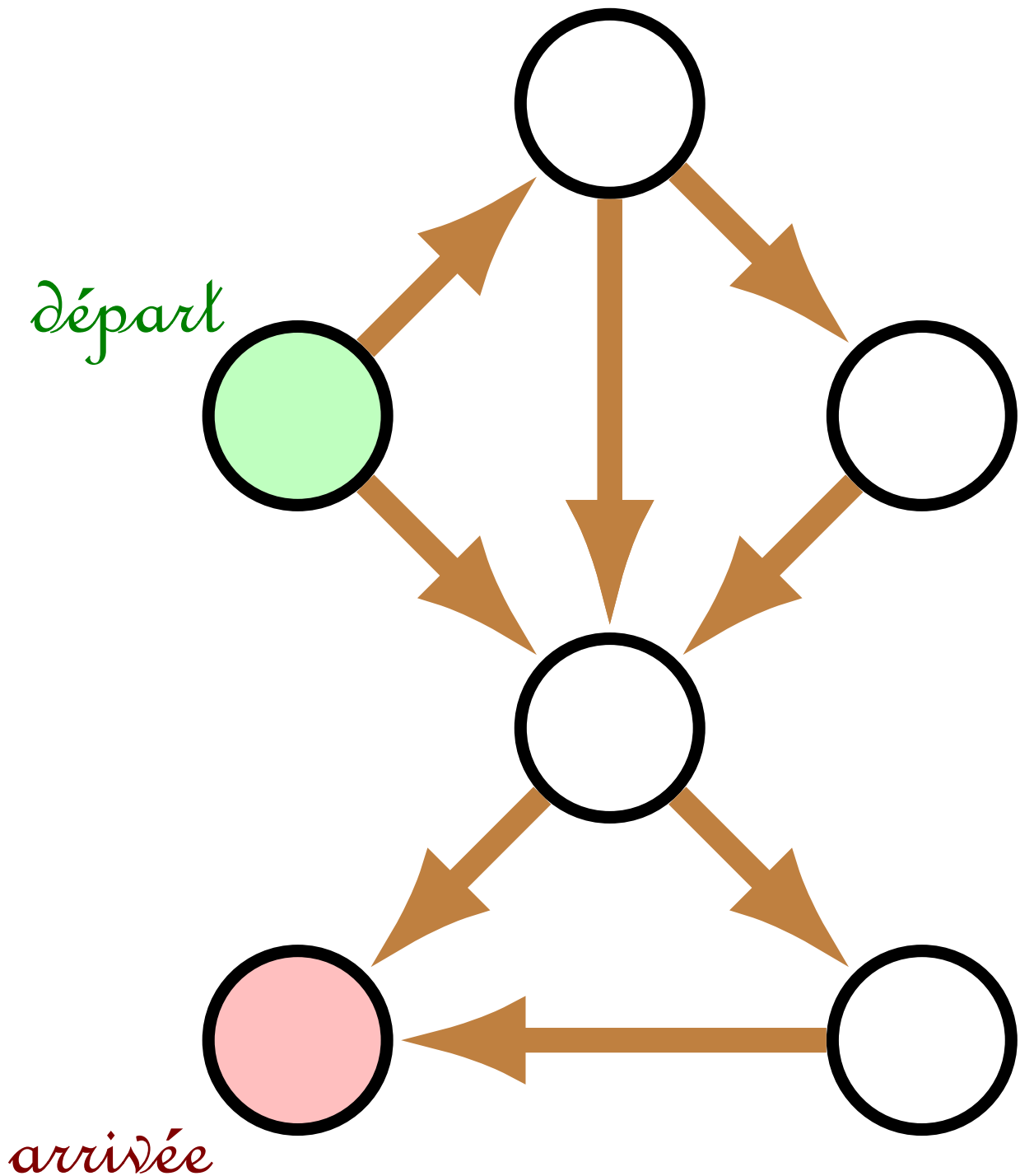


# Jeux sur graphe orienté



Placer le pion sur la case départ.

Ensuite chaque joueur se déplace le pion en suivant une des flèches.

Celui ou celle qui mène le pion à la case d'arrivée est le-la gagnant-e du jeu.

