

1^{ère} partie : Présentation des outils

| | | Travail à faire |
|---|--|--|
|  | pointeur – revenir au mode standard | |
|  | Mode traits : permet de tracer au doigt des formes simples (droites, polygones...) | 1) Dessiner 2 droites qui se coupent 2) Dessiner un triangle quelconque |
|  | Cacher/montrez : des objets deviennent invisibles | 3) Cacher un côté du triangle, revenez au mode standard |
|  | Poubelle : pour effacer un objet ou toute la construction | 4) Effacer des points, des droites des constructions précédentes. Effacer tout l'écran d'un coup. |
|  | Macro-construction : permet de construire plus rapidement des constructions plus complexes ou qui se répètent | 5) Construire un triangle, puis avec la macro « cercle inscrit », construire le cercle inscrit dans ce triangle 6) Construire un triangle rectangle avec la macro correspondante. Bouger, déplacer, modifier votre triangle |
|  | Calculatrice : permet de tracer une fonction, construire un curseur, calculer une expression mathématique, ... | 7) Effacer tout, puis tracer la droite d'équation $y=2x+3$ sur $[-10,10]$ |
|  | Propriétés : pour modifier les propriétés d'un objet | 8) Changer la couleur, l'épaisseur et mettre en pointillé la droite ci-dessus |
|  | Historique : on retrouve les figures précédentes | 9) Effacer tout, puis retourner voir la construction 5) |
|  | Exportation : mode pour exporter dans une page HTML ou sauvegarder | 10) Choisir le mode code source :  |
|  | Cloud : enregistrer ou ouvrir un fichier sur le Cloud | |
|  | Nommage automatique : permet de choisir les lettres des noms des points | 11) Construire le triangle PQR |
|  | Axe : affiche/cache les axes | 12) Effacer tout, puis ouvrir la droite tracée au 7), faire afficher les axes et donner les coordonnées du point d'intersection avec l'axe des ordonnées (.... ,) |

2^{ème} partie : Construction géométrique



13) Construire un segment AB et le point I son milieu
 Etapes :

14) Construire un triangle quelconque ABC, construire les 3 médiatrices, déterminer le centre du cercle circonscrit et construire ce cercle
 Etapes :

Remarque : déplacer votre triangle pour voir si cercle est toujours circonscrit !

3^{ème} partie : Etude de fonctions

15) Soit f la fonction définie par $f(x)=0,5 x^2 -10$. Résoudre graphiquement $f(x) = 0$
 Méthode :

Les solutions sont :