|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Connaître la définition d’une fonction linéaire et d’une fonction affine** |  | **B51**  **Exercices** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ex1 Les fonctions ci-dessous sont de la forme .**  **Donner dans chacun des cas les valeurs de .** | | |  | **Ex2 Les fonctions suivantes sont-elles affines ?**  **Si oui, donner les valeurs de .** | |
| **a)** | **b)** | **c)** |  | **a)** | **b)** |
| **d)** | **e)** | **f)** |  | **c)** | **d)** |
| **g)** | **h)** | **i)** |  | **e)** | **f)** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ex3 Pour chaque programme de calcul, nommer le nombre choisi, donner le résultat en fonction de , puis dire s’il s’agit d’une fonction affine.** | |  | **Ex4 Écrire les programme de calcul correspondant aux fonctions suivantes :** |
| **Programme 1**  • Choisir un nombre.  • Calculer son carré.  • Ajouter 3. | **Programme 2**  • Choisir un nombre.  • Diviser par 5.  • Soustraire 8. |  |  |
| **Programme 3**  • Choisir un nombre.  • Ajouter 4.  • Diviser par 2.  • Soustraire 7. | **Programme 4**  • Choisir un nombre.  • Soustraire 3.  • Multiplier par 2.  • Soustraire le nombre du départ. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ex5 On souhaite calculer les images de la fonction à l’aide de Scratch. Parmi les programmes suivants, lequel ou lesquels sont corrects ?** | | |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| **Ex6 Écrire un programme Scratch pour chaque fonction de l’exercice 4.** |