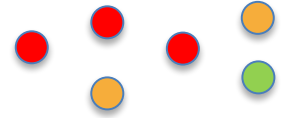


I. A VOUS DE JOUER AVEC DES JETONS

a. Vous disposez d'une enveloppe avec 5 jetons rouges et 7 oranges.

On place tous les jetons dans l'enveloppe et on considère l'expérience :

« Tirer un jeton dans l'enveloppe sans regarder »



1. Peux-tu connaître à l'avance la couleur du jeton tiré ? OUI - NON

2. A ton avis, comment appelle-t-on ce type d'expérience ? *entoure ta réponse*

Expérience prévisible

Expérience aléatoire

Expérience connue

3. On considère l'événement R : « Tirer un jeton rouge »

Complète cette phrase : J'ai chances sur de tirer un jeton rouge

On dira que la probabilité de tirer un jeton rouge est de $p = \text{---}$

b. Vous disposez d'une enveloppe avec 5 jetons rouges, 7 oranges et 10 verts

On considère la même expérience aléatoire : « Tirer un jeton dans l'enveloppe sans regarder »

Et l'événement R : « Tirer un jeton rouge »

A ton avis, as-tu plus de chances, moins de chances ou autant de chances de tirer un jeton rouge qu'en a)

.....

Quelle est la probabilité de tirer un jeton rouge ? $p = \text{---}$

II. A VOUS DE JOUER AVEC UN JEU DE 52 CARTES

1. Petit défi : Sans regarder, tu tires au hasard une carte du jeu ; es-tu capable de retrouver de quelle carte il s'agit ?

On considère l'expérience aléatoire : « Tirer une carte au hasard dans le jeu de 52 cartes »

2. A ton avis, combien cette expérience aléatoire a-t-elle d'issues ? (ou de possibilités)

.....

3. On considère l'événement C : « Tirer un cœur »

a. Combien y a-t-il de cœurs dans un jeu de 52 cartes : ...

b. Complète : J'ai chances sur de tirer un cœur.

c. La probabilité de « Tirer un cœur » est donc : $p(C) = \text{---}$



4. On considère l'événement N : « Tirer une carte noire (pique ou t.....) » *Il y a cartes noires*

Quelle est la probabilité que l'événement N se réalise ?

5. On considère l'événement AR : « Tirer un as rouge »

Quelle est la probabilité que l'événement AR se réalise ?

6. En piochant une carte au hasard dans un jeu de 52 cartes, Justine affirme qu'elle a 1 chance sur 4 d'obtenir une « Figure ». (« Valet », « Dame » ou « Roi »). A-t-elle raison ? Expliquer votre réponse.

.....

.....

III. A VOUS DE JOUER AVEC DES DOMINOS

Le jeu de dominos est un jeu de société d'origine chinoise, utilisant 28 pièces.
En général, le nombre de points va de 0 à 6, on parle de jeu double-six (du nom du plus gros domino). Le zéro est symbolisé par une absence de points



1. Sans regarder, tu retires au hasard un domino du jeu ; es-tu capable de retrouver de quelle pièce il s'agit ?
2. Imaginer que le jeu de dominos « double-cinq » existe, combien aurait-il de pièces ?
.....
3. Dans un jeu de 28 dominos :
 - a. Combien de pièces ont exactement un « 6 » ?
 - b. Combien de pièces sont des doubles ?
 - c. Combien de dominos ont une somme égale à 10 en ajoutant les deux nombres ?
 - d. Combien de pièces ont au moins un « 2 » ?
4. En piochant une pièce au hasard dans le jeu de dominos, Eric affirme qu'il a 1 chance sur 2 d'obtenir une pièce ayant au moins un « 6 », a-t-il raison ? Expliquer votre réponse.
.....
.....
.....

Qu'est que j'ai retenu ?

- ✓ Une expérience aléatoire c'est une expérience dont on connaît tous les résultats possibles mais dont on ne peut prédire à l'avance le résultat.
- ✓ Chaque résultat possible d'une expérience aléatoire s'appelle une issue
- ✓ Un événement est constitué de plusieurs issues

A la fin de cette AP :

- Je connais le vocabulaire de base des probabilités
- Je sais calculer une probabilité simple