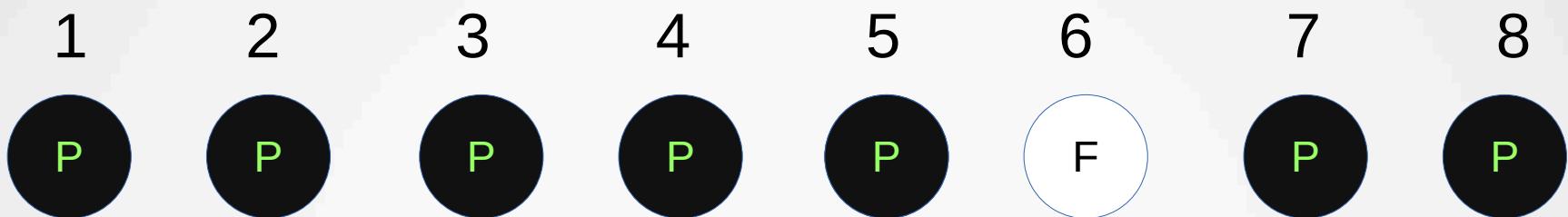
**Idée de J. Bernoulli:**

La **certitude morale** que la pièce est truquée peut être approchée autant que l'on désire en multipliant les observations...

# Un petit lancer de pièces



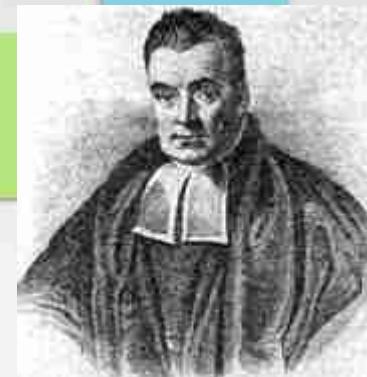
Je lance une pièce 8 fois...



**Idée de Bayes:**

Connaissant les résultats obtenus, déterminer la probabilité que la pièce soit vraiment truquée.

# La probabilité inverse de Bayes (1763)



A partir des évènements passés, prévoir le futur...

Si on a réussi  $n$  fois et échoué  $m$  fois

En posant  $p$  = probabilité d'avoir Pile:

Déterminer  $P( p \in [p_1, p_2] \mid (n,m) )$

- Les probabilités conditionnelles:

$$\mathbf{P}(A|B) \mathbf{P}(B) = \mathbf{P}(A \cap B)$$

- La fameuse formule d'inversion des probabilités conditionnelles:

$$\mathbf{P}(B|A) = \frac{\mathbf{P}(A|B) \mathbf{P}(B)}{\mathbf{P}(A)}$$

- Il se ramène, via un problème géométrique, à décrire des quantités aléatoires continues....

Les calculs de probabilités deviennent des calculs d'aires!

pour obtenir la formule:

$$\int_{[p_1, p_2]} p^n (1-p)^m \, dp$$

$$\mathbf{P}(p \in [p_1, p_2] \mid (n, m)) =$$

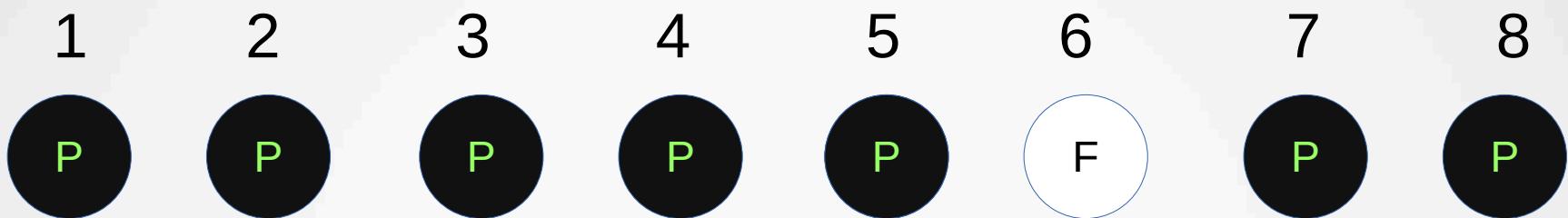
$$\frac{\int_{[0, 1]} p^n (1-p)^m \, dp}{\int_{[0, 1]} p^n (1-p)^m \, dp}$$

... C'est le début de l'inférence bayésienne!

# Un petit lancer de pièces



Je lance une pièce 8 fois...



**Idée de Bernoulli:**

La certitude morale peut être approchée autant que l'on désire en multipliant les observations...

# Jacob Bernoulli (1654-1705)



*Ars conjectandi*, édité en 1713

« **Ce qu'il n'est pas donné d'obtenir a priori l'est du moins a posteriori, c'est-à-dire qu'il sera possible de l'extraire en observant l'issue de nombreux exemples semblables...**»

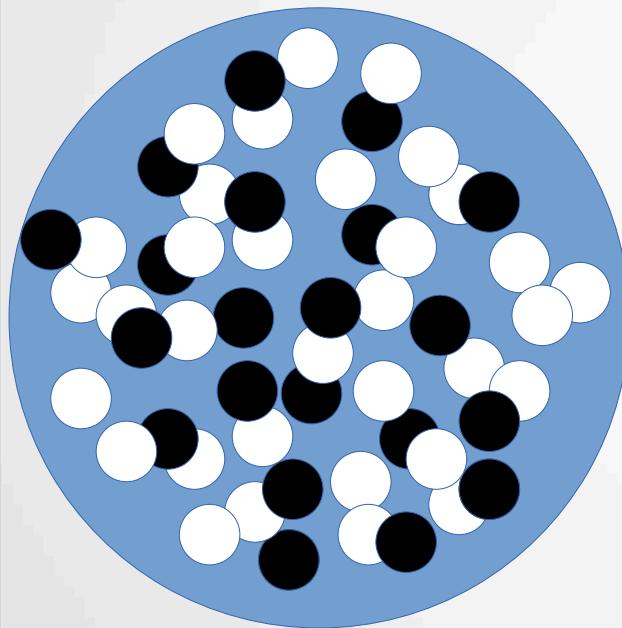
# Jacob Bernoulli. L'approche fréquentiste



50 boules dans une urne: 30 blanches, 20 noires

3 chances sur 5 de tirer une boule blanche

2 chances sur 5 de tirer une boule noire



«Il est cherché si vous pouvez faire cela un nombre si élevé de fois qu'il revient 10 fois, 100 fois, 1000 fois, etc plus probable, c'est à dire plus moralement certain que le nombre de billes blanches et noires tirées sont dans le rapport 3-2 comme elles le sont dans l'urne plutôt que dans un rapport différent.»

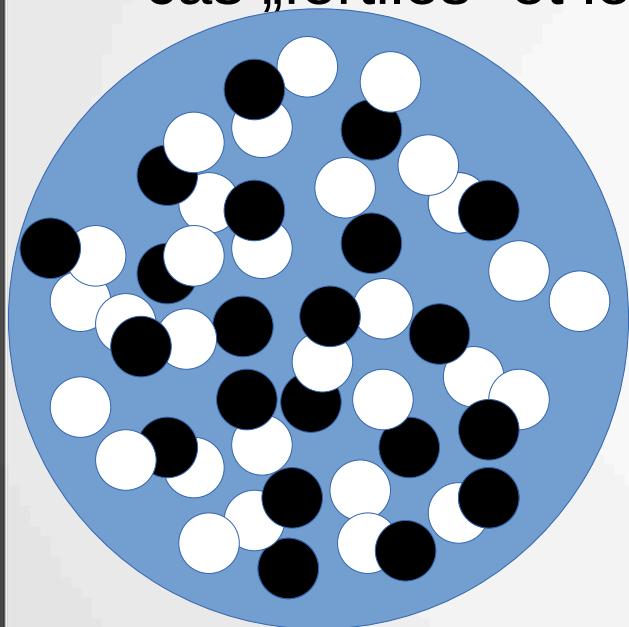


# Jacob Bernoulli. L'approche fréquentiste



## La loi des grands nombres:

La fréquence de succès tend vers le rapport entre le nombre de cas „fertiles“ et le nombre de cas possibles.



Fréquence de succès  $F_n = \frac{\text{Nb de boules noires tirées}}{\text{Nb de boules tirées}}$

La probabilité que cette fréquence soit loin de  $2/5$  lorsque la série s'allonge tend vers  $0$ .

$P(|F_n - 2/5| > \varepsilon) \rightarrow 0$  quand  $n$  tend vers l'infini

# Et pour ma pièce?

Je fais  $n$  lancers de pièce.



Loi des grands nombres:

Le nombre de cotés „Pile“ obtenus a de fortes chances d'être très proche de  $n/2$ :

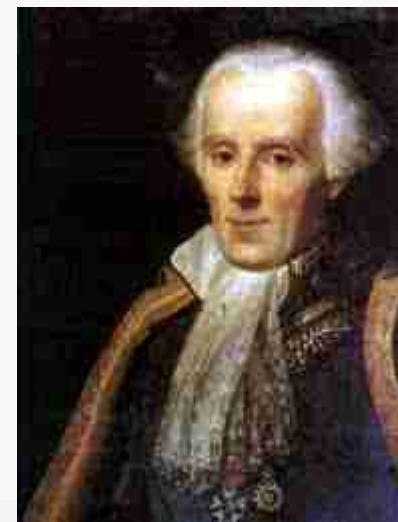
$$P(|F_n - 1/2| > \varepsilon) \text{ est faible}$$

Cela n'exclut pas un cas avec  $n$  cotés „Pile“ obtenus même si cela a très peu de chance d'arriver... mais très peu de combien?

Dire qu'elle est „faible“ ne suffit pas toujours!

# Le problème des erreurs

Moivre (1667-1754) → Laplace (1749-1827) → Gauss (1777-1855)



avec en bonus, enfin des réponses à des questions de Galilée!

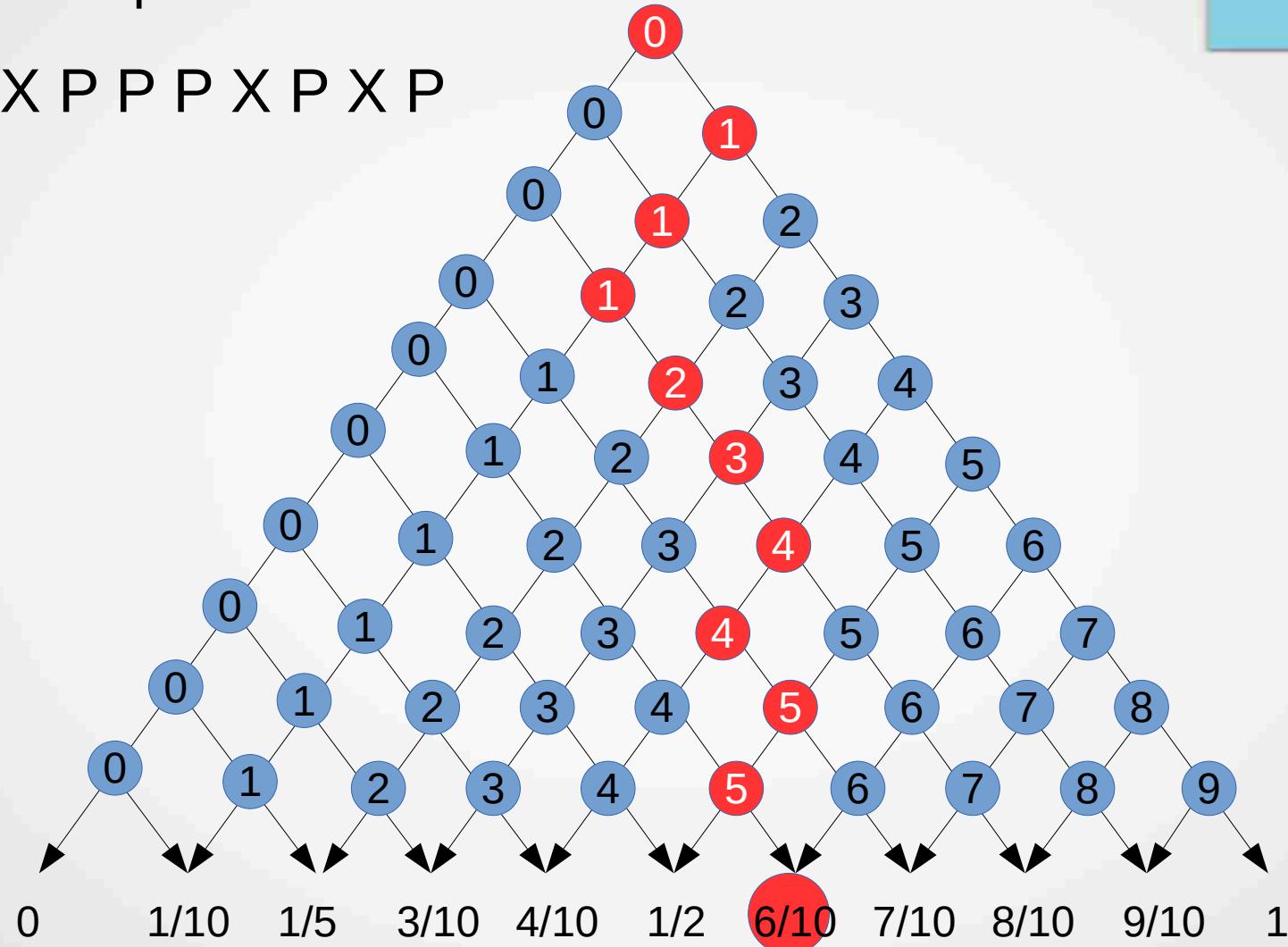
- Quelle est la proportion exacte de séries avec très peu ou beaucoup de pile?
- Peut-on limiter raisonnablement le nombre d'observations
  - en minimisant l'écart  $|F_n - 1/2|$
  - En contrôlant le risque de se tromper en affirmant que  $|F_n - 1/2| < \varepsilon$ ?

Connaître la loi de  $|F_n - 1/2|$ ... et pour  $n$  grand !

# Le problème des erreurs...

On lance la pièce 10 fois...

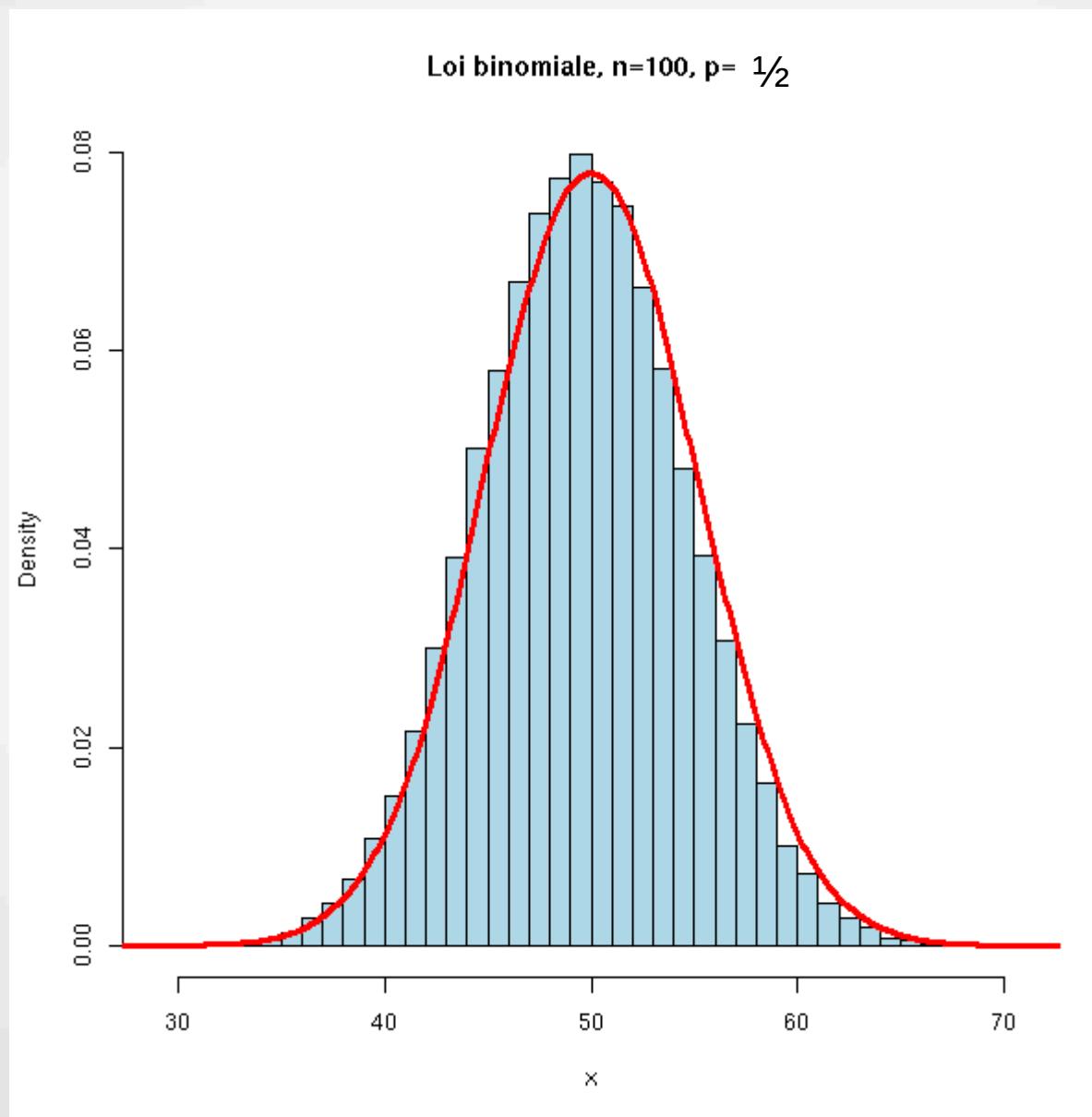
P X X P P P P X P X P



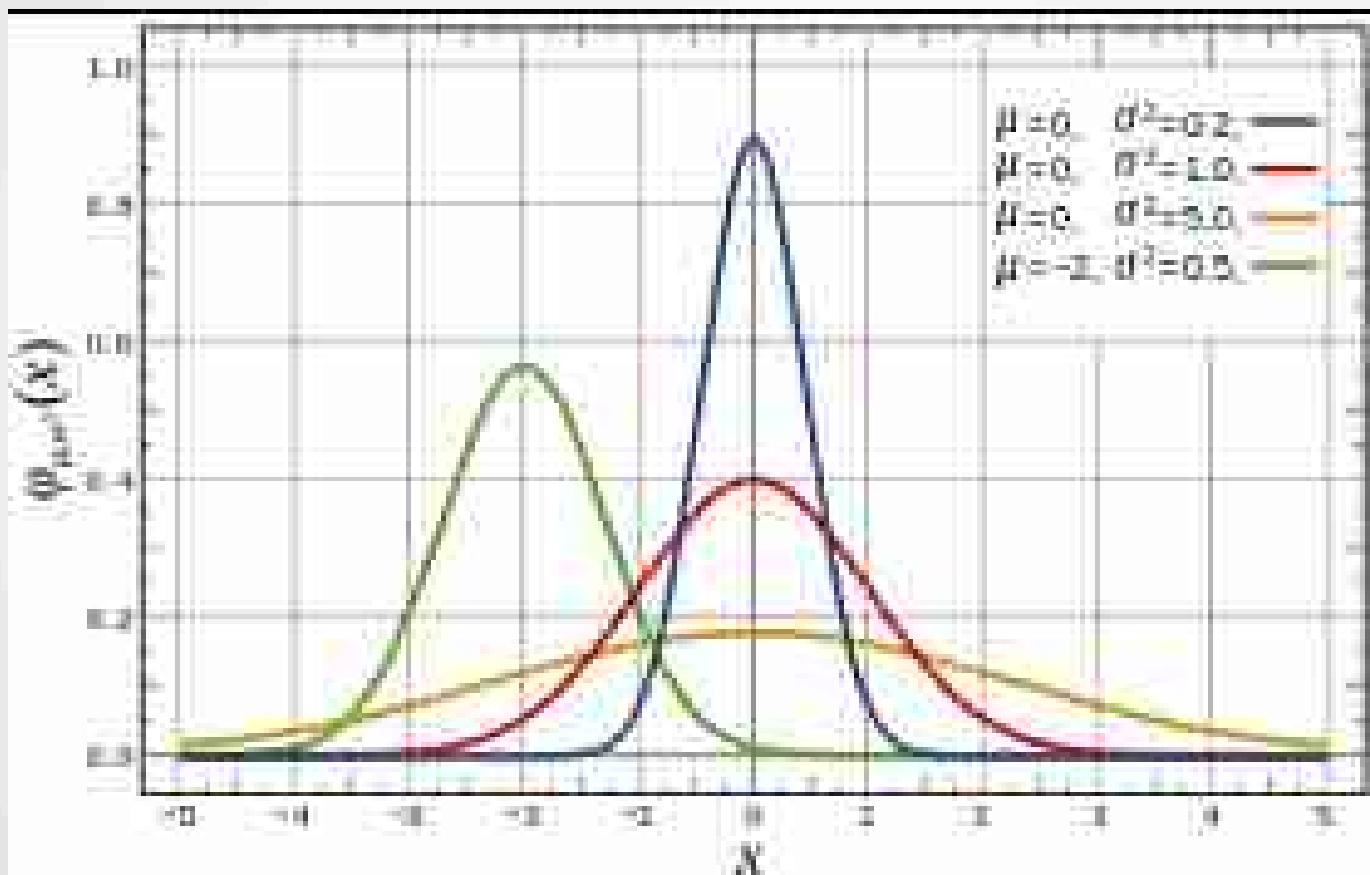




# La répartition des erreurs...



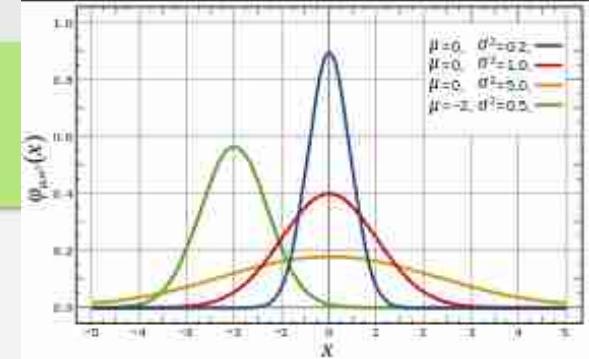
# La loi normale



$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}.$$

# Le(s) théorème(s) central limite

$$\frac{F_n - m}{s \sqrt{n}} \xrightarrow{n \rightarrow +\infty} \mathcal{N}(0,1)$$



$$\text{Pour } n \text{ grand, } F_n \sim \mathcal{N}(m, ns^2)$$

**La répartition des „erreurs“ autour de la moyenne attendue suit une loi normale...**

- De très fortes probabilités que la **fréquence observée soit proche de la moyenne attendue**
- Une répartition **symétrique**
- Les **écart importants** sont de moins en moins probables et surtout **quantifiables**!

# Le(s) théorème(s) central limite et La loi normale

- **1713. Prémices chez J. Bernoulli:**

Loi faible des grands nombres et loi binomiale.

- **1718, Moivre précise les calculs de Bernoulli:**

Loi forte des grands nombres

Première apparition en tant que loi limite d'une loi binomiale 1/2: TCL.

- **1786, 1810, 1812, Laplace généralise les travaux précédents:**

Extension du TCL aux autres lois binomiales

Développement de la théorie des fonctions caractéristiques

Notion de loi normale multidimensionnelle

- **1809, 1823, Gauss et la méthode des moindres carrés (Legendre):**

Apparition de la loi normale lors de l'utilisation de la méthode des moindres carrés pour estimer une grandeur astronomique à partir d'observations.

Elle apparaît comme solution d'une équation différentielle.

... puis Lyapounov 1901, Lévy 1910, Kolmogorov-Gnedenko 1939

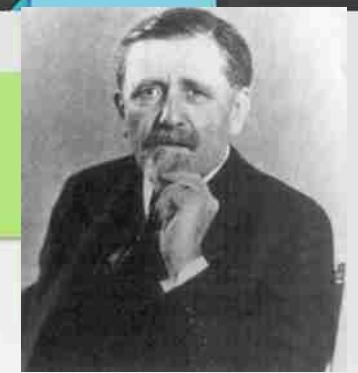
# Et la suite?

- Développement des Probabilités

Début 20e siècle, les probabilités rejoignent la théorie de la mesure sur l'impulsion de E. Borel

Axiomatisation de la théorie des probabilités par A. Kolmogorov (1939)

Théorie des processus



- Développement des statistiques



- Théorie des jeux et théorie de la décision

- Théorie de l'information

# Des applications multiples...

- Modélisation de phénomènes aléatoires  
Physique, biologie, finances...



- Aide à la décision – test statistiques  
Finance, médecine, jeux & paris, sondages



# Déterminisme Vs Non déterminisme

«...car si n'arrivait pas avec certitude tout ce qui est futur, on ne voit pas comment le Créateur suprême pourrait conserver entière la gloire de son omniscience et de son omnipotence.»

Jacob Bernoulli, 1713

«Nous devons donc envisager l'état présent de l'Univers comme l'effet de son état antérieur, et comme cause de celui qui va suivre. Une intelligence qui pour un instant donné connaîtrait toutes les forces dont la nature est animée et la situation respective des êtres qui la composent, si d'ailleurs elle était assez vaste pour soumettre ses données à l'analyse, embrasserait dans la même formule les mouvements des plus grands corps de l'Univers et ceux du plus léger atome : rien ne serait incertain pour elle, et l'avenir, comme le passé, serait présent à ses yeux...»

Pierre Simon de Laplace, 1840

# Déterminisme Vs Non déterminisme

Remise en cause à partir de 1920-1930:

- Physique quantique
- Principe d'incertitude d'Heisenberg

# Déterminisme Vs Non déterminisme

Remise en cause à partir de 1920-1930:

- Physique quantique
- Principe d'incertitude d'Heisenberg

*«Dieu ne joue pas au dés»*

Albert Einstein

# Déterminisme Vs Non déterminisme

Remise en cause à partir de 1920-1930:

- Physique quantique
- Principe d'incertitude d'Heisenberg

*«Dieu ne joue pas au dés»*

Albert Einstein

*« Einstein, cessez de dire à Dieu ce qu'il doit faire ! »*

Niels Bohr

# Déterminisme Vs Non déterminisme

Remise en cause à partir de 1920-1930:

- Physique quantique
- Principe d'incertitude d'Heisenberg

*«Dieu ne joue pas au dés»*

Albert Einstein

*« Einstein, cessez de dire à Dieu ce qu'il doit faire ! »*

Niels Bohr

*« Non seulement Dieu joue aux dés mais il les jette parfois là où on ne peut les voir. »*

Stephen Hawking

# Déterminisme Vs Non déterminisme

Quelle est la part du hasard?

Tout est hasard et le déterminisme est un effet de la loi des grands nombres.

ou

Tout est déterministe et l'aléatoire est un effet d'un chaos déterministe.

ou

Un mélange des 2?

## En guise de conclusion...

«C'est là la branche la plus singulière et la plus curieuse des mathématiques.

*Si nous analysons un jugement quelconque de notre esprit, nous y trouverons toujours, plus ou moins dissimulé, un calcul de probabilité.*

*On pourrait dire dans une certaine mesure, que l'homme le plus simple qui attend le matin le lever du soleil doit sa foi de voir surgir le jour à une application inconsciente de la loi des grands nombres de Bernoulli.»*

Volterra, 1906