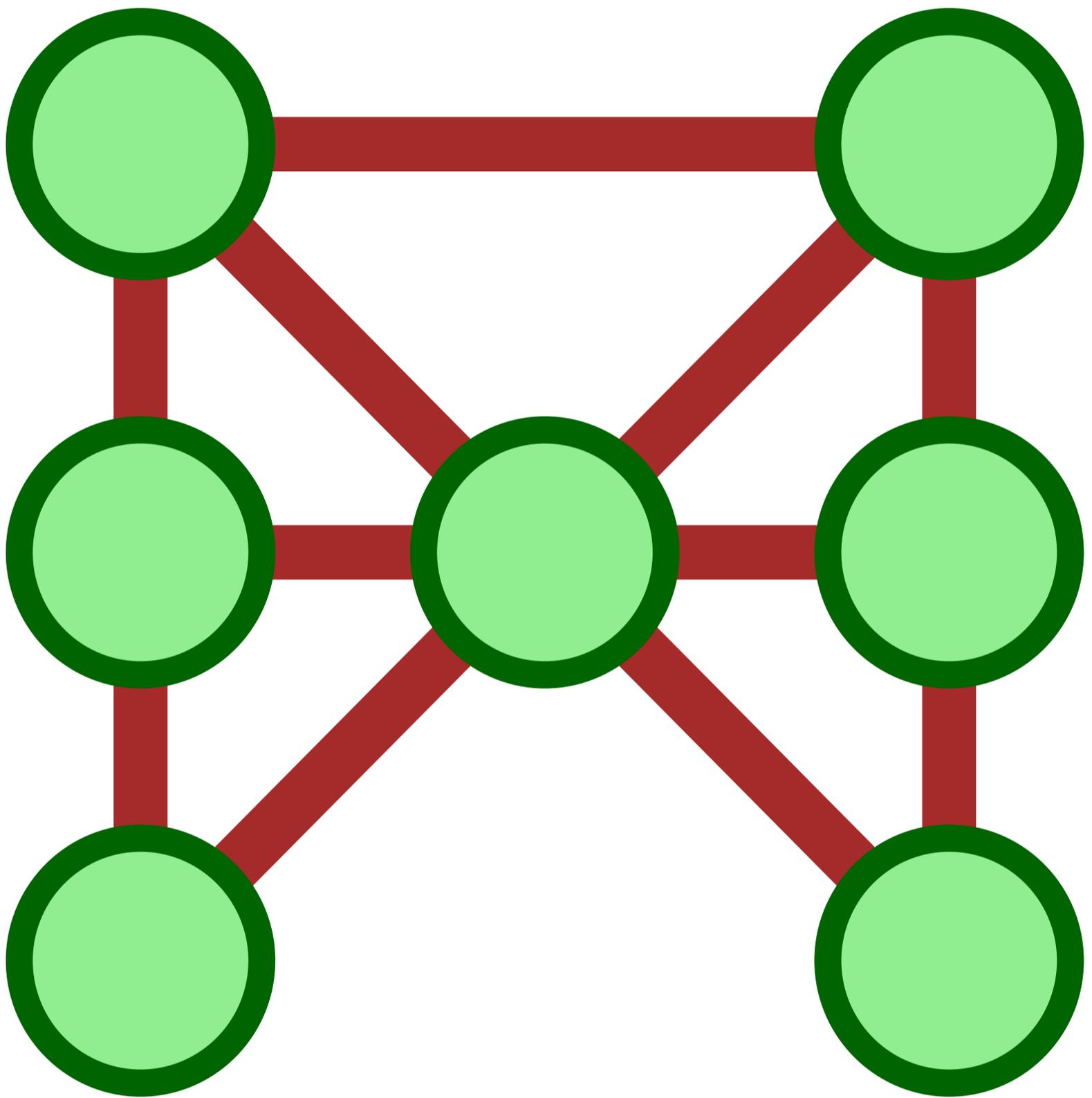


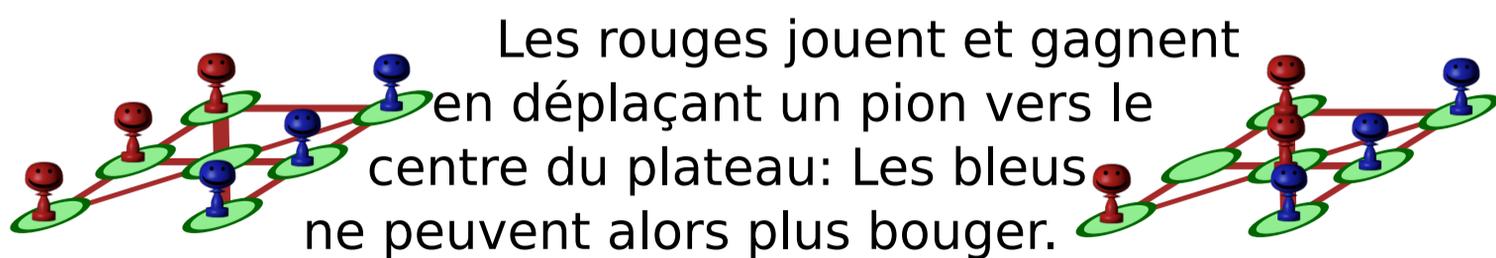
La madelinette

Chaque joueur dispose de 3 pions. Pendant la première phase du jeu, les joueurs posent chacun son tour, un par un, leurs pions, à chaque fois sur une case non encore occupée. La première phase du jeu se termine donc lorsque les 6 pions sont disposés sur le plateau de jeu, et il ne reste qu'une case vide. Alors chaque joueur déplace un de ses pions vers la case vide. Le premier joueur qui ne peut plus bouger un de ses pions a perdu.

Jeu promu par Édouard Lucas (1842-1891) comme "marelle simplifiée"



Pour jouer en ligne,
flasher ce code :



La position ci-dessous est une partie nulle :
Aucun joueur ne peut gagner sauf erreur. Il y a
21 parties gagnantes pour les rouges
12 parties gagnantes pour les bleus
37 parties nulles

