

3 Langages et programmation

Définition

La programmation est l'expression d'un algorithme dans un langage exécutable par une machine

Choix d'un langage

simplicité

libre

outils

communauté d'utilisateurs

bibliothèques déjà existantes

Programmation

Base

1 Affectation

2 Séquence

3 Test

4 Boucle

qualité d'un programme

Clarté du code

Commentaires

Types de données

- nombre entier

- virgule flottante

- booléen

- caractère

- tableau

- chaîne de caractères

Programmation structurée

Fonctions

Notion de fonction

portée des variables et passage d'arguments

définition récursive de fonctions

factorielle

Concevoir

Correction d'un programme

test

instrumentation

erreurs (bugs)

outil de débogage

Programmer un algorithme

Comprendre un programme

exprimer l'algorithme sous-jacent

Langages de description

HTML

Créer et analyser une page web en langage HTML