

racincar - 24.11.2011

\*\*\*\*\*  
RACINE CARREE sous la forme aVb  
\*\*\*\*\*

```
1  VARIABLES
2  N EST_DU_TYPE NOMBRE
3  P EST_DU_TYPE NOMBRE
4  Q EST_DU_TYPE NOMBRE
5  I EST_DU_TYPE NOMBRE
6  DEBUT_ALGORITHME
7  AFFICHER "ce programme met Vp sous la forme aVb, V = racine carrée."
8  AFFICHER "====="
9  AFFICHER "donner le nombre que l'on veut transformer : "
10 AFFICHER "Le nombre donné est : "
11  LIRE N
12 AFFICHER N
13  I PREND_LA_VALEUR 1
14  P PREND_LA_VALEUR N/I
15  Q PREND_LA_VALEUR sqrt(P)-floor(sqrt(P))
16  TANT_QUE (Q>0.0000000001) FAIRE
17  DEBUT_TANT_QUE
18  P PREND_LA_VALEUR N/I
19  Q PREND_LA_VALEUR sqrt(P)-floor(sqrt(P))
20  I PREND_LA_VALEUR I+1
21  FIN_TANT_QUE
22  Q PREND_LA_VALEUR sqrt(P)
23  I PREND_LA_VALEUR I-1
24 AFFICHER "V"
25 AFFICHER N
26 AFFICHER " = "
27  SI (I==0) ALORS
28  DEBUT_SI
29  AFFICHER Q
30  FIN_SI
31  SINON
32  DEBUT_SINON
33  SI (Q==1) ALORS
34  DEBUT_SI
35  AFFICHER "V"
36  AFFICHER I
37  FIN_SI
38  SINON
39  DEBUT_SINON
40  AFFICHER Q
41  AFFICHER "V"
42  AFFICHER I
43  FIN_SINON
44  FIN_SINON
45 FIN_ALGORITHME
```