Objectifs :- s'aider d'une application de géométrie dynamique pour représenter un situation par des vecteurs
- faire le lien entre fonctions et norme d'un vecteur

Situation : Lors d'une course de montagne, un coureur passe par différents villages notés A, B, C, D, pour arriver à un lieu final E, se trouvant à plus de 15 kms (à vol d'oiseau) du départ, noté O. Les coordonnées des points sont : O(0,0) ; A(2,4) ; B(7,2) ; C(8,7) ; D(10,4) et E(?,10)



But : aider le coureur à retrouver l'abscisse du point d'arrivé, sachant que la longueur total du parcours est de 25, 3 km.

1) Lancez l'application Géogébra, f	faire afficher la grille 🗰 et placer les points O, A, B, C et D
Aide : saisir 0=(0,0) dans la barre de saisie	

- 2) tracez les vecteurs \overrightarrow{OA} , \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{BC} et \overrightarrow{CD} avec le bouton
- 3) donner les coordonnées de ces vecteurs
- 4) comment peut-on déterminer la norme de ces vecteurs avec Géogébra ? Que représentent ces normes ? Donner les normes des vecteurs \overrightarrow{OA} , \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{BC} et \overrightarrow{CD}

5) Avec les informations ci-dessus, calculer la norme du vecteur \overrightarrow{DE}

6) Notons x, l'abscisse du point E. Exprimer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{DE} en fonction de x

7) Montrer que la relation $\|\overrightarrow{DE}\| = 6,7$ peut s'écrire $x^2 - 20x + 91,11 = 0$

8) Sans fermer Géogébra, ouvrez l'application Mathally et résoudre graphiquement l'équation ci-dessus et résoudre graphiquement l'équation ci-dessus Aide : saisir l'équation dans y=, observer la courbe dans , dans l'onglet Lectures, faire afficher les points qui vous intéressent
Allure du graphique : Solutions obtenues (arrondir à l'unité) :

9) Retournez dans Géogébra et placer les points E et E' possibles comme point d'arrivé. Quelle est la bonne destination ? Justifier votre réponse.