



# Mathnipulez!

## Forum Mathnipulez - IREMI de la Réunion

Faculté de lettres du Moufia (3e Étage BU Lettres et Droit)

mercredi 28 février 2024 de 13h30 à 17h

Entrée et visite libres



[aca.re/cdoeq](http://aca.re/cdoeq)

### CYCLE 1

<b>Les réglettes Cuisenaire<sup>(1)</sup></b>	Patrick SCHILLI
<b>Le jeu du gratte-ciel<sup>(2)</sup></b>	
<b>Tipont 974<sup>(3)</sup></b>	
<b>Le trésor de la buse</b> Résolution de problèmes	Laurence PIRON
<b>La maison du nombre</b>	
<b>Dominos des nombres</b>	
<b>Adaptation du jeu du serpent</b> Numération / structures additives	Soah DEFRANCE

### CYCLE 2

<b>Les réglettes Cuisenaires<sup>(1)</sup></b>	Patrick SCHILLI
<b>Le jeu du gratte-ciel<sup>(2)</sup></b>	
<b>Tipont 974<sup>(3)</sup></b>	
<b>Petit Bridge</b>	Olivier LEBRETON
<b>Abaque de Gerbert</b> Numération entière	
<b>Nomographie<sup>(4)</sup></b>	
<b>Brochures APMEP</b>	Valérie ROBERT
<b>Un robot à Mafate</b>	Christophe DECLERCQ

(1) **Les réglettes Cuisenaire** (C1,C2,C3) : Introduction, grandeurs et mesures, droite numérique, proportions.

(2) **Le jeu du gratte-ciel** (C1,C2,C3) : Introduction, grilles.

(3) **Tipont 974** (C1,C2) : Un jeu de carte et un abaque pour la construction du nombre, les calculs et la RDP.

(4) **Nomographie** (C2,C3,C4, lycée) : Apprentissage des tables de x, nombres relatifs, graphiques, relation graphique entre 3 variables, DNB, paraboles et trinômes, intégrales.

(5) **Dobble et Dominos** (C3,C4) : Opérations, décimaux, fractions, relatifs, puissances.

(6) **Balances mathématiques** (C3,C4) : Les 4 opérations.

(7) **Jeux mathématiques numériques** (C3,C4) : MATHRUSH + Application Christophe Auclair.

(8) **Maths et magie** (C4,lycée) : Puissances, calcul littéral.

### CYCLE 3

<b>Les réglettes Cuisenaire<sup>(1)</sup></b>	Patrick SCHILLI
<b>Le jeu du gratte-ciel<sup>(2)</sup></b>	
<b>Nomographie<sup>(4)</sup></b>	Alain BUSSER
<b>Dobble et Dominos<sup>(5)</sup></b>	Jean-Philippe FONTAINE
<b>Jeux de cartes</b> Nombres décimaux, Grandeurs	Aurore PERRIER
<b>Balances mathématiques<sup>(6)</sup></b>	Patricia THERINCOURT
<b>Jeux mathématiques numériques<sup>(7)</sup></b>	Mathieu DESLAIS Gwenaëlle DEXPORT Yann LE GAD
<b>Fraction mesure</b> Introduire les fractions par des mesures de longueur et d'aire	Claire LAGARDE
<b>Fraction décimale/écriture décimale</b>	
<b>Scratch en chaussettes</b> Programmation en débranché	
<b>Les parterres de gazon</b> Aire et périmètre	Vincent DAMBREVILLE
<b>Tables de multiplication</b>	
<b>Cartes de proportionnalité</b>	
<b>Le rallye des robots :</b> jeu de programmation	Amandine DELAHOUSSE
<b>La médiatrice avec des rubans</b>	
<b>Brochures APMEP</b>	Valérie ROBERT

### GUIDES DE SURVIE CYCLE 3 ET CYCLE 4

<b>Des automatismes à la résolution de problèmes en passant par le suivi des acquis</b>	Pascal DORR Karim BOUASLA
---	------------------------------

### CYCLE 4

<b>Théorème de Pythagore</b>	Dominique TOURNÈS
<b>Distributivité simple</b>	Irfane BABIKEE
<b>Les "post it"</b> Factoriser une expression	
<b>Nomographie<sup>(4)</sup></b>	Alain BUSSER
<b>Dobble et Dominos<sup>(5)</sup></b>	Jean-Philippe FONTAINE
<b>Balances mathématiques<sup>(6)</sup></b>	Patricia THERINCOURT
<b>Jeux mathématiques numériques<sup>(7)</sup></b>	Mathieu DESLAIS Gwenaëlle DEXPORT Yann LE GAD
<b>Maths et magie<sup>(8)</sup></b>	Matthieu BOBER
<b>Introduction de l'égalité de Pythagore</b>	Zo TOTOBESOLA
<b>Symétrie centrale</b> fiches auto-correctives	Melissa VIDOT
<b>Les tuiles algébriques</b> somme relatifs, résol° équations	Claire LAGARDE

### LYCÉE Général, technologique, professionnel

<b>Nomographie<sup>(4)</sup></b>	Alain BUSSER
<b>Fonctions usuelles</b> Modélisation à partir d'expérimentations	Laurent MOUTOUSSAMY
<b>Maths et magie<sup>(8)</sup></b>	Matthieu BOBER
<b>Le baguenaudier</b> Code de Gray, binaire	Valérie ROBERT

**Atelier jeux :** (polydrons, tangrams, casse tête...) pour les enfants accompagnateurs