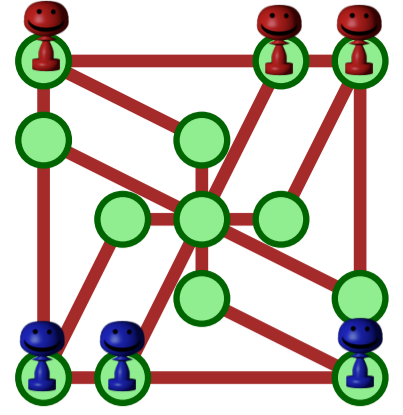
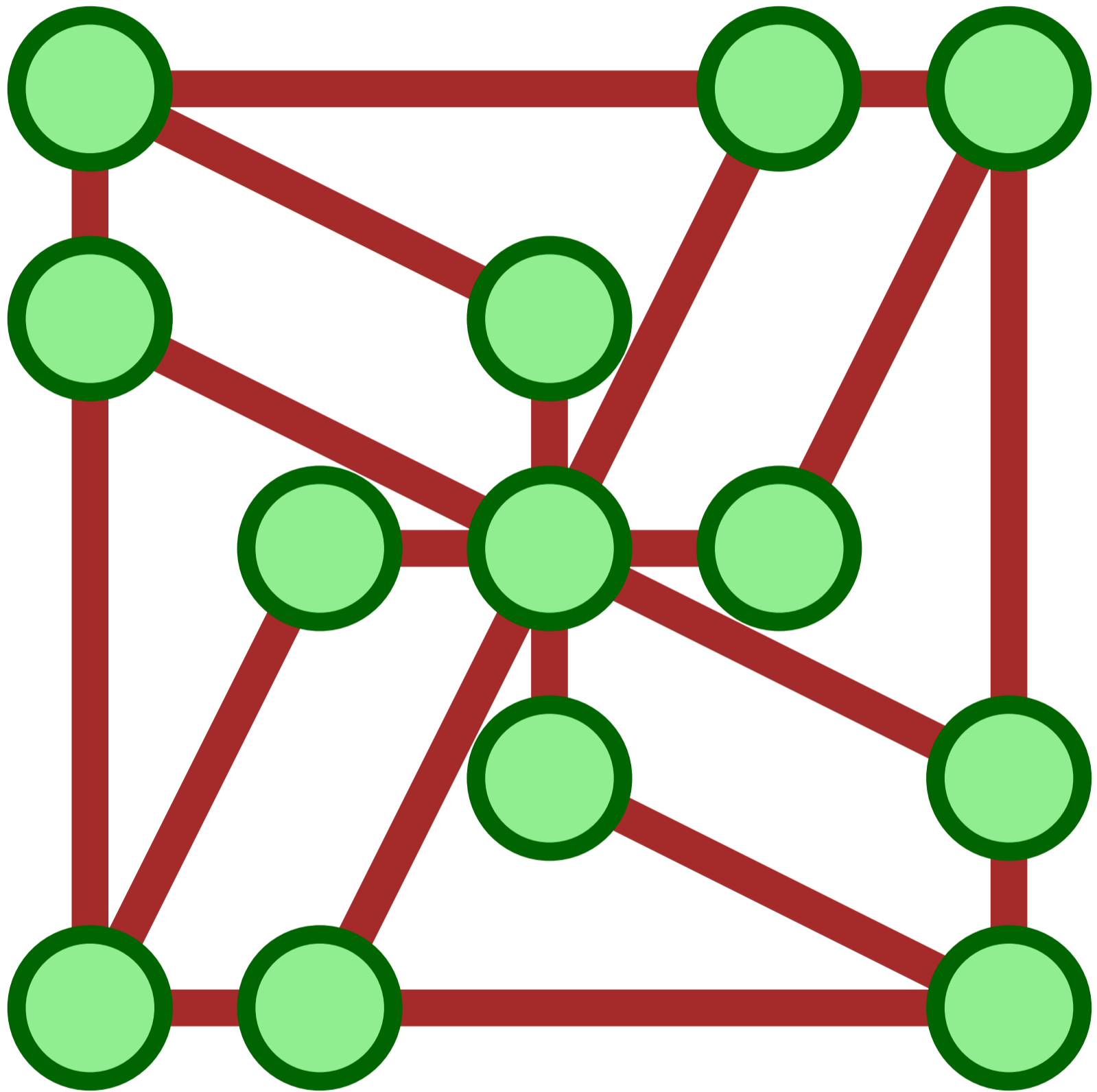


Un jeu combinatoire créé à La Réunion



Position initiale du jeu



Position finale du jeu (ex aequo)

Chaque joueur dispose de 3 pions initialement disposés comme sur la figure en haut à droite: Les bleus d'un côté, les rouges de l'autre. Les rouges commencent.

Chacun son tour bouge un de ses pions vers une case adjacente et libre (pas de pion dessus). Pour gagner il faut
* ou bien être le premier à avoir mené ses trois pions de l'autre côté (figure ci-contre);
* ou bien réussir à bloquer l'adversaire.

jeu inventé par Nirina Mussard (6 ans) juste avant d'entrer en CE1

