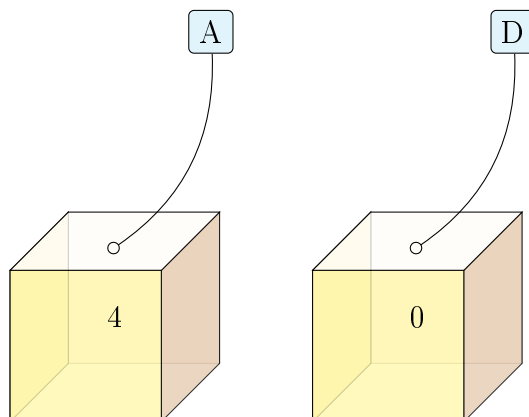
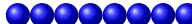
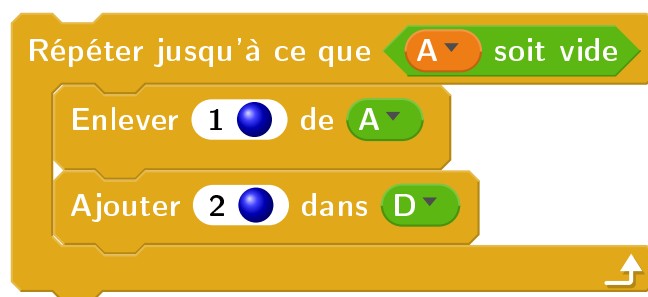


Algorithme de doublement

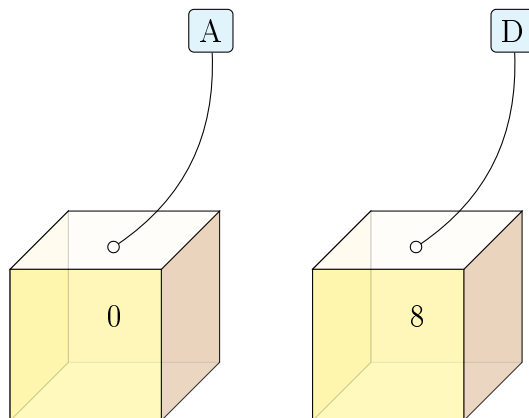
On suppose qu'au début la variable **A** contient  et que le registre **D** est vide :



Calculer par algorithme le double de **A** c'est faire en sorte qu'à la fin il y ait 8 jetons  dans **D**. L'algorithme suivant fait en sorte qu'en plus **A** est vide à la fin :



La situation finale est la suivante :



Algorithme de triplement

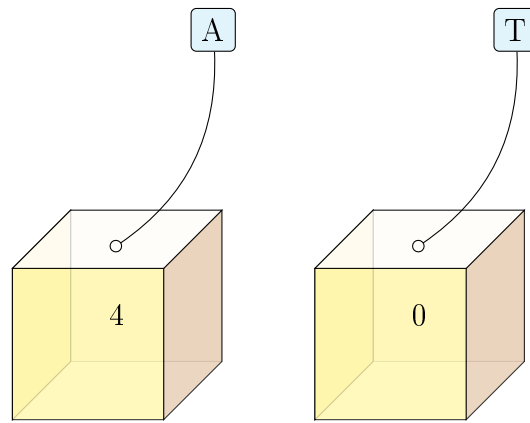
  crire un algorithme qui calcule le triple de la variable **A**.

Algorithme de quadruplement

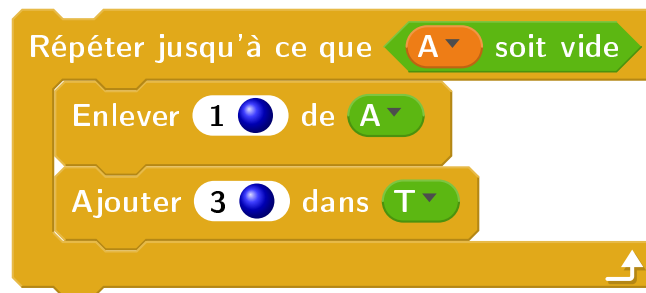
  crire un algorithme qui calcule le quadruple de la variable **A**.

Corrigé

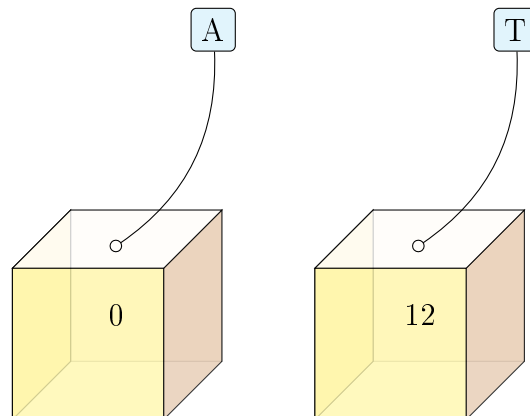
En partant de la situation initiale



cet algorithme



mène à la situation finale



Voici un algorithme de quadruplement :

