

## Décrire une expérience aléatoire

### B32 Exercices

**ISSUES** Pour chaque expérience aléatoire, donner toutes les issues.

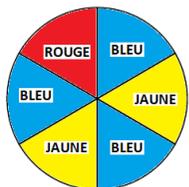
① On tire à pile ou face.



② On note chaque lettre du mot ANANAS sur des bouts de papier et on en tire un au sort.



③ On fait tourner cette roue de loterie et on regarde la couleur :

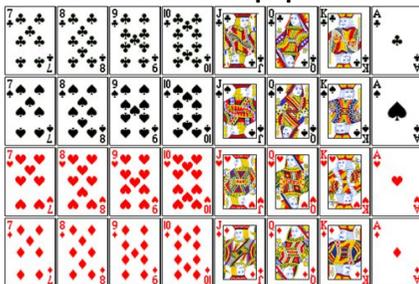


④ On lance 2 dés à 6 faces et on additionne les 2 nombres obtenus.

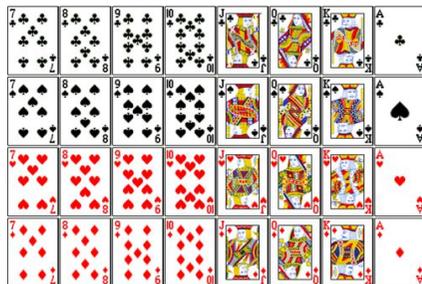


**ÉVÈNEMENTS** On tire une carte au hasard. Pour chaque cas, colorier les cartes qui réalisent l'évènement.

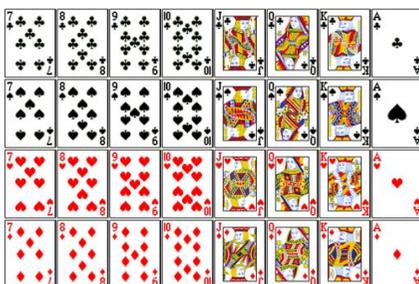
**A :** « On tire le 10 de pique. »



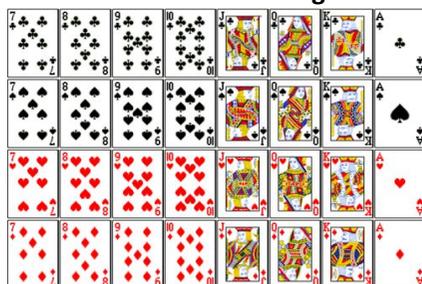
**B :** « On tire un 10. »



**C :** « On tire un carreau. »



**D :** « On tire une carte rouge. »

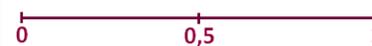


## Calculer des probabilités dans des cas simples

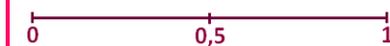
### B33 Exercices 1

**Ex 1** Situer sur l'axe l'endroit où se situerait la probabilité de chaque évènement.

① On tire à pile ou face avec une pièce équilibrée.  
« Obtenir la face pile. »

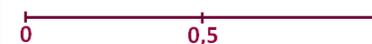
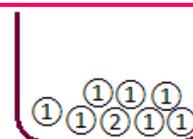


② « Gagner au loto. »

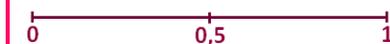
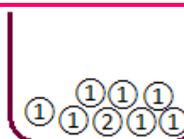


Pour les cas 3 à 6, on tire au hasard une boule dans une urne.

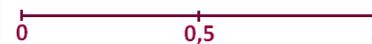
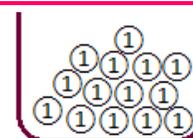
③ « Obtenir la boule 1. »



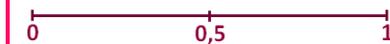
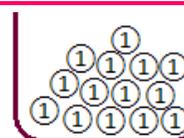
④ « Obtenir la boule 2. »



⑤ « Obtenir la boule 1. »



⑥ « Obtenir la boule 2. »



**Ex 2** On tire au hasard une carte dans un jeu de 32 cartes.

- 1) Quelle est la probabilité de tirer le 10 de pique ?
- 2) Quelle est la probabilité de tirer le 10 de cœur ?
- 3) Quelle est la probabilité de tirer un 10 ?
- 4) Quelle est la probabilité de tirer un carreau ?
- 5) Quelle est la probabilité de tirer une carte rouge ?
- 6) Cette fois-ci on utilise un jeu de 52 cartes. Reprendre les questions 1 à 5 :
  - 1)
  - 2)
  - 3)
  - 4)
  - 5)