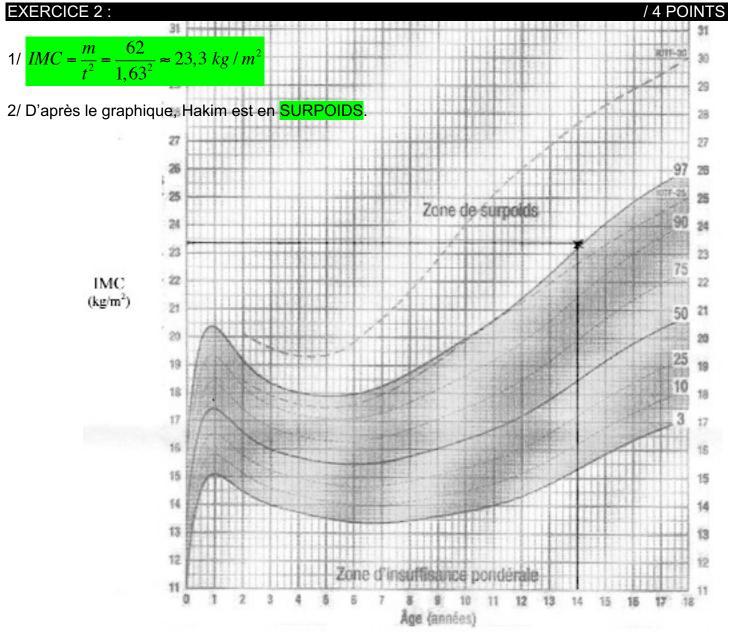
EXERCICE 1: / 8 POINTS

 $1/55 \times 1,7 = 93,5 \text{ g donc l'affirmation est } VRAIE.$

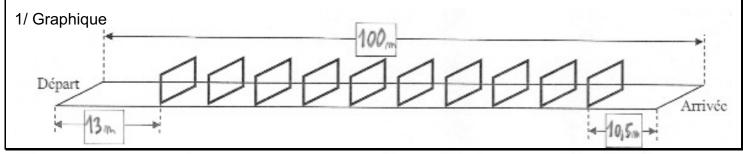
2/
$$v = \frac{29\ 000\ m}{3\ 600\ s} \approx 8\ m/s$$
 soit en 13 s, 8 x 13 = 104 m donc l'affirmation est VRAIE.

3/ Le volume d'un cylindre est donné par $V = \pi \times r^2 \times h$ avec r = 8.5 / 2 = 4.25

$$V_{Jus\ d'orange} = \frac{\pi \times 4,25^2 \times 22}{3} \approx 416\ cm^3$$
 donc l'affirmation est FAUSSE.



EXERCICE 3: /7 POINTS



2/ Ecart entre la $1^{\text{ère}}$ et la dernière haie : $100 - 13 - 10,5 = \frac{76,5 \text{ m}}{100}$

3/ Distance entre 2 haies : Il y a 10 haies donc 9 intervalles de $\frac{76.5}{9}$ = 8,5 m

EXERCICE 4: /8 POINTS

1.
$$M = \frac{132 + 34 + 16 + 145 + 180 + 200 + 96}{7} = \frac{803}{7} \approx 115 g$$

2. Calculons la consommation par kilo : $\frac{115 \text{ g}}{60 \text{ kg}} \approx 1,92 \text{ g/kg de masse corporelle}$

Donc il absorbe trop de protéines!

3. Les 115 g de protéines apportent 115 x 4 = 460 kcal

$$\frac{460}{2506}$$
 × 100 ≈ 18 soit environ 18% des besoins énergétiques journaliers.

D'après le graphique « Besoins du sportif », il consomme trop de protéines !

EXERCICE 5: / 5 POINTS

Pour obtenir un rectangle il faut que le triangle soit rectangle, soit d la longueur de la diagonale. Calculons avec la propriété de Pythagore quelle est la longueur de l'hypoténuse d'un triangle dont les côtés de l'angle droit sont 1,6 m et 1,2 m.

 $d^2 = 1,6^2 + 1,2^2 = 4$ donc d = 2 m, c'est donc l'essai 2 qui donnera un rectangle !

EXERCICE 6: /8 POINTS

- 1. $p = \frac{Nombre \ de \ cas \ favorables}{Nombre \ de \ cas \ possibles} = \frac{10}{18} = \frac{5}{9}$ soit 5 chances sur 9 d'être sélectionné.
- 2. 5 joueurs ont été sélectionnés et 3 sont écartés, donc il reste 10 joueurs pour 5 places.

 $p = \frac{Nombre \ de \ cas \ favorables}{Nombre \ de \ cas \ possibles} = \frac{5}{10} = \frac{1}{2}$ soit 1 chance sur 2 de participer au match.

EXERCICE 7: / 5 POINTS

1/ Un des côtés du plot doit être 4 fois plus grand que l'autre, donc le programme A correspond au plot 3.

On répète 4 fois avancer de 40, donc les 4 côtés du plot ont la même longueur, donc le programme B correspond au plot 1.

2/ Il faut remplacer la 3ème instruction « avancer de 10 » par « avancer de 20 » .