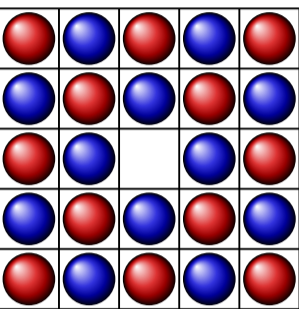


jeu de Lewthwaite

Position de départ:
Les bleus commencent.

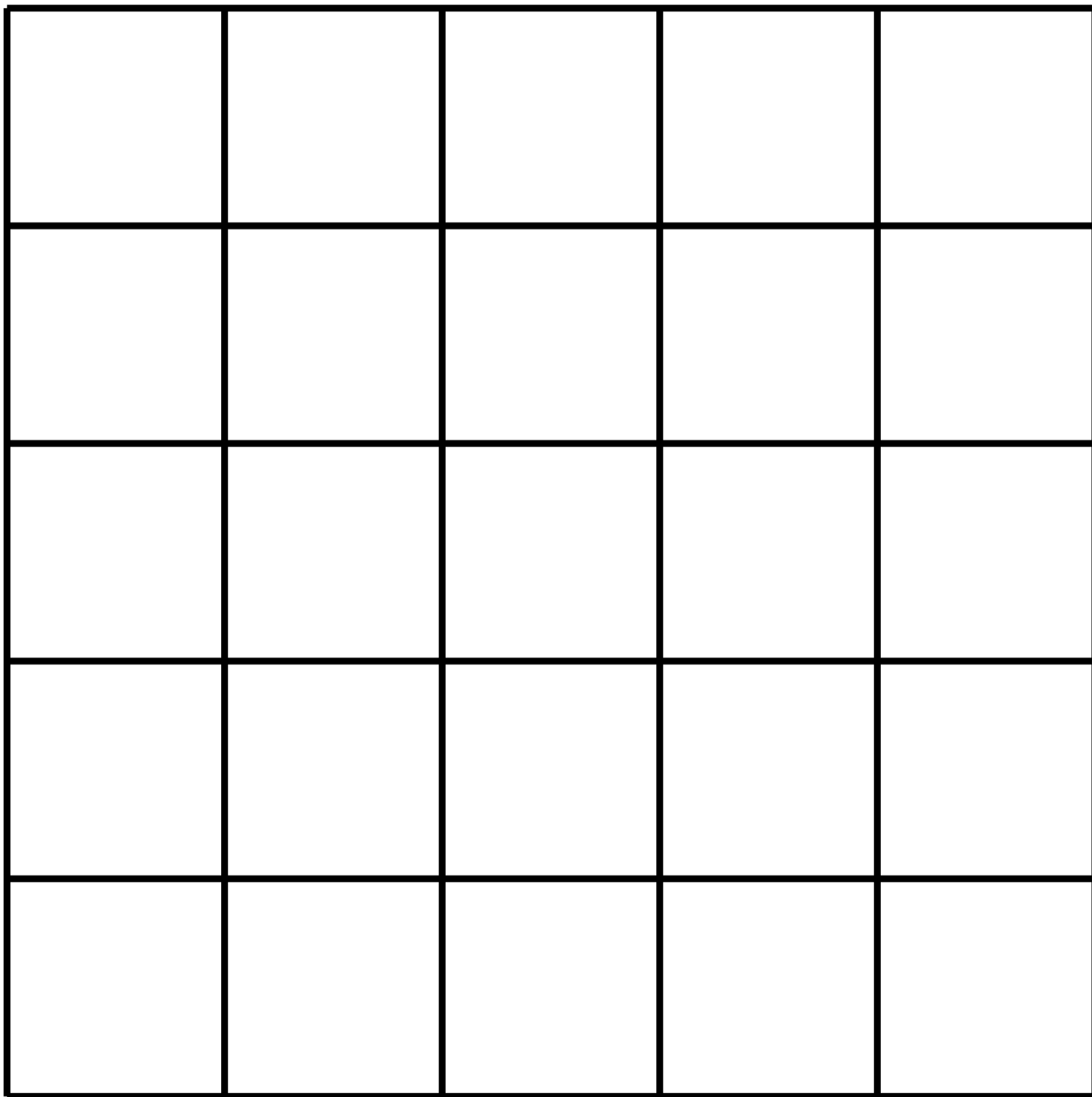
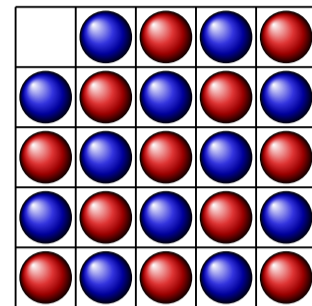


De toute façon les rouges ne peuvent pas jouer : Ils sont bloqués.

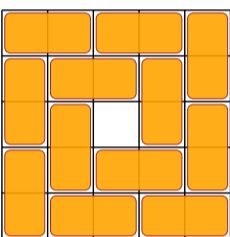
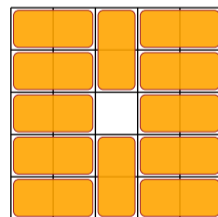
Les bleus ne peuvent bouger qu'un des 4 pions centraux.

Le but du jeu est de bloquer l'adversaire, en l'empêchant de glisser un de ses pions

C'est aux rouges de jouer, ils ne peuvent pas et ont donc perdu.



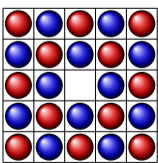
Ce jeu est lié au problème du recouvrement par des dominos; en voici une manière :
Combien y en a-t-il d'autres ?



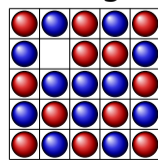
Ce jeu est lié au problème du recouvrement par des dominos; en voici une manière :
Combien y en a-t-il d'autres ?

Exemple de partie :

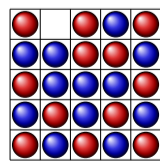
Début



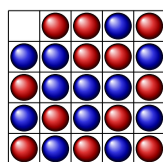
Les rouges jouent le pion de gauche



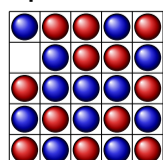
Les bleus ont 3 choix: Ils jouent le pion de tout en haut :



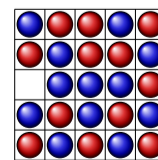
aux rouges :



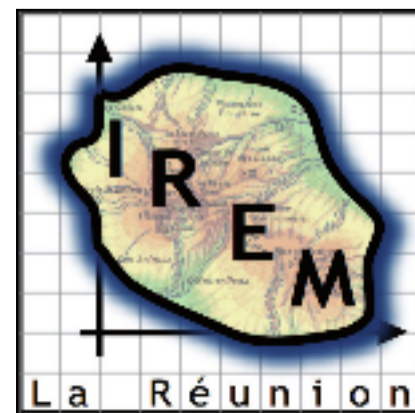
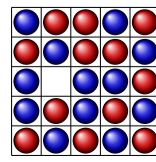
Remarquer que les bleus n'ont plus qu'un choix :



Aux rouges de n'avoir plus qu'un choix : (milieu à gauche)

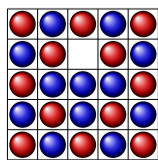


aux bleus :



La Réunion

Les bleus jouent le pion du haut



aux rouges :