

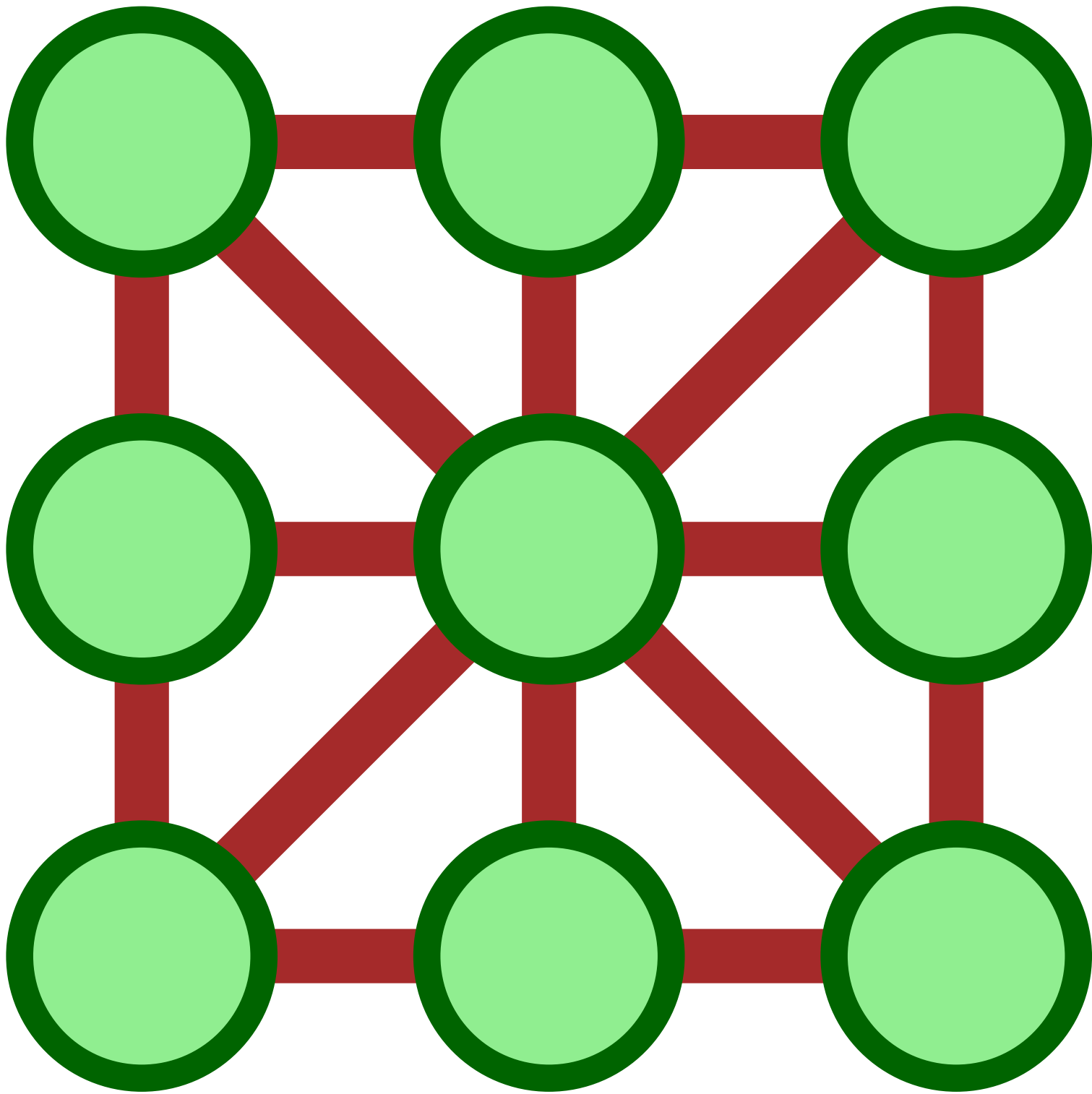
Fanorona-telo

(prononcer "fanourn-tél")

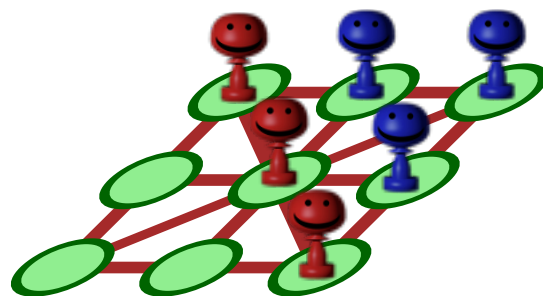
Chaque joueur dispose de 3 pions dans sa main (au départ du jeu).
Chacun son tour pose un de ses 3 pions sur une case vide.

Le premier qui a aligné 3 pions a gagné. Si aucun joueur n'a réussi à aligner 3 pions, le jeu continue: Chaque joueur à son tour, glisse un de ses pions vers une case vide et adjacente, jusqu'à alignement.

Le nom complet du fanorona est "fanorona-sivy", "sivy" signifiant 9 (le jeu comporte 9 colonnes).
Le fanorona des enfants est le "fanorona-dimy" ("dimy" veut dire 5 car il a 5 colonnes).
Le fanorona-telo comporte 3 lignes de 3 colonnes ("telo" en malgache veut dire 3)



Le fanorona-telo s'appelle également "fanorona-bazahy" (fanorona des européens) car il s'apparente à la "marelle" européenne: On ne le joue pas comme le fanorona parce qu'il n'y a pas de place pour prendre les pions par approche ou éloignement



Ci-contre les rouges ont gagné:
L'alignement sur une diagonale est aussi autorisé. Les bleus ne sont pas encore alignés et ont donc perdu.

Ci-contre les bleus ont gagné car ils sont alignés alors que les rouges ne le sont pas.

