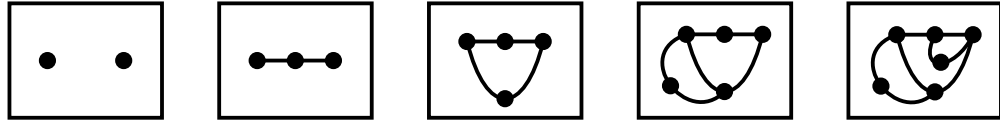


# Le jeu de Sprouts



Le jeu consiste à construire un graphe.

Au début il y a des (2, ci-dessus) sommets de degré zéro.

Chaque joueur à son tour, ajoute une arête reliant soit 2 sommets soit un sommet à lui-même, et un sommet sur l'arête nouvellement créée. Mais

\* aucun sommet ne doit avoir un degré supérieur à 3

\* le graphe doit rester planaire.

Le premier qui ne peut plus jouer en respectant ces contraintes a perdu.

