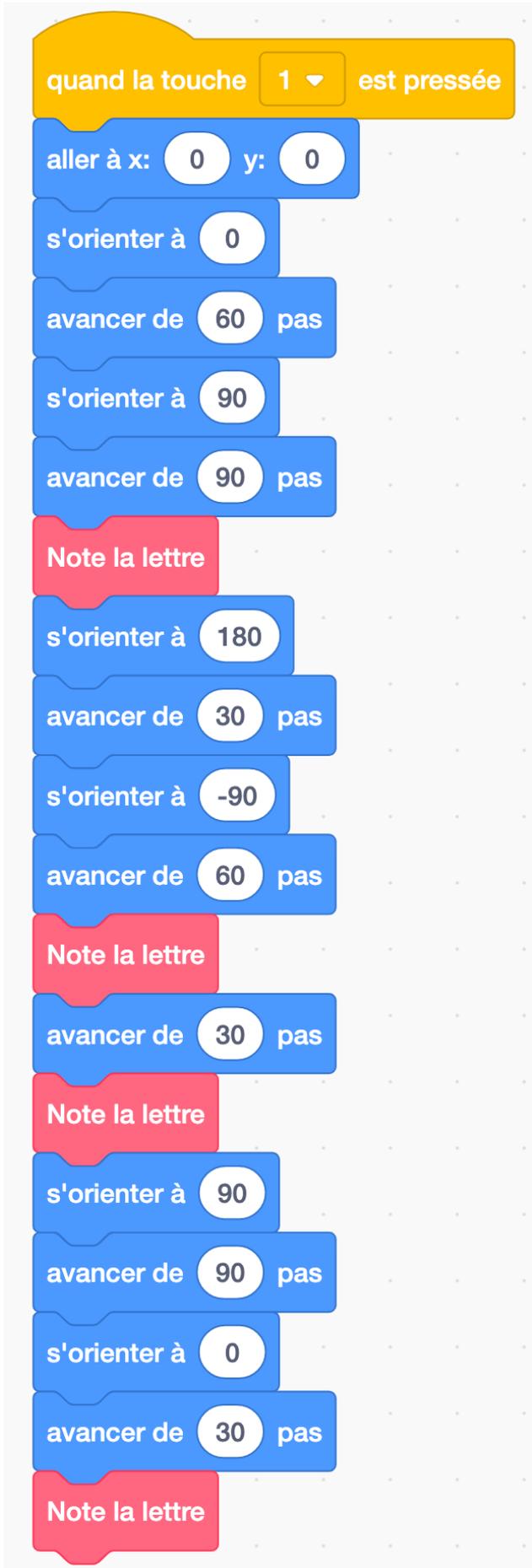


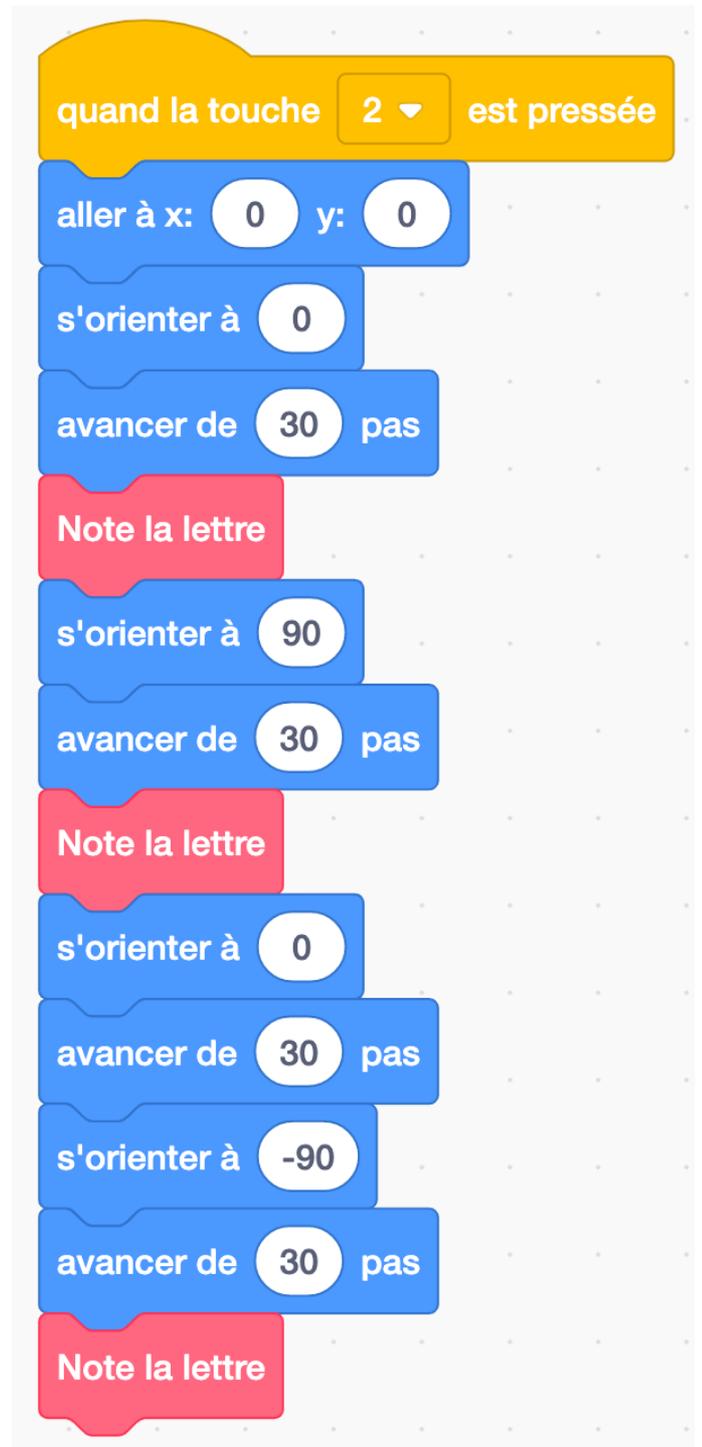
PROGRAMME 1



```
quand la touche 1 est pressée
  aller à x: 0 y: 0
  s'orienter à 0
  avancer de 60 pas
  s'orienter à 90
  avancer de 90 pas
  Note la lettre
  s'orienter à 180
  avancer de 30 pas
  s'orienter à -90
  avancer de 60 pas
  Note la lettre
  avancer de 30 pas
  Note la lettre
  s'orienter à 90
  avancer de 90 pas
  s'orienter à 0
  avancer de 30 pas
  Note la lettre
```

Rappel : la largeur d'une case vaut 30 pas

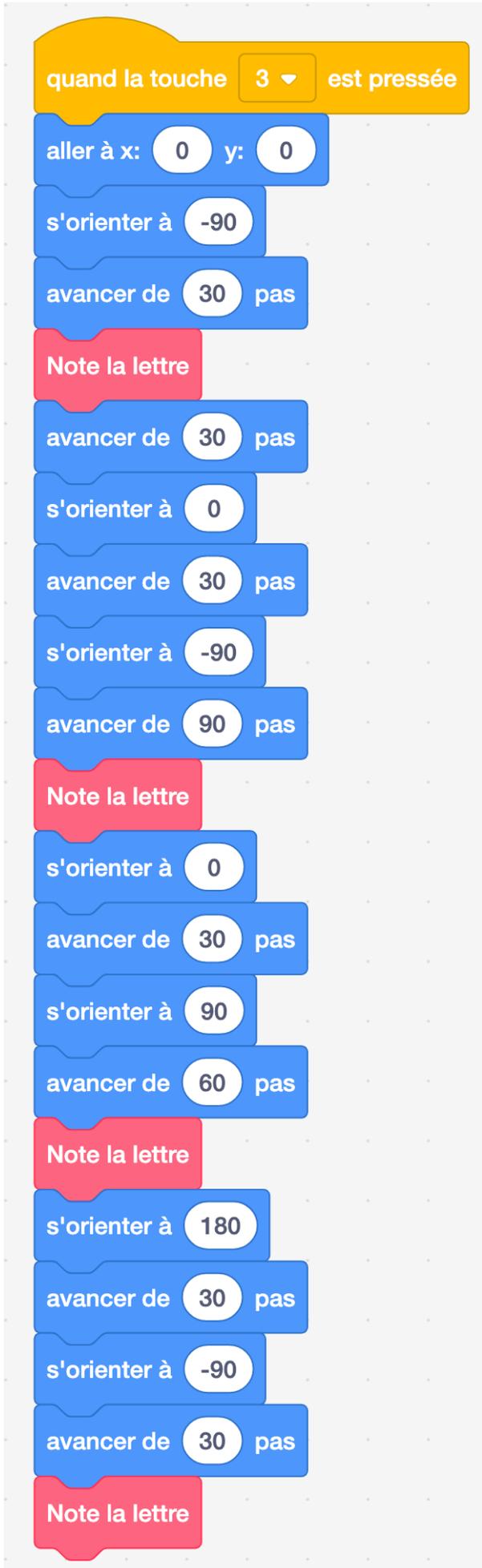
PROGRAMME 2



```
quand la touche 2 est pressée
  aller à x: 0 y: 0
  s'orienter à 0
  avancer de 30 pas
  Note la lettre
  s'orienter à 90
  avancer de 30 pas
  Note la lettre
  s'orienter à 0
  avancer de 30 pas
  s'orienter à -90
  avancer de 30 pas
  Note la lettre
```

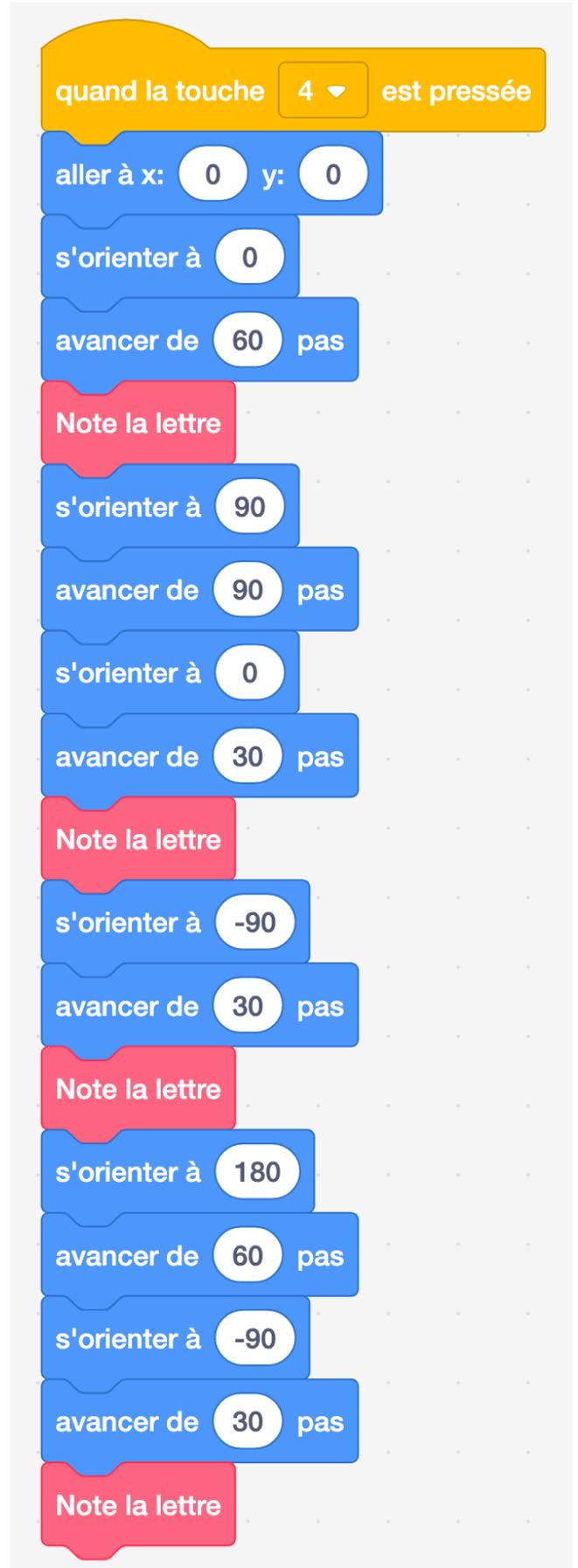
Rappel : la largeur d'une case vaut 30 pas

PROGRAMME 3



Scratch script for PROGRAMME 3. It starts with a yellow 'when key 3 is pressed' block. The script consists of a sequence of blue movement blocks and red 'Note la lettre' blocks. The movement blocks are: 'go to x: 0 y: 0', 'turn left 90 degrees', 'move 30 steps', 'turn right 90 degrees', 'move 30 steps', 'turn right 90 degrees', 'move 30 steps', 'turn left 90 degrees', 'move 90 steps', 'turn right 90 degrees', 'move 30 steps', 'turn right 90 degrees', 'move 30 steps', 'turn right 90 degrees', 'move 60 steps', 'turn right 90 degrees', 'move 30 steps', 'turn right 90 degrees', 'move 60 steps', 'turn right 90 degrees', 'move 30 steps', 'turn left 90 degrees', 'move 30 steps', 'turn left 90 degrees', 'move 30 steps'.

PROGRAMME 4



Scratch script for PROGRAMME 4. It starts with a yellow 'when key 4 is pressed' block. The script consists of a sequence of blue movement blocks and red 'Note la lettre' blocks. The movement blocks are: 'go to x: 0 y: 0', 'turn right 0 degrees', 'move 60 steps', 'turn right 90 degrees', 'move 90 steps', 'turn right 0 degrees', 'move 30 steps', 'turn left 90 degrees', 'move 30 steps', 'turn right 90 degrees', 'move 30 steps', 'turn right 180 degrees', 'move 60 steps', 'turn left 90 degrees', 'move 30 steps'.

PROGRAMME 5



```
quand la touche 5 est pressée
  aller à x: 0 y: 0
  s'orienter à 0
  avancer de 60 pas
  s'orienter à 90
  avancer de 60 pas
  Note la lettre
  avancer de 30 pas
  s'orienter à 180
  avancer de 30 pas
  Note la lettre
  s'orienter à 0
  avancer de 30 pas
  Note la lettre
  s'orienter à -90
  avancer de 120 pas
  Note la lettre
  s'orienter à 90
  avancer de 120 pas
  s'orienter à 180
  avancer de 60 pas
  s'orienter à 90
  avancer de 30 pas
  Note la lettre
```

PROGRAMME 6



```
quand la touche 6 est pressée
  aller à x: 0 y: 0
  s'orienter à 0
  avancer de 60 pas
  s'orienter à 90
  avancer de 30 pas
  Note la lettre
  s'orienter à 180
  avancer de 30 pas
  s'orienter à 90
  avancer de 60 pas
  Note la lettre
  s'orienter à -90
  avancer de 90 pas
  s'orienter à 180
  avancer de 30 pas
  s'orienter à -90
  avancer de 30 pas
  Note la lettre
  avancer de 30 pas
  s'orienter à 0
  avancer de 30 pas
  s'orienter à -90
  avancer de 60 pas
  Note la lettre
  avancer de 30 pas
  Note la lettre
  s'orienter à 90
  avancer de 60 pas
  Note la lettre
```