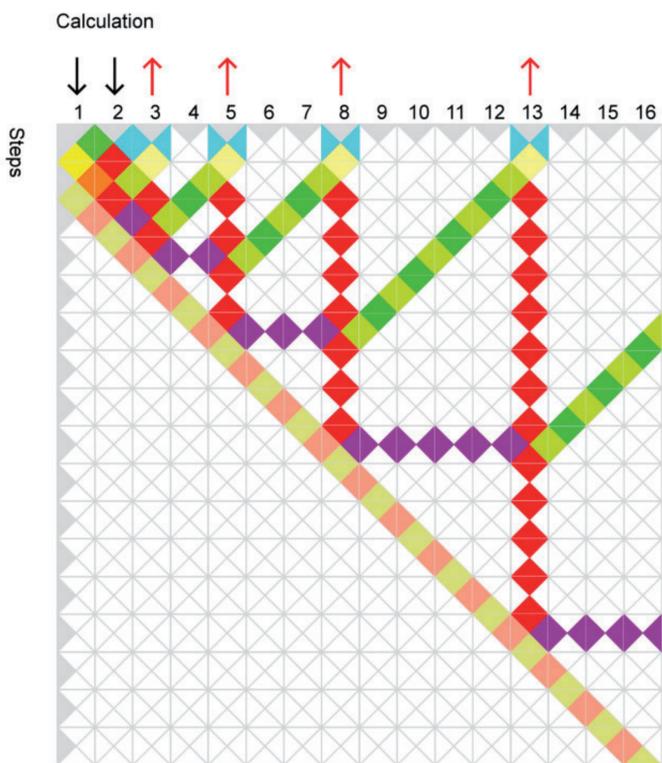
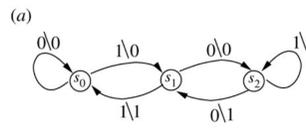


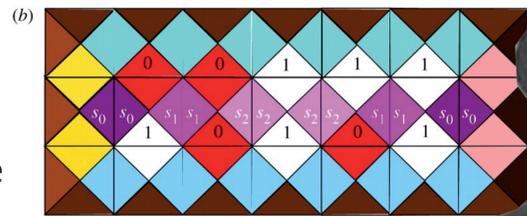
# Puzzle et calcul binaire



Calcul des nombres de Fibonacci par pavage



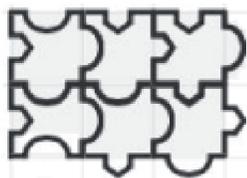
Simulation d'une machine de Turing par un pavage (« domino à 2 dimensions »)



Hao Wang (1921-1995) a eu l'idée de faire des calculs par pavages

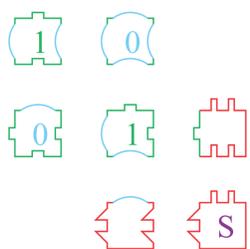


version découpée :



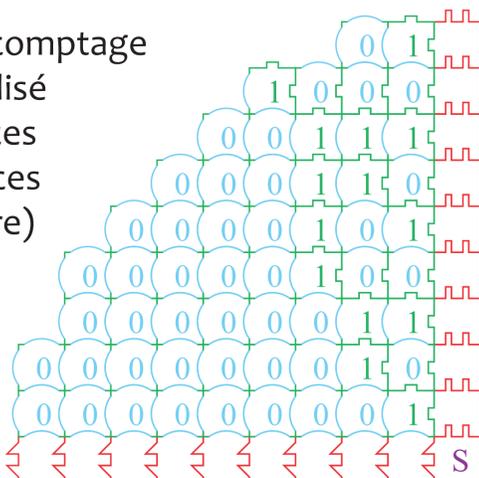
Équivalence entre puzzle et pavage

version colorée :

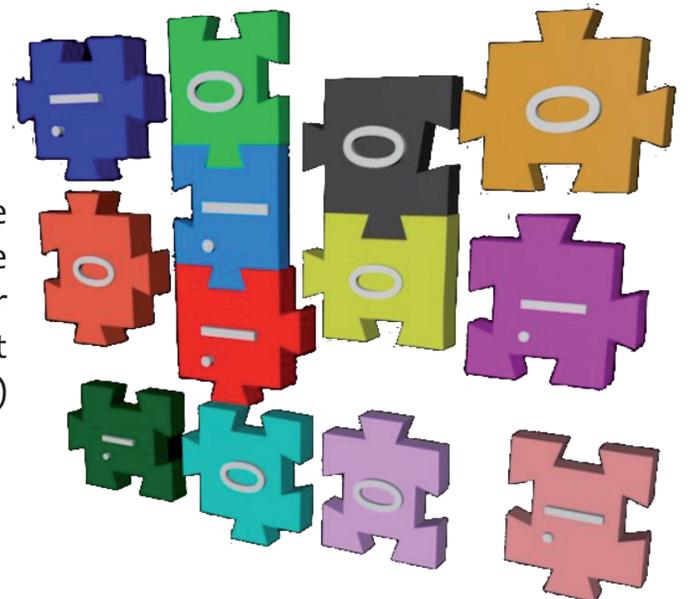


- bit = 0
- bit = 1
- no rollover
- rollover

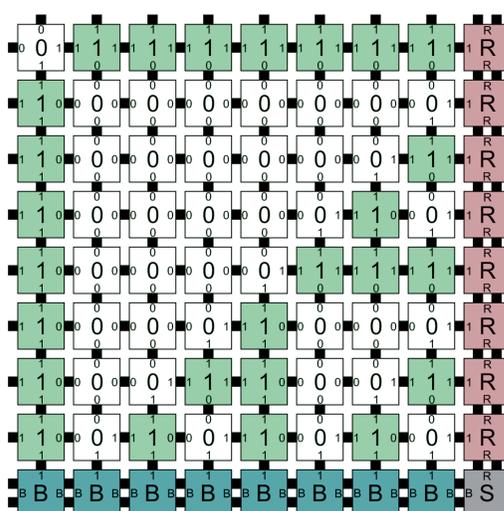
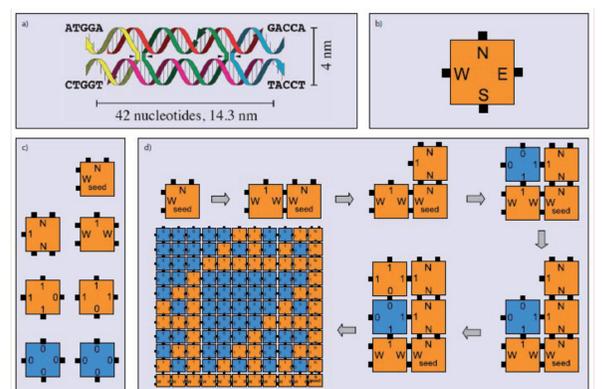
Puzzle de comptage binaire réalisé avec 4 pièces (plus 3 pièces de structure)



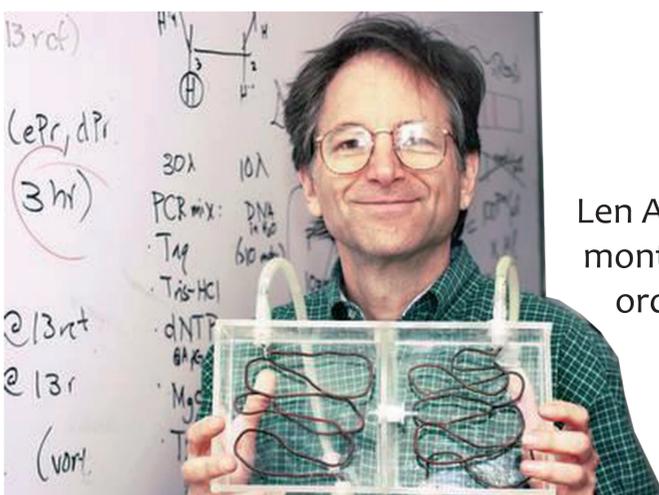
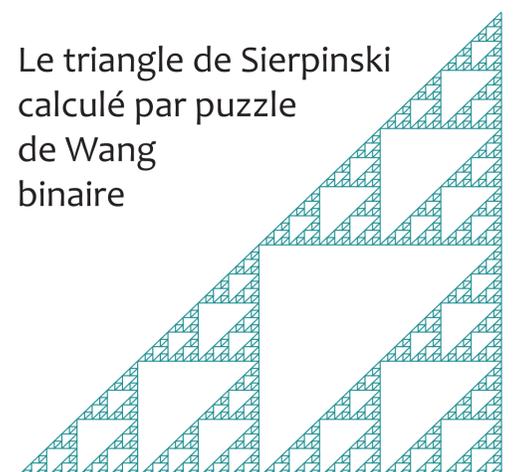
Pièces d'un puzzle d'addition binaire réalisé par Anthony Robert (Terminale SIN<sub>1</sub>)



L'affinité chimique de l'adénosine pour la thymine et de la cytosine pour la guanine permet à des nano-pièces de puzzle en ADN, de se placer toutes seules dans le puzzle : l'ordinateur à ADN



Le triangle de Sierpinski calculé par puzzle de Wang binaire



Len Adleman montrant un ordinateur à ADN

