

Nomogramme pour résoudre l'équation

$$x^2 + px + q = 0$$

Usage :

tendre un fil entre les graduations p (sur l'axe des abscisses) et q (sur l'axe des ordonnées).
Les éventuelles intersections du fil avec la parabole donnent les solutions de l'équation $x^2 + px + q = 0$.

