

pilouface - 12.02.2012

```
*****  
Programme de simulation  
Lancers d'une pièce  
*****
```

```
1  VARIABLES  
2    cp EST_DU_TYPE NOMBRE  
3    cf EST_DU_TYPE NOMBRE  
4    n  EST_DU_TYPE NOMBRE  
5    i  EST_DU_TYPE NOMBRE  
6    p  EST_DU_TYPE NOMBRE  
7    m  EST_DU_TYPE NOMBRE  
8    j  EST_DU_TYPE NOMBRE  
9    k  EST_DU_TYPE NOMBRE  
10   q  EST_DU_TYPE NOMBRE  
11   r  EST_DU_TYPE NOMBRE  
12   U  EST_DU_TYPE LISTE  
13  DEBUT_ALGORITHME  
14   p PREND_LA_VALEUR 0  
15   cp PREND_LA_VALEUR 0  
16   cf PREND_LA_VALEUR 0  
17   AFFICHER "Combien de fois voulez-vous lancer la pièce ? "  
18   LIRE n  
19   AFFICHER n  
20   AFFICHER "On va simuler "  
21   AFFICHER n  
22   AFFICHER " lancers de pièce."  
23   AFFICHER "....."  
24   AFFICHER "On affichera 10 issues par ligne, P : pile, F : face."  
25   AFFICHER "Après PAUSE, cliquez sur CONTINUER."  
26   PAUSE  
27   POUR i ALLANT_DE 1 A n  
28     DEBUT_POUR  
29     p PREND_LA_VALEUR floor(round(random()))  
30     SI (p==1) ALORS  
31       DEBUT_SI  
32         cp PREND_LA_VALEUR cp+1  
33         U[i] PREND_LA_VALEUR 1  
34       FIN_SI  
35     SINON  
36       DEBUT_SINON  
37         U[i] PREND_LA_VALEUR 0  
38       FIN_SINON  
39     FIN_POUR  
40     AFFICHER "==="  
41     q PREND_LA_VALEUR floor(n/10)  
42     r PREND_LA_VALEUR n%10  
43     i PREND_LA_VALEUR 1  
44     j PREND_LA_VALEUR 0  
45     POUR k ALLANT_DE 1 A q  
46       DEBUT_POUR  
47         POUR i ALLANT_DE j+1 A j+10  
48           DEBUT_POUR  
49             SI (U[i]==1) ALORS  
50               DEBUT_SI  
51                 AFFICHER "P "  
52               FIN_SI  
53             SINON  
54               DEBUT_SINON  
55                 AFFICHER "F "  
56               FIN_SINON  
57           FIN_POUR  
58         j PREND_LA_VALEUR j+10  
59       AFFICHER " "
```

```

60     FIN_POUR
61     POUR i ALLANT_DE j+1 A j+r
62     DEBUT_POUR
63     SI (U[i]==1) ALORS
64         DEBUT_SI
65         AFFICHER "P  "
66         FIN_SI
67     SINON
68         DEBUT_SINON
69         AFFICHER "F  "
70         FIN_SINON
71     FIN_POUR
72     AFFICHER "... "
73     PAUSE
74     AFFICHER "======"
75     AFFICHER "sur les : "
76     AFFICHER n
77     AFFICHER " lancers,"
78     AFFICHER "il y a : "
79     AFFICHER cp
80     AFFICHER " piles"
81     AFFICHER " et  : "
82     cf PREND_LA_VALEUR n-cp
83     AFFICHER cf
84     AFFICHER " faces"
85     PAUSE
86     AFFICHER "....."
87     AFFICHER "Pensez à la loi des séries : "
88     AFFICHER "Quand on perd, on continue à perdre."
89     AFFICHER "Ne soyez pas déçu, inversez la tendance !"
90     FIN_ALGORITHME

```