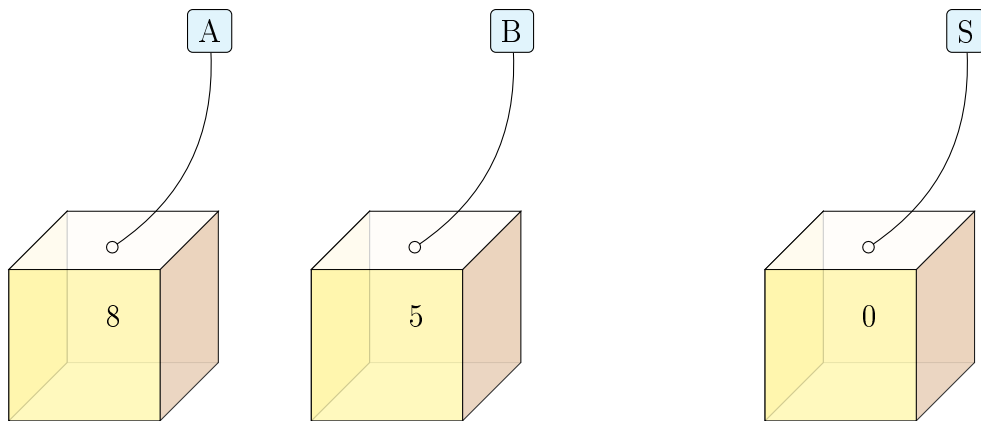







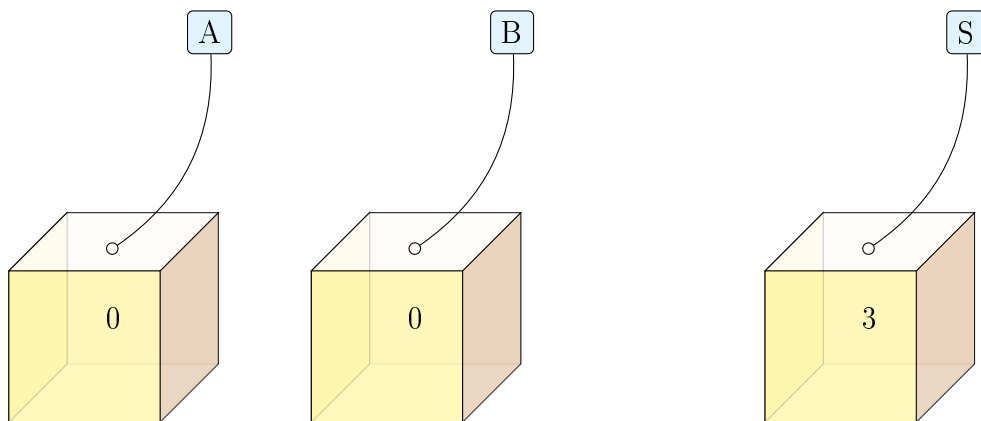









Algorithme de soustraction

Voici la situation avant la soustraction (état initial) :



Cela signifie qu'il y a 8 jetons  dans la boîte étiquetée  et 5 jetons  dans la boîte étiquetée . La boîte étiquetée  est initialement vide. Un algorithme de soustraction transforme cet état en l'état final suivant où le contenu de  est  :



On suppose qu'au départ il y a au moins autant de  dans  que dans . Pour construire l'algorithme de soustraction, on assemble des blocs de ce type (remplacer  par ,  ou ):



Écrire un tel algorithme. Il faut que pour n'importe quel nombre de  dans  et dans , le résultat de la soustraction soit dans  à la fin.

