



























Fiche entraînement



























Fiche correction



Evaluation

| | | |
|--|---|--|
| <p>CM1.AM.NC1 Calculer mentalement (Tables de multiplication →6)</p>   | <p>CM1.AM.NC2 Calculer mentalement (moitié/double)</p>   | <p>CM1.AM.NC3 Décomposer un nombre entier</p>   |
| <p>CM1.AM.NC4 Multiplier un nombre entier par 10, 100, 1 000</p>   | <p>CM1.AM.NC5 Se repérer sur une demi-droite graduée</p>   | <p>CM1.AM.GM1 Déterminer le périmètre d'un polygone</p>   |
| <p>CM1.AM.GM2 Utiliser la proportionnalité (linéarité additive)</p>   | <p>CM1.AM.EG1 Tracer une perpendiculaire</p>   | <p>CM1.AM.EG2 Connaître l'effet d'une symétrie axiale</p>   |
| <p>Évaluation N°1</p>   | <p>Évaluation N°2</p>   | <p>Évaluation N°3</p>   |

| | | |
|--|---|--|
| <p>CM2.AM.NC1 Calculer mentalement (Tables de multiplication →9)</p>   | <p>CM2.AM.NC2 Calculer mentalement (moitié/double, tiers/triple)</p>   | <p>CM2.AM.NC3 Décomposer un nombre entier</p>   |
| <p>CM2.AM.NC4 Multiplier un nombre entier ou décimal par 10, 100, 1 000</p>   | <p>CM2.AM.NC5 Se repérer sur une demi-droite graduée</p>   | <p>CM2.AM.GM1 Déterminer le périmètre d'un polygone</p>   |
| <p>CM2.AM.GM2 Utiliser la proportionnalité (linéarité multiplicative)</p>   | <p>CM2.AM.EG1 Tracer une perpendiculaire</p>   | <p>CM2.AM.EG2 Connaître l'effet d'une symétrie axiale</p>   |
| <p>Évaluation N°1</p>   | <p>Évaluation N°2</p>   | <p>Évaluation N°3</p>   |