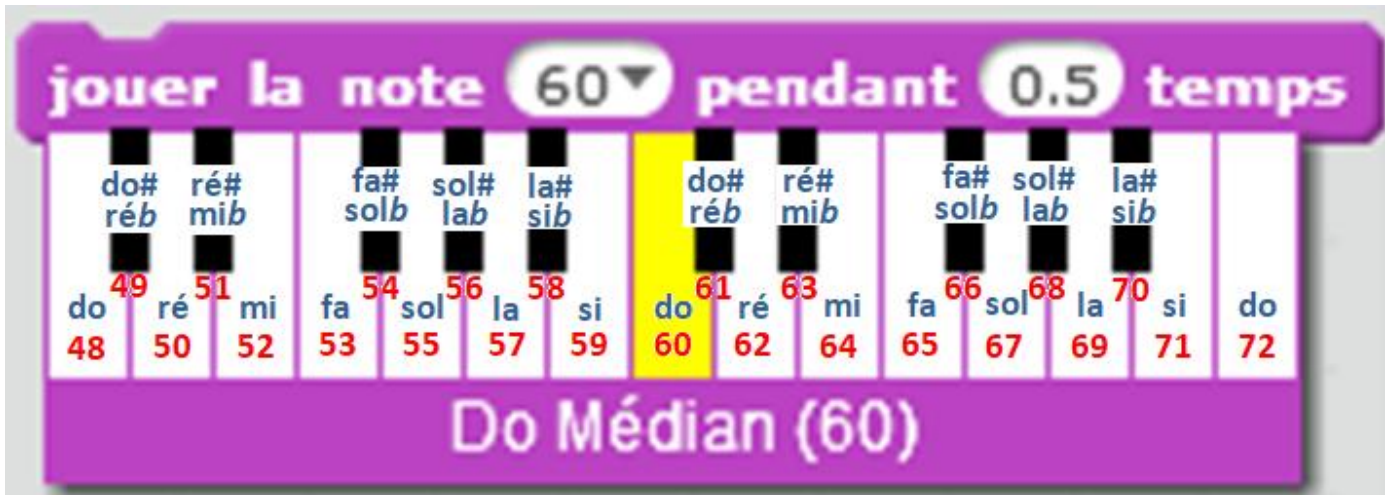


# Notes de musique avec Scratch



D  
INFO  
Fiche  
professeur

Image que l'on peut projeter pour donner des explications plus claires :



## Exercice 1 Crée ta signature

Objectif de l'exercice : se familiariser avec le système des notes sous Scratch avant de faire l'exercice suivant.

On ne retrouve plus le H ici car on utilise le système anglo-saxon.

La notation Scratch est basée sur le système anglo-saxon, sauf qu'il y a b pour « bémol » et # « pour « dièse ».

En anglais, le dièse se dit « sharp » et le bémol « flat ».

On peut leur expliquer les histoires de tons et demi-tons.

Ce qu'on attend de l'élève :

- 1) Je choisis BABE (comme le cochon, oui).
- 2) Je choisis par exemple les sons numéros : 59, 57, 59 puis 64.



## Exercice 2 Crée ta musique

Objectif de l'exercice : se familiariser avec la commande « SI... ALORS... »

Le programme final peut sembler répétitif, mais au moins les élèves auront compris !

Voici le programme final attendu :

The image shows a Scratch script starting with a 'when clicked' event block, followed by an 'infinite loop' block. Inside the loop, there are ten 'if key pressed?' blocks, each followed by a 'play note for duration' block. The keys and notes are: q (60), z (61), s (62), e (63), d (64), f (65), t (66), g (67), y (68), h (69), u (70), j (71), and k (72). Each note is played for 0.5 seconds.

```
quand cliqué
répéter indéfiniment
  si touche q pressée? alors
    jouer la note 60 pendant 0,5 temps
  si touche z pressée? alors
    jouer la note 61 pendant 0,5 temps
  si touche s pressée? alors
    jouer la note 62 pendant 0,5 temps
  si touche e pressée? alors
    jouer la note 63 pendant 0,5 temps
  si touche d pressée? alors
    jouer la note 64 pendant 0,5 temps
  si touche f pressée? alors
    jouer la note 65 pendant 0,5 temps
  si touche t pressée? alors
    jouer la note 66 pendant 0,5 temps
  si touche g pressée? alors
    jouer la note 67 pendant 0,5 temps
  si touche y pressée? alors
    jouer la note 68 pendant 0,5 temps
  si touche h pressée? alors
    jouer la note 69 pendant 0,5 temps
  si touche u pressée? alors
    jouer la note 70 pendant 0,5 temps
  si touche j pressée? alors
    jouer la note 71 pendant 0,5 temps
  si touche k pressée? alors
    jouer la note 72 pendant 0,5 temps
```